ISBN 7-204-04710-9
9 787204 047109 >

GAME BOY是游戏业的奇迹。
从89年问世至今已超十年，在次世代机的左右夹击下，
至今仍旧生机盎然。
以方便、灵巧、便携嘉惠玩家，
象一株骄傲的小草，拥有它脚下的土地和蓝天，
一亿台的销量，堪称奇迹！
新千年GBA推出，
奇迹在继续！
《超GAME BOY特辑》是GB丛书第四弹，
“新”是它的生命和灵魂，
120部游戏介绍是新的，十几部游戏攻略是新的，
有关GB的述评是新的，秘技是新的。
这是一本“新”书。

ISBN 7-204-04710-9/G · 1011
定价：15.00元

次世代丛书
NEXT
超GAME BOY特辑
内蒙古人民出版社

GAME BOY权威读本第4弹

超GAME BOY特辑



2001.4.1
次世代丛书

内蒙古人民出版社

超 GAME BOY 特辑

《电子游戏软件》杂志社编著



内蒙古人民出版社

图书在版编(CIP)数据

超 GAME BOY 特辑/《电子游戏软件》杂志社编．-呼和浩特：内蒙古人民出版社，2001.3

ISBN 7-204-04710-9

I.超··· II.电··· III.游戏卡——简介

IV.TS952.83

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 11339 号

超 GAME BOY 特辑

《电子游戏软件》杂志社　编

内蒙古人民出版社出版发行

(呼和浩特市新城区西街 20 号)

北京新华印刷厂印刷

开本:740×960　1/32　印张:10　字数:180 千字

2001 年 3 月第一版　2001 年 3 月第一次印刷

ISBN7-204-04710-9/G·1011　定价:15.00 元

编者的话

随着科技的不断发展，现在的游戏机寿命越来越短。许多主机从开发到被淘汰仅有一两年的时间。而一部 1989 年发售的主机却至今仍然屹立不倒，并且成为历史上第二部发售数量超过 1 亿台的主机。她的名字就是——GAME BOY。这台主机发售至今已经整整 12 年了，虽然她只有性能极其有限的 8 位 CPU 与极小的内存，却能击败群雄，成为游戏业的神话主机。这不能不归功于她的母亲任天堂的实力。由于任天堂一直奉行软件至上的经营方针，使得这台性能极其平凡的掌机上出现了许多足以匹敌家用机的优秀软件。虽然，GB 也发生过因为缺乏强力软件的支持，而使销量大幅度下降的危机。但任天堂凭借一款“怪物”游戏——口袋妖怪，使 GB 起死回生。从此 GB 一路顺风，销量扶摇直上。

1998 年 10 月 21 日，任天堂为了对付掌机市场的新对手，巩固 GB 的绝对霸者地位，推出了彩色 GB (GBC)，使得 GB 步入了彩色时代，同时也宣判了其他厂商所推出的掌机的死刑。由于 GBC 在画面表现方面的大幅度提高使得高素质软件层出不穷。最终 GB 以极短的时间由 7000 万台达到了 1 亿台，从而获得了最终的胜利。

但是 GB 在机能上的问题，随着时间的推移越来越明显，以 GB 的机能面对 WS(BANDAI 与横井军平先生开发的高性能掌机)时已经显得力不从心。为了对付 WS 与 WSC 的反击，任天堂决定发售 GB 的后续机 GAME

BOY ADVANCE。由于GBA使用了32位CPU使得主机性能可以匹敌家用机，而且包括SEGA在内的软件商都一致表示支持GBA。所以GBA依然会将任天堂掌机市场无敌的神话延续下去。

虽然GBA即将发售，但是任天堂依然继续为GB开发软件，毕竟GB有1亿台的销量。所以国内的GB玩家应该可以放宽心了，GB在两年之内依然会有许多好游戏玩，而且大作都将会得到汉化，这可是GB玩家的一大福音！

本书作为GB系列的第四本，之所以称之为《超GAME BOY特辑》是因为本书中收录的游戏与攻略都是最新发售的游戏，而且内容是全新的绝无重复。因此全书的中心就是一个“新”字，让GB玩家在第一时间得到最新游戏的介绍，得到最新游戏的攻略就是本书的目的。此外还收录了即将发售的GBA游戏与WSC新作介绍，想更新主机的玩家可以参考。攻略方面的重头戏自然是刚刚发售就取得百万销量的《口袋妖怪·水晶》和拥有极大人气的《勇者斗恶龙》系列，还有近年来异军突起的《游戏王》系列。这些攻略都非常详细，相信对于广大GB游戏爱好者会有很大帮助。同时也希望见多识广的读者能够提供更多更好的GB新作攻略，来造福所有GB玩家。

谨以此为序

菜因

目录

责任编辑:李明辉

游戏类型中英文索略语对照表

游戏类型缩略语	英文缩写	英 文 全 称	中文含意
	ACT	ACTION GAME	动作游戏
	SLG	SIMULATION GAME	模拟仿真游戏
	RPG	ROLE PLAYING GAME	角色扮演游戏
	A · RPG	ACTION ROLE PLAYING GAME	动作角色扮演游戏
	S · RPG	SIMULATION ROLE PLAYING GAME	模拟角色扮演游戏
	FTG	FIGHTING GAME	格斗游戏
	S · FTG	SIMULATION FIGHTING GAME	模拟格斗游戏
	STG	SHOTING GAME	射击游戏
	SPG	SPORT GAME	运动游戏
	RAC	RACE GAME	赛车游戏
	AVG	ADVENTURE GAME	冒险游戏
	PUZ	PUZZLE GAME	益智游戏
	TAB	TABLE GAME	桌上游戏
	ETC	ETCTERA GAME	其它类游戏

2000 年 GAME BOY

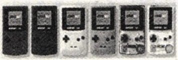
大事记

作为一部平安“跨世纪”的游戏机，GB 是所有掌机包括家用机中寿命最长的，而 2000 年 GB 又是有什么大事发生呢，请大家向后翻……



GAME BOY 突破一亿台！

继续朝着2亿台目标迈进的 GAME BOY！



在 2000 年 6 月 16 日，任天堂正式发表了该公司掌上型主机 GAME BOY 的总销售量正式突破了 1 亿台。而 GB 不但是史上销售成绩最佳的掌上型主机，并且也迈入了新的里程碑。自 1989 年 4 月 21 日初代 GB 发售以来，经过了 11 年的风雨，终于累积出这样的成果。从发售的第一年开始，受到当时"俄罗斯方块"狂热的影响，第一年便达到 400 万台的成绩。到了 1991 年，该年度的销量竟突破了 1000 万台，总累积的销售量更是不断向上攀升。不过之后也出现过一些问题，但是随着 1996 年 2 月 27 日所发售的"口袋妖怪·红/绿"再次推动了 GB 的气势。

98 年 10 月任天堂正式开始发售彩色版 GAME BOY，不但带领着 GB 的玩家进入彩色的世界，更让 GB 的人气不断上升。在 1999 年 11 月"口袋妖怪金银版"发售使得 GB 在 99 年度还是卖出了 1700 万台以上的成绩。最后 GB 终于在 2000 年 6 月 16 日正式突破了 1 亿台的销售纪录，也奠立了携带型主机市场的最高地位。预定在今年 3 月发售(或是会延期)的 GB 后继机 GAME BOY ADVANCE，势必会带领着玩家进入一个崭新的时代。而 GB 的传说也继续朝着 2 亿台的目标继续前进。

让我们一起回顾 GB 的历史吧！！

传说的开始～GAME BOY



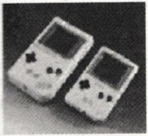
在 1989 年 4 月 21 日所发售的由横井军平先生设计的初代 GB，不论外形、重量都比现在的 GB 要大上许多，而且画面显示只有 4 级灰度，使用 4 颗 5 号的电池，可以持续玩上 35 个小时。在当时的售价为 8000 日元。

荧光画面～荧光 GB



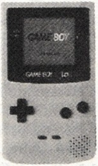
1998 年 4 月 14 日登场的荧光 GB，首次改变了 GB 小小的屏幕颜色，采用了荧光的发光屏幕，并且推出了金银两种色系的限定版，给人相当高贵的质感。仅用两颗七号电池，就可连续玩上 12 个小时。

小巧玲珑～口袋 GB



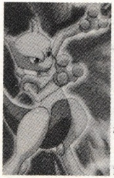
在 1996 年 7 月 21 日发售的口袋 GB，最大的特色便是比初代 GB 还要小上很多，而且也更轻巧。当时定价为 3800 日元，相当地便宜，使用 4 颗 7 号电池，不过在连续使用下仅能游玩 8 个小时。但是由于体积娇小，非常适合携带，因此也得到了用户的好评，并以此确定了 GB 主机体积发展的基本方向。

彩色世界～彩色 GB



GB 的机种，最后在 1998 年 10 月 21 日进化到了彩色 GB，也让原本单色的游戏世界变得更多彩缤纷。仅使用两颗 5 号电池，便能持续玩相当长的时间。具有 32000 种颜色，可以同时发色 56 种。硬件方面的强化，使得游戏质量幅度提高(如心跳纪念品)，超乎想像的功能让 GB 得以一统掌上型主机的市场，并且交出如此漂亮的成绩单。





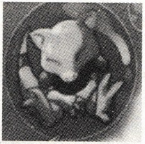
口袋妖怪热卖！日美大发横财！

于1999年11月21日发售的万众瞩目的超大作"口袋妖怪·金/银"终于在日本发售，结果如预期一样造成了大热卖。

1999年12月1日任天堂发表口袋妖怪系列总销量，更是达到令人惊异的1280万的天文数字。而生产了800份的"口袋妖怪·金/银"如果全部卖光，这个数字还会被大幅度向上提升！任天堂可以开心地数钱了！

与日本一样，美国市场也以"口袋妖怪"在疯狂赚钱。由华纳公司制作的口袋妖怪剧场版也已经上映一段时间，并且创下了新的动画票房记录。而100多家玩具商取得了任天堂的许可，开始推出与口袋妖怪相关的商品。可见任天堂创造的这群可爱的小怪物，为其带来了难以计算的利润，任天堂才是真正的梦之工厂！

只因个小怪物 任天堂遭索赔



正当任天堂凭借其GB上的王牌大作——"口袋妖怪"系列在全世界制造"口袋旋风"赚取数以亿计的金钱时，一连串意外事件让任天堂出乎意料，叫苦不迭。

当时，英国报纸GUARDIAN报道：上世纪七十年代时名噪一时的特异能力者由里·盖勒(RUI GELLER日文写作**ユリ·ゲラ－**)控告任天堂侵害其"形像权"。盖勒表示：任天堂公司在未经他允许的情况下，便擅自在游戏"口袋妖怪"中使用他的名字和形象(手握勺子？)。因此他向法院提出诉讼，要求任天堂公司赔偿他6000万英镑(约合人民币8亿)。

盖勒本人因为游戏 中的怪物**ユンゲラ－**，可以用念力系特技形象是手持勺子，并且名字与盖勒十分相像，所以要和任天堂打官司。

而任天堂对此事辩解道：角色的名字是本公司自己创造的，与盖勒的想像无关。但盖勒不但在英国提起诉讼外还向日本、美国、欧洲等贩卖"口袋妖怪"的地区提起诉讼。如果控告成立的话，山内老爷爷可要痛不欲生了！

皮卡丘形象遭染指 警方全力缉拿罪犯



据不完全统计，自计算机诞生以来，已有形形色色的近百万种病毒相继登场，而它们的名字也千奇百怪。继前一段吵得沸沸扬扬的"爱虫"后，近日又有一种名为"皮卡秋"的电脑病毒问世。

"口袋妖怪"的开发商任天堂指出，目前有人正以"口袋妖怪"(Pocket Monster)的名义在互联网上散布一种新型的电脑病毒。据说，这种病毒会以一封名为"口袋妖怪皮卡秋"(Pikachu Pokemon)的邮件的身份出现。如果发现这样的不明邮件应当立即删除，千万不要下载该邮件的附件，否则电脑会在屏幕上出现皮卡秋的图像后"感染"这种病毒。该病毒能够破坏电脑中的驱动程序，令电脑程序无法正常运行，而且它还可以侵入电子信箱，将病毒发送至其他好友。由于这种病毒以"口袋妖怪"中的当红偶像"皮卡秋"命名，因而相当具有隐蔽性。为此任天堂一面告诫PC广大用户发现这种新病毒方法，一面与美国警方配合，通缉病毒的制作者，以保护皮卡秋的健康形象。

游戏王显现强势 销量逼近口袋妖怪



KONAMI于2001年初宣布，该公司推出的GBC游戏"游戏王4－最强决斗者"在三天内便创下了销量200万份的记录，甚至超过了同期发售的人气RPG超大作"口袋妖怪·水晶"成为2000年销量最高的游戏软件！

"游戏王4－最强决斗者"是分为"游戏"、"海马"、"城之内"三个版本推出的。游戏中出现的卡片超过了900张，其中包括大量珍贵的隐藏卡片，内容相当丰富，加之随游戏附赠的变化卡片也颇具收藏价值，从而吸引了大批的玩家，甚至有不少狂热玩家为了集齐所有卡片，将三个版本的"游戏王4"全都买回家！

为了延续这股卡片对战的热潮，KONAMI日前宣布，最新作"游戏王DUNGEON DICE MONSTERS"将于今年3月21日发售，为GBA保驾护航！

新世纪最强掌机
GAME BOY ADVANCE





于2000年8月25日至27日，一年一度的任天堂制品展示会"NINTENDO Space World 2000"在日本千叶幕张的展览新馆开幕。在短短的3天时间里，共有17万人次参加了这次盛会，这个数字甚至超过了CESA举办的"东京电玩展"，成为任天堂历史上规模最大的一届产品发布会！

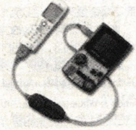
尽管任天堂的最新次世代主机NGC已在8月24日的记者招待会上公开，但是玩家的热情丝毫不减，其原因就是GAMEBOY的继任机种——GBA终于在本次展会中露面。GBA是和GBC一样紧凑而轻便的便携机，但它提供了1.5倍于GBC的液晶显示屏和32位的CPU，并且可以实现4台主机同时对战。任天堂执行副总裁Atsushi Asada充满信心的表示，虽然看起来32位的CPU只是GBC 8位CPU的4倍，但由于处理器速度的大幅提高，GBA的表现能力将达到彩色GB的12倍！不过机能的强大并不会影响任天堂对于"纯粹的游戏"的追求，GBA不会像家用机那样以创造浮华的3D画面为目标，而是要成为一台"终极的2D游戏机"。而且为了将GB上广受好评的通信对战发扬光大，GBA将通信线机能强化为支持同时4人对战。可以说这一点到是非常符合"ADAVANCE"这个名称。还有一点最值得注意的，就是GBA可以兼容GB的近1000款游戏。就是说2001年3月21日GBA登场之后就会有1000款以上的游戏玩，这可是其他对手无法比拟的！

正是这台"终极的2D游戏机"成为了此次展会中最为耀眼的明星。从试玩台前排起的长队就不难看出GBA的惊人魅力，许多玩家为了试玩5分钟"马里奥赛车ADVANCE"往往要等上一个小时。展会上，任天堂公布了30款对应GBA的游戏，其中不乏"恶魔城"、"皇家骑士团"等大作，这也从一个侧面反映出了各大厂商对于GBA充满信心。

GAME BOY ADVANCE 规格公开

正式名称：GAME BOY ADVANCE
屏幕：彩色液晶显示屏（反射薄膜晶体管工艺）
屏幕尺寸：40.8mm×61.2mm
解析度：240×160 dots
显示性能：32000种颜色
CPU：32 bit RISC－CPU ＋ 8 bit CISC－CPU
内存：32K WRAM ＋ 96K VRAM (in CPU)
　　256 K WRAM (external of CPU)
声音：扬声器，耳机插口
通信功能：使用GBA专用连线最多可供4人同时通信对战
电源：2节5号碱性电池或专用电池
电池使用时间：2节5号碱性电池约15小时
　　专用电池约10小时
功耗：约0.6W
外形尺寸：82mm（长）×144.5（宽）×24.5mm（厚）（用5号电池）
本机重量：约140g
最大游戏容量：256M（GBA卡带）
对应软件：GBA、GB以及GBC游戏卡带
预定价格：9800日元
预定发售日期：2001年3月21日

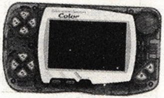
GBA即将登场
GB势头不减



虽然最强掌机GBA即将发售，但任天堂无意放弃全球1亿台销量的GB，以往曾经提过的以彩色GB连接手机的构想也公布了详细的内容。这个被称为"モバイルシステムGB"（GB手机上网系统），将藉由预定于12月14日发售的"モバイルアダプタGB"（手机GB连接线）（5800日元，不含税）运作，如此一来对进行游戏资料的交换或是收发电子邮件都变得十分容易。当然GBA已经宣布会对应这个手机网络系统。

丑小鸭变天鹅
WSC 挑战 GBA





虽然任天堂开发的新一代手掌机 GBA 具有卓越的硬件性能和强大的软件制作阵营，甚至已经有人大胆预言 GBA 将再次能够登上便携机霸主的宝座，但这并不表示 GBA 没有竞争对手。在 GBA 发布后的第 5 天，也就是 2000 年 8 月 30 日，日本另一家手掌机开发商 BANDAI 也公开了其新一代手掌机——Wonder Swan Color。

彩色 WS 的外观大小与黑白版基本相同，可以向下兼容原黑白版 WS 的所有软件，并且仍将延续与 SCE 的互动计划，也就是说，借助 USB 端口彩色 WS 就能实现与 PS、PS2 和移动电话连接，进行游戏数据的互换和网页浏览及收发电子邮件。在日本东京都举办的发表会上，BANDAI 社长高须武男先生表示，Wonder Swan Color 并非单纯的高性能主机，我们对其售价和功能作过严密的估算，彩色 WS 是追求"最佳性能价格比"的掌上游戏机。

当然，最令 BANDAI 自豪的还是 SQUARE 等大牌厂商的鼎立支持。据悉，在 12 月会有 4 款软件随彩色 WS 首发，其中就包括 SQUARE 的招牌大作"最终幻想"（该作是 SQUARE 在 FC 上推出的"FF1"的复刻版，但画面质量会有所提升）。而"FF2"和"FF3"也将在随后相继推出。发布会上，BANDAI 合计公开了 24 款对应彩色 WS 的软件，BANDAI 希望借助 FF、"机器人大战"等热门软件的人气，令彩色 WS 顺利切入市场，并在 GBA 推出前销量突破一百万。

2000 年 12 月 9 日 WSC 终于与 SQUARE 的看家大作"最终幻想"同时发售。发售当日，首批出厂的 30 万台 WSC 主机就被一抢而空。发售前夜某专卖店前就出现了 300 人以上的排队购买长龙，大家的目的只有一个，就是希望第一时间买到 WSC。BANDAI 为此紧急发表声明，加班加点赶制 WSC。此外 12 月 9 日 WSC 发售时截止的统计表明，WSC 发售前已经有 89 万台预约量，首发的 30 万台无异于杯水车薪。由于主机奇缺，所以在日本等地的 WSC 由 9999 日元被抄到了 15000 日元。看来要达到 100 万出货量还要看主机生产量能否达到了！

WonderSwan Color 规格公开

~ 外观 ~

主机大小：74.3mm x 128mm x 24.3mm（使用 5 号电池时）
74.3mm x 128mm x 17.5mm（使用专用电池时）

主机重量：约 95 克（不含电池）

按键：13 枚（X1 ~ 4、Y1 ~ 4、START、A、B、音量、电源）

外壳颜色：5 种

~ CPU ~

CPU：16bit

时脉：3.072MHz

RAN：VRAM/WRAM 共用：512Kbit

通信功能：9600bps/38.4kbps

内置时钟：无

外接端子：耳机、通信兼用端子

~ 液晶屏幕 ~

液晶屏幕：反射型 FSTN 224 x 144 x RGB

发色：4096 色（R:G:B = 4:4:4bit）

最大发色数：241 色

大小：约 2.8 英寸

~ 电源 ~

使用电池：A3 碱性电池 × 1 或专用电池

电池使用时间：约 20 小时（5 号碱性电池）

~ 音效 ~

数字音源：4 声道

Hyper Voice：2 声道，只有在使用耳机时才有

~ 卡带 ~

大小：42mm × 67mm × 6mm

重量：约 12 克

容量：ROM 或 FLASHROM 最大 512Mbit(LUXSOR2)
RAM 最大 512Mbit(LUXSOR2)

向下兼容：可以执行 WS 的软件

发售日：2000 年 12 月 9 日

售价：6800 日元

特别评论——究极掌机 GBA



文/魔法师

离任氏的第二代掌上游戏机 Game Boy Advance 只有不到 20 天了！各种官方非官方的消息已经在各种媒体上满天飞了。玩家长久的期待，任天堂会交上什么样的答卷呢？

任天堂的"你知道吗？"

在入正题之前，先来看看任天堂最近的业绩（北美），你可能以前不知道任天堂的 Game Boy Color 又如何垄断着游戏市场，这对于你心目中的老朽任天堂印象是不是有些改变呢？

在 2000 年，Game Boy Color 的销售占据北美市场的 47%。

在世界范围，Game Boy 硬件的销售接近 1.1 亿，"永远"是最好销售的游戏机！

Game Boy 销售增长 15%，与之形成对比的是整个市场的疲软。

今年的最佳销量游戏前 4 名都是"口袋妖怪"系列！

总计，在北美共销售了 1400 万的口袋妖怪游戏，占了所有游戏销售量的 12%！三个年度最佳销售家用游戏（不包括掌机）中两个在 Nintendo64 之上。任天堂扩大了游戏市场的份额，在所有零售中占据 48%，Sony 为 41%，Sega 为 11%。

下面是 2000 年度北美游戏销售排行榜，看看口袋妖怪这可怕的怪物：

1. 口袋妖怪银（Nintendo of America）。
2. 口袋妖怪金（Nintendo of America）。
3. 口袋妖怪黄（Nintendo of America）。
4. 精神抖擞的口袋妖怪（Nintendo of America）。
5. Tony Hawk's Pro Skater 2（Activision）。
6. Legend Of Zelda：Majora's Mask（Nintendo Of America）。
7. Tony Hawk's Pro Skater（Activision）。
8. Gran Turismo 2（Sony Computer Ent.）。
9. 口袋妖怪蓝（Nintendo of America）。
10. 口袋妖怪红（Nintendo Of America）。

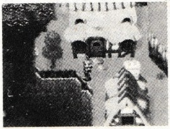
看了这些，任天堂在次世代主机战争中，其实在经济上没有落败，反而是个笑到最后的。虽然在气势上不如 Sony，也的确丢失了不少市场。下面就是正题啦！

究极 2D 的主机！



众所周知的是，任天堂对于 Game Boy Advance 的定位是一个究极的 2D 主机。注意，这里的意思不是究极的 2D 掌上游戏机，而是作为所有游戏机来说的，也就是说在次时代以前的主机中，包括超级任天堂和世嘉的 Mega Drive，是最强的。从 CPU 什么的硬件数据来说，的确是究极了，在没有丢掉掌机极其重要的体积小重量轻还有外形有够时尚方面，在方寸之间集成了如此的实力，也真是难为任天堂了。

先放着关于 LR 键在掌机的设计是否真正地可以让游戏更有所发挥不说，任天堂总是能在设计上有所创新和融合吧。4 人联机的构思和连接方法，还真是让人浮想联翩，谁知任天堂还会隐藏什么呢？横向设计的主机应该是顺应潮流和人体工学了吧。的确，在玩 Game Boy 和 Game Boy Color 的时候因为横向距离不够，对于大多数男性玩家来说，只好用两个拇指的根部来按键，玩动作的游戏的时候······可想而知。所以，对于横向的 Game Boy Advance 来说，应该是好多了。



不过和 Bandai 造型很酷的 WSC 比较来说，虽然任天堂做了很多更新，嘿嘿，Game Boy Advance 的设计还是略显中庸。和以往的情况一样，在自己的主机畅销的同时，新主机的推出总是不得已而为之吧。要保留传统，还要有所创新，实在是不容易。

GBA 的硬件实力到底如何？

号称究极 2D 主机，32 位 CPU，但是究竟如何？下面就详细来看看吧！

关于 2D 实力，应该说绝对是达到了 SFC 的水平，现在所有要发售的 Game Boy Advance 游戏，画面都达到了。至于是否有所超越，光凭眼睛是很难分辨出来的，现在没有数据，不过以 32 位的 CPU，应该是有所超越。不过，从 Demo 上来看，还是有横向活动块过多而出现闪烁的现象。

虽然号称是 2D 主机，不过却使用伪 3D 的话，那 32 位 CPU 就有些说不过去了。以手头上的几个引擎 Demo，来看看 Game Boy Advance 在这方面的实力又如何呢？



Doom2 类型的 FPS 引擎在 Game Boy Advance 上的表现出色，设计者已经重现了 Doom2 的第一关的场景（好熟悉，当时可是大家喜欢的对战关呢）。虽然还看不到敌人，只有墙壁贴图，而且没有地形上下的变化，不过帧数足够，画面流畅。据说，引擎完成后，以上都可以实现，更可以支持 4 人同时对战！

你还记得搭载 FX 特殊芯片的 SFC 赛车游戏吗？可是真 3D 的噢！如今，在 Game Boy Advance 上出现了，而且实现地更为流畅。还有一个 Demo，你可以看到类似 SFC 上的 Star Fox 的真 3D 飞机，不过移动比较缓慢。不过，这些都是 flat－shaded polygonal，只是引擎，是否能够实现一定的贴图，就不得而知了。

总之，Game Boy Advance 的潜力的确应该还有很大，这些都是第三方所做的尝试引擎，到底极限是什么呢？还是看看游戏吧！

说到硬件，就不能不说 Game Boy Advance 的联机系统，起码实现的是 4 人联机呀！而且互连的方法······虽然号称是最大 4 人互连，但是仔细看图的话，发现最后一台主机的中间端口并没有用到，是不是让你浮想联翩呢？当然，如果是硬件限制，因为 Game Boy Advace 的内部构造导致最大 4 人互连，可能通过软件无法改变，可是谁知道呢？程序员有时候的思维是不可以用常人的思维来判断的，哈。不过有一点可以肯定，虽然从接口上可以，但是绝对不会无限制的连下去，就不知道真正的极限是 4 还是更多。



“空前强大”的软件阵容

刚刚收到最新的日本 Game Boy Advance 的游戏清单，呆呆望着 21 个“发售日 3/21/01”（可能会更多，数花了眼睛）。Game Boy Advance 首日销售量会是······天知道！

看看这张表格吧。

GBA 首发软件

游戏名称	厂商	价格
GTA 冒险	MDO	4980 日元
魔法之宝石	KEMCO	未定
恶魔城	KONAMI	5800 日元
科乐美明星赛车	KONAMI	5800 日元
JGTO 公认高尔夫之王	KONAMI	5800 日元
超能可罗 3	KONAMI	5800 日元
寂静岭	KONAMI	5800 日元
基德之路	KONAMI	5800 日元
怪物卡迪亚	KONAMI	5800 日元
F－ZERO	NINTENDO	4800 日元
库鲁库鲁库鲁铃	NINTENDO	4800 日元
全日本 GT 赛车	KEMCO	未定
拿破仑	NINTENDO	4800 日元
火爆摔角 A	SPICK	未定
我是航空管制	TAM	未定
桃太郎祭典	HADSON	未定
游戏王	KONAMI	未定
皮诺比的大冒险	HADSON	未定
马里奥冒险	NINTENDO	4800 日元
多里拉先生 2	NAMCO	4800 日元
洛克人 EXE	CAPCOM	未定

Nintendo 自然是不用说了。首当其冲的还是老牌子“Mario Advance”，其他还是原汁原味，不过在“游戏人数”上可是写的“四人”！没错，多人游戏是多个玩家在同一场景内乱斗，可能会想 N64 上的“Mario Party”吧！接下来也是老牌子“F－Zero Advance”，任天堂的用意估计是要显示一下 Game Boy Advance 的假三维实力？还有“Kuru Kuru Kururin”和“拿破仑”（?不知道是什么东东，不过图像倒是很养眼。）

Namco 首日奉献的“Tweety and the Magic Jewel”和“Top Gear All－Japan

GT Championship”两个不错的东西，尤其是后者，曾经沉浸于“Top Gear Rally”的魔法师可是对此垂涎已久。

真不知道任天堂给了Konami什么好处，Konami在首发日竟然同时推出8个游戏之多！首当其冲的就是“恶魔城”！然后就是“寂静岭小说版”，“J联盟”，“Konami明星赛车”等等。估计日后，Konami的音乐游戏什么的少不了了。Capcom只推出了RockMan EXE一个游戏，是RPG，游戏人数4。再仔细看看发售表，大多数游戏的游戏人数都是4。看来游戏开发商都瞄准了多人对战这个卖点呢。

剩下支持的厂商还有：Koei，Hudson，Atlas······

最新的也是最震撼的加入厂商...自然是Sega啦！！

从硬件兼软件厂商而变为第三方软件厂商的Sega，对自己和对玩家来说，其实也算一件好事了。起码Sega的游戏大家还可以玩嘛！如果游戏界少了Sega，实在是无话可说这回加入Game Boy Advance的阵营，首当其冲的三个作品："Sonic冒险"，"啾啾火箭队"，还有"Puyu Puyu通"。放出来的画面也真得不错，而且是Sega的作品呀，值得期待！正所谓众星捧月吧，反正这回任天堂风光无限好呢！

除了首发日的首发软件和许许多多的预定发售软件，任天堂自己的无敌武器更会牵制吸引绝大多数玩家，那就是所向无敌的“口袋妖怪”系列！！不说了，不必说了，反正“口袋妖怪”一出，无人能与争锋。而且还有Zelda，King Kong等等招牌作。到时候，肯定是玩家大放血，所以建议从现在就开始存钱吧。

玩家和非玩家的双丰收，继续垄断

有了如此丰厚的软件支持，还有Game Boy的无比坚厚的底子，任天堂这回肯定是赢定了，其实没有什么赢不赢，因为在掌机市场上，根本就是任天堂的天下，应该说任天堂这回赚定了。而且，不论是玩家还是非玩家，都会买任天堂的帐。就像在Game Boy上，有可以满足专业玩家的精品游戏，也有适合广大非玩家的老少皆宜的大众游戏，可以预见，Game Boy Advance将从Game Boy Color手里接过庞大的掌机市场，持续任天堂的垄断地位，就像Game Boy Color从GameBoy手里接过掌机市场一样，只不过这回硬件的变化更为明显。对于消费者来说，其实没有什么可犹豫的，去买Game Boy Advance吧。对于游戏开发商来说，不用太迟疑，去给Game Boy Advance做游戏吧。写到这里，刚收到一则消息，消息说："Square有意图为任天堂的掌机做游戏"。在Square的商业会议上，史氏副主席就指出

“最终幻想”系列的4、5、6在掌机上的可能性。他说道：“因为技术的问题，不可能在Wander Swan Color上开发最终幻想系列的4、5、6代。我们最好把我们的游戏放到任天堂的系统上去”。虽然这不是官方的正式消息，不过最终幻想系列的4、5、6是在超级任天堂系统之上的，作为复刻来说，软件环境还是任天堂的更有利。同时，这位副主席还暗示现在有一部掌机用原创最终幻想游戏在开发。当年，因为种种原因，史氏从任天堂的阵营跳出，如今，在商业因素的驱使下，史氏应该会理智地为任天堂，起码是任天堂的掌机开发游戏了。而且，Sega所有硬派玩家心中的No.1，也因为主机战争的失利，逐渐转变成软件开发商，也就是第三方软件上。说实话，这一转变对于玩家来说真是个好消息，想一想，以后可以在主流平台上玩到Sega绝对好玩的硬派游戏！可谓鱼与熊掌可兼得呀！Sega加入任天堂已经是事实，已经宣布的有三个招牌游戏，主打的就是“Sonic”系列。对于Game Boy玩家来说，又是一个好消息，说不定Game Boy Advance会成为唯一包含所有软件商的主机！不过这几则消息刚刚出现，任天堂的山内大叔就发出消息：“确认Sega的加盟，和口袋妖怪系列在Game Boy Advance的存在，然后就否定了Square的加入”。关于否定Square的发言是：“任天堂没有与Square的合约，在将来，我们也没有计划去考虑Square的合约。这个公司说什么是自由的，但是，我们没有任何意图想去签署这样的合约，以后也绝没有什么可能。”山内大叔果然是够横呀！对于“谁可以得到Square就可以得天下”的Square都可以如此说不。不过说实话，从商业的角度来看，





Square重回任天堂还是极应该的，应该是迟早的事情，大家要耐心地等呀！所以，这一切会更加巩固任天堂在掌机领域的垄断。不知道是好，还是坏。不过对玩家来说，真是好消息，因为任天堂的软件审查可是······不会有那么多垃圾游戏。

WSC 是否可以和 GBA 一争天下？

掌机市场庞大，有哪个厂商不想分一杯羹呢？从世嘉的 Game Gear，SNK 的 Neo Geo Pocket，还是 Bandai 的 Wonder Swan，始终没有能够动摇 Game Boy 的江山。Game Gear 失败在主机的定位就不好，再加上主机的体积太大。而 Neo Geo Pocket 特色不明显，支持软件太少，光靠 SNK 自己的招牌游戏，走的和世嘉一样是专业玩家的路线，没戏。其中就数 Bandai 的 Wonder Swan 最有能力和任天堂的 Game Boy 一搏。首先 WS 的整体设计就是一个亮点，绝对的亮点，漂亮的外形和横竖都可以用的设计，就像一款有型的手表或者手机，绝对时尚。从外形上来说，就绝对可以吸引最求时尚的非玩家。就软件来看，WS 得到的支持虽然不如 Game Boy 但是也不会差得很多，尤其在大牌厂商上。而且，对于 WS 来说，最为自豪的应该是得到了 Square 的支持，这种支持导致了 PS 的大获成功，是否可以导致 WS 击败 Game Boy 呢？答案是"不能"，至少魔法师这么认为。原因：第一，WS 不是 PS，Square 的这种支持不能起到像支持



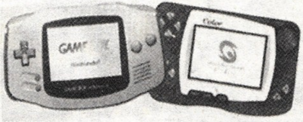
PS 那样的巨大作用。说实话，之所以"FF7"在 PS 上热销并且确定 PS 在次时代的地位，是因为漂亮的 CG 吸引了很多很多非玩家，而且让很少玩日式 RPG 的欧美玩家有意尝试。而 Square 在 WS 上推出的 FF 系列，目标很明确，是怀旧的玩家，而对于时尚的非玩家来说，吸引力远远不足。

在 WS 上最大牌的 Square 尚且如此，WS 对非玩家的吸引力显然远远不如 Game Boy。第二，不为什么，就因为······因为 Game Boy"口袋妖怪"这个怪物，sigh，没办法呀，任天堂真可谓是一招吃遍天。"口袋妖怪"无论是在亚洲，北美都是一样地火爆，持续时间之长，估计没有人能预测她什么时候消亡。只要"口袋妖怪"还火爆，任天堂的掌机就热卖。因为，"口袋妖怪"已经是一股风潮，是时尚，不单单是游戏了。有这种可怕的东西支撑的任天堂掌机，估计没有人可以和她抗衡了。不过这话可能说得有些绝对，因为现在在北美（不知道日本如何），"口袋妖怪"的孪生模仿物正大行其道，大有同"口袋妖怪"一争高下的气势！她就是"DigiMon"（Digital Monster 数字妖怪的简称）。一样的系统，一样的众多怪兽，一样的卡片游戏，一样的大量玩偶，一样大量的宣传，一样大量的动画片，一样大量的电影版。不过话说回到游戏上，想要达到"口袋妖怪"的程度却不是用钱就可以达到的。种种原因呢，WS 是无法动摇 Game Boy 家族在掌机市场的地位的，但是，她绝对可以分一杯羹，尤其是在玩家群体中，WS 绝对是一款动心主机，所以有条件，不要错过她呀。

剩下来的，就是，静静地等待着新世纪最强大的掌机热烈登场吧！







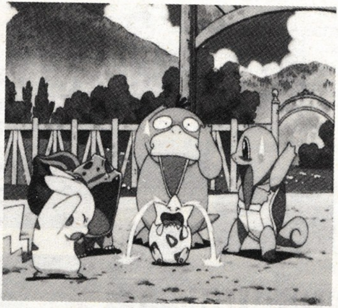




2000 年初至 2001 年春

最新 GB 游戏特辑

2000 年 GB 这台老当益壮的超级掌机的软件势头依然强劲，大作的销量更是惊人，要想知道到底有什么猛料登场，那么就请往后翻！

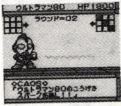


升级战斗 PCOKET

厂商：BANDAI 类型：TAB 发售日期：2000.1.3 对应：GBC，对战线

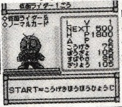
成为英雄中的王者吧！

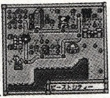
由假面超人与高达所组成的卡通英雄们终于以桌面游戏的方式登场了！你要控制你的英雄不断战胜对手得到新卡片，并从小型比赛逐渐升级到世界大赛，而最终目标则是获得王者大赛的冠军，成为卡片战斗王吧！



↑奥特曼与假面超人都是非常活跃的！

英雄们必死的战斗开始了！





↑最初得到的卡片不但级别低且很少，只能参加小型比赛。

炼金士玛莉 Ⅰ & Ⅱ

厂商：IMAGINEER 类型：RPG 发售日期：2000.1.8 对应：GBC

旧作新制 炼金必备

游戏分为Ⅰ & Ⅱ，在一代中玩家是使用一名金发碧眼的玛莉小姐来进行游戏，而二代则是由留着一头栗色短发的可爱少女艾莉来担当。游戏一开始，玩家会遇到一名小妖精想要跟咱们拜师学艺，成为女主角的小跟班。

玩家在进行游戏时，会接到村里人的委托。要解决村里人的案件，就要命令咱们可爱的小妖精前往山上或一些危险场所采集药材，回来后再开始调合成村里人所需的药才。如此便算达成任务。在小妖精前往采药的途中，会不时遇到一些讨人厌的敌人，跟我方作战。若想要继续前行的话，就必须把这些烦人的喽罗消灭掉！



←本作的画面表现非常好，图片的质量也很高！



←可爱的小妖精，新剧情是很令人期待的。



→除了小妖精外，还可以雇佣冒险家去找药材。

德比明星牧场

厂商:MEDIA FACTORY 类型:SLG 发售日期:2000年初 对应:通信线

赛马名作终于在GB上登场!

拥有极大人气的育成SLG名作德比赛马最新作终于在GB上登场了!此次的德比赛马牧场与一般的德比赛马有很大的不同!从标题中的牧场可以看出来,本作的重点是牧场。而你就将扮演养马牧场的调教师来饲养训练赛马。因此本作将以调教师的视点来进行游戏并且游戏的重点也是以训练优良赛马,从而卖出高价,成为知名调教师为目的。





→你要得到许多人帮助才可以成功地得到优良的赛马!

创造出最强的赛马



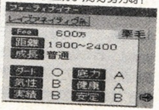
↑德比赛马最大的乐趣就是培养最强的赛马。

在任何地方都可以愉快进行游戏!

本作由于是在GB上登场,所以游戏中自然充满便携游戏机的特点,并且可以非常容易上手。此外通过通信线还可以与朋友的优良血统的马进行交换从而获得更强的纯种马!由于此游戏加入了纯种马血统生产配合系统,所以使得游戏难度大幅度下降,也使玩家更容易上手。



←↓生下小马之后最重要的就是查看它的能力。而能力的高低完全要靠血统了,好好努力呀!



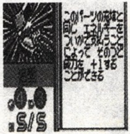
徽章机器人之卡片对战

厂商:IMAGINEER 类型:TAB 发售日期:2000.2.25 对应:GBC,通信线

挑战无限的组合方法吧!

收集战斗用机械人"美达洛特"的零件,进而强化机体进行对战的著名RPG游戏现在变成卡片游戏登场了。在游戏中有许多零件卡和金属卡,如果将这些卡片收集来的零件卡和金属卡按照特殊的顺序组合的话就可以使出强力的卡片必杀技!!

→在卡片机械人2代中所登场角色例如印姆和阿利卡的机械人军团都会登场喔!





↑本游戏的战斗中加入了许多崭新的卡片必杀技!

殿下寻宝记

厂商:SUCCESS 类型:TAB 发售日期:2000.3.4 对应:GBC

殿下这次可以开心了吧!

人气卡通"殿下丸"将以类似大富翁的桌上游戏登场,玩家将和双子犬、"金铃"在作为舞台的月光镇进行战斗。掷骰子途中所获得的道具,每一种都设有不同的点数,游戏终了时收集点数最多的一方即是比赛的胜利者。



↑殿下不要哭了,不过殿下哭泣的脸好可爱呀!提高成绩让殿下高兴吧!

↓得到奖品!殿下这次开心地笑了!在迷你游戏中取得胜利的话会有许多奖品哦!





↑本作将有许多忍者丸的角色在本作登场。他们会协助殿下还是与殿下为敌呢?你自己玩了才知道!

旋转宝石

厂商:CAPCOM 类型:PZG 发售日期:2000.3.17 对应:GBC,通信线

益智名作登陆 GB!

PZG 名作终于向家用机移植了！本款游戏不但打算在 PS 上发售，就连掌上型主机也要一块推出。在 GB 还追加了三个特殊的游玩模式，而且掌上型最佳的好处就是能走到哪就玩到哪去！

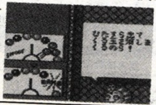
控制模式

在各个关卡中，玩家被限制只能发出一定数量的宝石，如何有效地利用这些宝石来产生连锁并消除宝石，便是过关的关键了！



←每一块宝石都要准确地打出，否则对你会很不利。

紧张模式

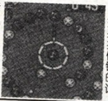


→要注意不断收缩的画面，你必须迅速过关。

这个模式中，宝石会以相当快速的方式不断向内紧缩，玩家要眼明手快地将宝石全部清除。至于难易度可以做三个选择！

限时模式

游戏会有一定的时限让玩家来进行游戏，必须在时限内消除画面上的宝石才可以顺利地过关。其实这个模式才是真正的街机模式，要好好练习才行。这以是一项考验玩家反应的模式！



←如果按住键的话，可以加快游戏的速度，一定会对玩家有所帮助的。

全新的帮助系统来指导你！！

本作还加入了全新的帮助系统，帮你讲解游戏系统，而且还对你的技术做指导。如果有什么过不去的难点，随时可以到这里找到解答。所以别看是手掌机游戏，如果练好了一样会在街机上取得优秀成绩的！

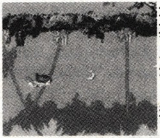


人猿泰山

厂商:SYSCOM 类型:ACT 发售日期:2000.3.17 对应:GBC,打印机

再现动画迫力！

迪斯尼的知名动画电影"泰山"已被游戏化搬上 **GAME BOY!** 在游戏中，您将可看到泰山、珍等角色活跃的姿态，另外，游戏里更安排了密林、船上等多彩多姿的舞台。时而跳跃、时而飞跃地躲避敌人攻击。以通过所有关卡为目标吧！



↑本作中将会有水中的场景，要注意操作方法，向胜利进军吧！

迪斯尼动画精品游戏化，质量的保证！



↑本作中有泰山、珍、猩猩等角色可以选择，这是以前没有的设定呀！

洋芋君

厂商:PACK IN SOFT 类型:ACT 发售日期:2000.3.21 对应:GBC

由跳舞来认识更多的朋友！

将现在连载中的"跳跳洋芋狗"做成节奏性的动作游戏。玩家要配合有着不同个性朋友们的动作，配合不同的节奏来跳舞。在故事剧情中，玩家为了要和憧憬的水晶洋芋小姐跳舞，便可藉由出外旅行来训练自己的舞技。



←在故事模式中，会因为选项而改变游戏路线。



→要跟着别人跳舞看似简单，实际上是非常不容易的。

游戏的主要玩法是跟着洋芋君新认识的朋友一起跳舞，你必须按照对方的舞步来跳，如果你能够成功地做出一样的动作。那么，洋芋君就可以结识到新朋友了！

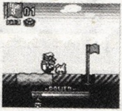
瓦里奥世界 3 不可思议的八音盒

厂商：任天堂 类型：ACT 发售日期：2000 3.21 对应：GBC(专用)

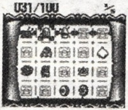
从八音盒中脱出吧！



大受欢迎的瓦里奥终于推出了第三作，本作讲的是某天，瓦里奥因为心情好而开着飞机到处飞行，但是途中飞机引擎却突然发生问题，而坠落到森林之中。但是对宝物相当敏锐的瓦里奥却在森林中发现了一个非常漂亮的八音盒。瓦里奥迫不及待地让八音盒发出声音，但是在八音盒发出声音的同时，瓦里奥却被八音盒给吸了进去而困在八音盒之中。在八音盒中偶尔听到藏有宝物的瓦里奥当然不可能会坐视不管，为了要解除封印，瓦里奥踏上收集 5 个八音盒的旅程。



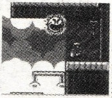
→游戏中有像这样要打高尔夫才能过关的地方，攻击地上的球，让球进洞里面去吧。



←游戏中共隐藏了100种的宝物，全部收集完毕的话，神会给瓦里奥奖品。

瓦里奥依然拥有不死身！

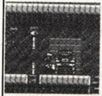
和前作"瓦里奥 2"同样的，这次瓦里奥仍然是不会被敌人打倒的不死之身。因此，并没有 **GAME OVER** 的游戏概念。所以就算是对动作游戏不擅长的玩家，也能够放心地来挑战。



←瓦里奥惊人的不死能力，遇到太阳也不会死，放心把！

寻找钥匙打开宝箱！

每个关各有 4 个宝箱存在。先要把钥匙寻找出来，然后使用同颜色的钥匙就能打开同颜色的宝箱，得到其中的宝物。在这些宝物之中当然也包括了瓦里奥目标所在的 5 个音箱。另外，在取得宝物后有时会增加新的冒险地图，或是让已经过关的关卡产生地形上的变化。



↑把同色的钥匙与宝箱相配可得宝物！

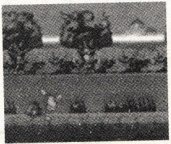
超能可罗－恶魔复活

厂商：KONAMI 类型：ACT 发售日期：2000.3.23 对应：GBC

将一切都破坏掉的动作游戏！

在漫画与动画上极受欢迎的作品"超能可罗"，现在变成游戏在 **GB** 上登场了！这款游戏的主要故事是猫型的超能力者可罗，为了救出被复活的恶魔所绑架的女友，而踏上冒险之旅。

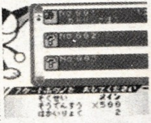
玩家要操纵可罗，将关卡中的敌人以及背景中的房子、树木等，以武器"可罗撞击"将所有的东西破坏前进。破坏东西之后有时会得到能够提升速度或者是变成无敌状态的道具。关卡共有街道及丛林等，合计五个。在关卡最后都有头目角色在等着哦！



↑瞄准目标后就可以随心所欲地破坏了！甚至背景都可以破坏！

满足你的收集欲望！

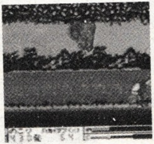
另外，游戏的另外一个兴趣就是收集高达 **300** 种以上的"可罗撞击"。在游戏中将房子或树木破坏时会出现"可罗撞击"的标记，只要继续射击这些标记就能取得新的"可罗撞击"，其中有些超强力的"可罗撞击"。如果不连续破坏许多东西是得不到的哦！得到新的"可罗撞击"后一定要去调查它的功能，否则有些地方会过不去的！切记！



→在各关卡开始前，要决定可罗的装备。共有主要、附属、防御等三种攻击方式可供选择。



↑如果不能充分利用强大攻击能力的话，自然会被打得 OVER，不过不用担心，因为可罗有无限的接关能力！



←在各个关卡最后必然会出现头目，要好好掌握它们的攻击方式，这样你就可以十分轻松地将它们击败了！

猴子拳击

厂商:TAITO　类型:SLG　发售日期:2000.3.24　对应:CBC

猴子呀！我来让你变成拳击手吧！



↑新的猴子要去宠物店购买，也可以让你原来的猴子生下小猴子！

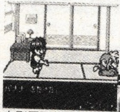
在本作中玩家将是扮演一名驯兽员，准确地说是一名猴子拳击教练。你必须培养自己的猴子，使其不断地成长，并且教它拳击技巧而目标则是得到猴子拳击界的冠军。虽然是个培养游戏，但是你却可以在这里享受到拳击场上的紧张的感觉！

当拳击教练很不容易！你行吗？！

游戏起初在培养的过程当中，会有五种迷你游戏让玩家来一一练习。至于你所饲养的猴子宠物则会跟着你一同锻练自己。所以在进行这些迷你游戏的时候可千万别怠慢，不然猴子的成长值也将相对地变得缓慢。培养好的猴子就可让它去比赛与其他猴子竞争，目标就是成为冠军！



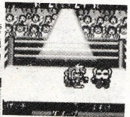
↑想让猴子学习的话，那么你就必须做一个成功的示范来给你的猴子看！



↑刚买到的猴子不友好，让友好度大幅度提升，就必须多喂它吃好东西，这对今后的训练有很大的帮助！

↓不光是拳击技巧，不管猴子干什么都要你做示范给它！所以教它成为行为端正的猴子吧！





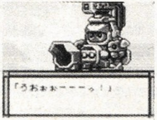
↑终于登上拳击台了，这可是游戏的最终目的，如果你的猴子学会了必杀技的话，称霸猴子拳坛了？！

爆球连发

厂商:TAKARA　类型:RPG　发售日期:2000.3.24　对应:GBC

到游戏中再次体会战斗的快乐！

在动漫画上拥有大人气的"爆球连发"，已经成为 **GB** 的游戏了。游戏内容是要一边收集零件来强化自己的战斗机器人，一方面用强化后的机器人与对手进行对战。当然也可以使用通信对战与朋友们进行战斗或是交换零件。



↑这是进行战斗中的画面，选择适当指令将对手打倒吧！



↑使用各种零件，来对自己的战斗机器人进行强化改造。



←游戏中能够与原作中的主角——卢坂玉悟以及他的伙伴们来进行对话哦！

波斯王子

厂商:SUNSOFT　类型 ACT　发售日期:2000.3.24　对应:GBC

一小时内救出公主！！

原本在 **PC** 上响当当的游戏，现在终于转战到 **GB** 上大显神威了！这部作品是属于动作解谜型的游戏，虽然在 **PC** 上早已将这款游戏 **3D** 化，但 **GB** 上所表现出来的画面就已经很让玩家期待了！

本作的故事舞台是在一个战争频繁的波斯王国。玩家要扮演一位为了拯救被邪恶大臣掳走的公主挺身而出的王子。玩家必须要潜入囚禁公主的宫殿，并打倒敌人。在限时的 **60** 分钟以内要突破 **12** 个楼层。里面也可说是机关重重，所以玩家在玩这款游戏的时候千万可别只顾着横冲直撞，要注意脚下的各种机关呀！



↑PC 上骨灰级经典的游戏完全移植！你能在这种难度下通关吗！

名侦探柯南 奇岛秘宝传

厂商:BANPRESTO 类型:AVG 发售日期:2000.3.31 对应:GBC

"机关寺院"的续编即将登场！

接续2000年2月25日发售的"机关寺院"故事的。就是本款游戏"奇岩岛秘宝传说"。握有重要关键、曾在前作中出现的户川姊妹也将再度登场，这一次不知又会发生怎样的事件呢？角色交换和名侦探度评价等等系统依然承袭前作。正统派的"柯南"迷绝对不能错过的推理型AVG。



↑江户川柯南高中生侦探，喝下药物后的姿态。



←变换角色的话，会对事件及谜题的解答有所进展！



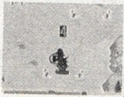
←到事件解决为止，其间玩家的行动会成为名侦探度的评价标准。

特技滑雪板

厂商:ATINA 类型:SPG 发售日期:2000.3.31 对应:GBC

很简单的滑雪板游戏

游戏只需利用十字键和A钮的组合就能轻易地做出华丽的特技动作。玩家要避开赛道中的障碍物以及其他选手，并在跳跃点做出特技动作，然后比别人更早通过终点。游戏中准备了能力各不相同的8名角色9个赛道，同时也提供连线对战模式喔！



↑遇到跳跃点时就是使出特技动作的好机会！



↓成功使出漂亮的特技时就会出现像这样的插图。



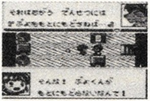
↑登场角色共8人，能力主要分为四大类型。

阿露露冒险记

厂商:COMPILE 类型:RPG 发售日期:2000.3.31 对应:GBC、通信线

魔法气泡再度袭来！！

这是有"魔法气泡"系列的人气角色登场的RPG游戏。主角阿露露为了要拯救突然变成卡片的气泡们，而开始冒险。在战斗的时候，可以用卡片召唤怪兽来战斗。使用宝石这个项目会使卡片提高功率喔！每一个角色的线条都好简单好可爱喔！



↑可爱的魔法气泡都变成了卡片，阿露露开始了冒险之旅。



→即使是较弱的卡片也会因宝石能有很强的攻击力。

本作的战斗方面采用使用卡片召唤怪兽来攻击的系统，所以要寻找强力卡片才可以在战斗中立于不败之地。并且要充分利用宝石的力量来提高卡片的攻击力，这样在初期时应该很简单就可以过关。

超时空要塞 MACROSS 7

厂商:EPOCH 类型:STG 发售日期:2000.3.31 对应:GBC(专用)

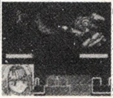
爽快的射击游戏华丽登场！

大人气卡通超时空要塞7终于被游戏化了，由于是GBC专用游戏，所以在画面方面没有问题，以GBC同显56色的机能营造出了一个比较不错的宇宙战画面。玩家在本作中将从三名主角中选择一个，在优美的歌声中利用战斗机消灭敌人。

游戏一共有六个关卡，都是以原作中各个战场为基础制作的，并且在战斗中还会穿插各种突发事件的特别动画！至于能否过关还要看你的技术。当然"歌声攻击"依然是超强的，要好好利用！



↑巴萨拉、米莉、马克斯等等原作中的角色都会登场，并且都会有精彩的演出！



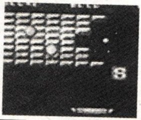
↓将左边的能量表蓄满，然后就可以发动著名的"歌声攻击"赢得胜利！

游戏中心 21

厂商:STAR　类型:ETC　发售日期:2000.3.31　对应:GBC

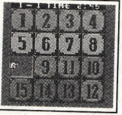
许多游戏等你去玩!

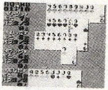
本作之所以命名为"游戏中心 **21**"是因为游戏中收录了 **1983** 年在街机上出现的 **21** 款游戏。其中有射击游戏、动作游戏、**TAB** 游戏等,都是那一时期的名作。相信这些游戏一定会使你回到那个热血的街机时代!



设定密码!

游戏中可以随意终止,并且可以设定自己的密码,下次玩时输入密码即可。





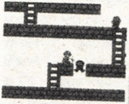
↑非常普及的扑克牌游戏,一定要玩。

淘金者　多姆多姆团的野心

厂商:XING ENTERTAINMENT 类型:ACT 发售日期:2000. 4. 7 对应:GBC

全新的淘金者登场了!

融入很多独创的要素,在 **GB** 上登场的"淘金者~多姆多姆团的野心",除了挖洞让敌人掉落、来通过舞台的独创游戏之外,还可以玩到拯救濒临绝迹的动物,进而加以培育的有趣游戏。不错吧!届时发售了,千万可别错过了!



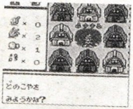
↑收集所有的钥匙,登上屋顶与梯子,就可以过关的传统系统依然保留!



→主角是个爱冒险的少年。



←喂你救出来的小动物好吃的吧!



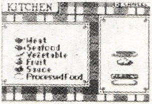
↑把救出来的小动物好好地养起来吧!它们都是很可爱的!

汉堡乐园

厂商 GAPS　类型:SLG　发售日期:2000.4.21　对应:GBC

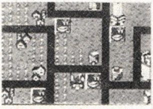
开一家天下第一的汉堡店吧!

这是一款经营汉堡店的模拟游戏,经营的状况会因你的店铺场所而受影响,属于正统的经营战略游戏。你必须利用一切条件击败对手,使自己的汉堡店成为 **NO.1**。其中最大的胜利条件就是汉堡要比对手美味,因此汉堡是由自己制作的,你可精心制作好吃的汉堡,来把对手的店铺打垮,总之以趣味性来看,可是非常有乐趣的!



↑汉堡从选料到定价全由你决定,这可是竞争的关键所在呀!

展开连锁式经营去战胜对手



↑店开在哪里是很重要的关键,若在对手店的附近,就来个直接对战吧!

兔宝宝 4

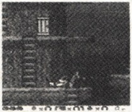
厂商:KEMCO　类型:ACT　发售日期:2000.4.21　对应:GBC

与可爱的兔宝宝一共冒险!

由超人气卡通人物——兔宝宝为主角的动作游戏第四作发售了!本作与前几作相同,必须收齐关卡中所散布的 **8** 支钥匙才能到下一关。要顺利通过迷宫般的关卡,重点是途中所获得装备的使用方法。铁锤用以除去障碍物,重锤用以攻击敌人。另外也有滑冰、不断塌陷的地板等陷阱考验着兔宝宝。必须要活用绳索、水管等物,而最后等待兔宝宝的又是什?!



←好!终于过关了!不过千万要记住密码呀!这样你就可以用密码选关了。



←此出口连接下一关,若没将钥匙收集齐便是无法前进的。所以寻找钥匙将是游戏的关键!

猎人X猎人

厂商:KONAMI 类型:SLG+ACT 发售日期:2000.4.27 对应:GBC

做最强的猎人吧

富坚义博所作的获得绝佳好评的“猎人X猎人”终于在彩色GB上登场。这次要来介绍备受瞩目的游戏内容、猎人试验、道具和GB版独创角色等相关情报。玩家切勿错过。

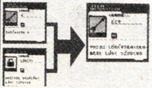
试验开始

玩家要向猎人试验（**ハンタ**－试验）挑战,通过各种测试,成为一流的猎人。但是,想要成为猎人,可并不容易,因为,您将面临的是,一连串的超级难题。而且,竞争对手绝非泛泛之辈并且比赛内容每次都在改变，你必须应付一切突如其来的状况。只有打倒棘手的敌人、通过严格的试验,才能成为猎人!



↑试验终于开始。究竟会是哪些问题呢?

活用道具



↑道具可以合成,利用这一点你就可以通过合成的方法制造各种道具帮助你更好地冒险!

想要在超严酷的猎人试验中称霸,必须具备不同凡人的超级实力。不过,身为玩家的您，跟我们一样都是凡人。因此，只有五花八门的道具能够助您一臂之力！可以使用的道具多达300种以上！只要活用这些道具，就能轻松解决各种困难的问题和强力的对手。

决战幽鬼

GB版“猎人X猎人”的最大特点在于，新角色·幽鬼（**オ－キユ**）!幽鬼是富坚先生亲自设计的游戏独创角色,职业是卡片猎人。他会以何种方式前来挑战呢?

欲让幽鬼出现，需要具备某个GB游戏！试着将幽鬼的日文名“**オ－キユ**”倒过来读，就能知道该游戏就是**ユキ－オ**（游戏王)!?



←要让幽鬼登场必须与游戏王进行资料交换才有机会与他交手，他可是超强的。

合金装备 幽灵通天塔

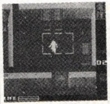
厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日期:2000.4.27 对应:红外通信

生还率1%的谍报游戏!



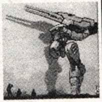
谍报ACT名作终于登场GB!此游戏的特点是尽可能地不被敌人发现、只身潜入敌人要塞,完成任务。也就是说：重点是潜伏前进，尽量回避战斗，而不是打到敌人。这种独特的游戏进行方式也正是谍报ACT的魅力之一。可以令玩家体会其它游戏没有的紧张气氛。另外，游戏是用关卡方式进行，玩家在短时间即可享受游戏带来乐趣。也可连线对战。

剧情模式



↑有些地方需要装备夜视仪才能通过。

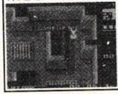
在此模式你将扮演索利德以消灭核兵器——合金装备为目标。你必须利用各种地形隐蔽自己，并且要灵活运用各种武器道具打开道路，消灭各个地区的**BOSS**，可以说是本游戏的主要模式。



↑你能战胜终极兵器——合金装备吗?

VR练习模式

为了更好的完成任务，游戏一如既往地加入了**VR**练习模式，此模式中可以练习各种隐蔽技巧与武器使用方法，可以说是新手的必来之地！

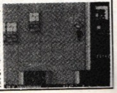


←走到指定地点就可以过关，不过要过去可不容易，那需要太多的智慧！

通信对战模式

由于对应红外线通信对战,所以玩家可以享受充满刺激的通信对战。此模式中你必须比对手更早地收集到资料光碟，当然如果对手收集到了,你也可以用武力夺回来。

→争夺资料光碟可是十分激烈的，如果你行动慢了的话就会失败！

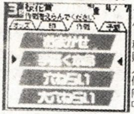


到赌马场去!

厂商:HECT　类型:ETC　发售日期 2000.4.28　对应:GBC

操作简单的彩票游戏登场!

只要输入预测获胜的马号（只猜冠军），就可进行！跟先前发售的马票预测软件一样，即使不了解赛马的玩家也能轻松上手。当然，也对应日本最新采用的 **WIDE** 马票（只要预测的 **2** 匹马进入前 **3** 名就行）。

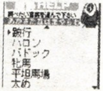


←从4种购入倾向中选择1种。如果选中了就有中奖的倾向。



↑要取胜也不光是运气，正确分析资料是十分重要的！

预测马票只需在新闻和赛马场显示的单胜资料。如果在参赛马匹中，有出乎预测的"黑马"存在，只要设定其评价就行。也能设定各种预想倾向。而且遇到不懂的赛马术语时可以在游戏中得到帮助！



↑出现不懂的用语时，可利用赛马辅助模式进行检索。

汉字测验

厂商:MTO　类型:PZG　发售日期:2000.4.28　对应:GBC

利用猜谜形式来学汉字!

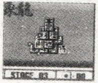
学习汉字的益智游戏"汉字测验"在 **GB** 上登场了！本作收录了许多以轻松休闲为主题的 **GB** 版特有模式，玩家可以在快快乐乐环境下学习汉字。非常适合于低年龄的 **GB** 拥有者！



→利用汉字来拼凑词语。填满所有格子就可过关。

模式丰富多采!

游戏模式共计 4种，有填空问题，也有猜谜形式。每个模式都经过用心设计，充满趣味性。使玩家在不断完成游戏的同时学习到许多汉字，真是很好的设计！



←组合棋上所写的汉字，拼成词语，棋子就会消失。



←玩完游戏就要考试了，虽然是十分简单的问题，但是对于年龄小的玩家而言是有些挑战性的呢！

迷宫攻防 2

厂商:HADSON　类型:RPG　发售日期:2000.4.28　对应:GBC

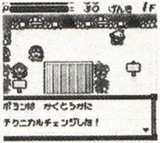
利用变身解谜吧!

是一款挖掘埋在土里的迷宫来向前冒险的 **RPG** 第二作。与前作不同的是这回的主角会通过变身变为各种职业，如格斗家、料理名人等等，来吧！让我们通过变身来冒险的 **RPG** 第二弹。运用各种的技巧，挑战各种不同的谜团来通过很多的磨练吧！



↑善于运用每一种职业的特技来解迷吧！

→游戏中的技巧十分丰富，要想学会，就必须去专门的技能传授所学习，赶快掌握新技巧吧！

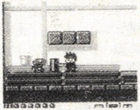


大力工头

厂商:BIOX/GAPS　类型:ACT＋PZG　发售日期:2000.4.28 日对应:GBC

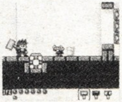
挥动愤怒的榔头扫平邪恶吧!

在任天堂红白机（**FC**）等主机上都拥有大人气的"大力工头"，将以横卷轴过关式的动作 **PZG** 类型在 **GB** 上复活了！工头"阿源"在游戏中将以单手挥舞着得意的榔头来击倒敌人及清除障碍物来前进。



←要准确迅速地消灭敌人，否则大力工头的处境就不妙了。

灵活运用武器是取胜的关键!



→在不同的地点要使用不同的榔头，如果有地方卡住就必须更换榔头突破障碍物。

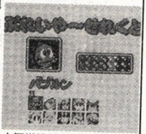
大力工头的主要武器就是榔头，而榔头的种类有玩具槌、木槌、铁锤 **3** 种，每一种都有其特殊用途，好好地活用这 **3** 种榔头，破解各关的陷阱来过关吧！

泡泡龙 4

厂商:ALTRON 类型:PZG 发售日期:2000.4.28 对应:GBC

人气游戏最新作终于发售!

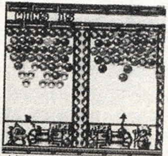
在各款游戏机上均有超大人气的"泡泡龙"终于在 **GB** 上登场了!不仅移植旧作舞台而且有原创舞台的本作值得期待。游戏系统很简单,只要从"发射台"将泡泡射向画面上方各种颜色的泡泡,同色的泡泡连结 **3** 个以上消去就行了。一次消去越多的泡泡得分越高。不过,上方的泡泡堆会渐渐下降,超过"死亡线(デッドライン)"可就 **GAME OVER** 了哟。



↑与街机版完全相同的选人画面,你可以选择你喜爱的角色!

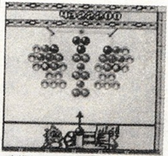
模式丰富多彩!

虽然是 GB 版,但是制作得原汁原味,并且各种模式应有尽有。各种难度都可以在游戏中选择,使得各种水平的玩家都可以玩得尽兴。街机上大受好评的对战模式也得以完全保留,玩家们可以用通信线进行对战,这是非常有意思的。你能战胜对手吗?



↑与好友通信对战,感觉与街机没有区别,真的非常爽快!

在 GB 版上新追加的新台是"平衡舞台(バランスフィール ド)"。如字面所述,画面上方的滑车左右各有几个泡泡,若只向其中一方发射泡泡的话滑车会移动,重的一方往下沉。左右的泡泡不取得平衡的话马上就会超过死亡线。你是否能破关呢?



↑像葡萄一样的泡泡挂在滑车上你能顺利地将它们都消去呢?

DX 大富翁 GB

厂商:TAKARA 类型:TAB 发售日期:2000. 4.28 对应:GBC

更容易玩的大富翁诞生了!

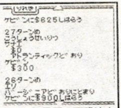
将所有物品独占而把其他玩家逼到破产,这就是"大富翁"游戏。而此 **GB** 版"**DX**"更在原创规则上变得更容易玩而重新登场。如:在"大会模式"里达成 **15** 连霸即可得到"首富"的称号等,可是只有"**DX**"才有的呀!



↑对手有 15 人。人物不同,作战方式也不同。

↓15 连霸后,就可获得"首富"的称号。





↑查看"履历",可确认之前的游戏状况喔!

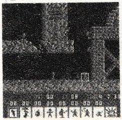
小旅鼠 VS

厂商:J·WING 类型:PZG 发售日期:2000.4.28 对应:GBC

小旅鼠要在 GB 上登场了!

曾经在 **PC** 上大受欢迎的益智游戏,终于在 **GB** 上登场了。游戏的目的,是将可爱的小旅鼠从洞窟或迷宫中救出。由于小旅鼠只会往前走,所以你必须要对它作各种指示直至找到出口,当然不论任何方式,无论是挖墙,铺桥。随着关卡不同,可做出指示的次数也不同。所以呢,好好动动你的大脑,好好引导小旅鼠吧!

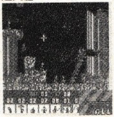
↓以各种图示指示各个小旅鼠。上面的数字次数即是可指示的次数。





↑从简单到复杂一共有 90 关,要一一通过是非常不容易的,但是只要多动脑筋相信你可以取得胜利的。

↓只要救出关卡中所指示的小旅鼠数目,就算过关喔!



雪貂物语

厂商:CULTURE　类型:SLG　发售日期:2000.4.28　对应:GBC

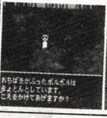
培育的乐趣无穷!

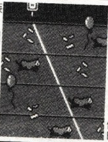
在这个模拟游戏中,可以体验小型鼬科动物"雪貂"的育成乐趣。不仅可通过喂食和打扫等工作以及共同玩乐来增进双方的情谊，还能替雪貂打扮、进行迷你游戏。迷你游戏共计 **3** 种类型。迷你游戏以好成绩过关时,可提升雪貂的能力。这可是游戏的关键呀!



↑你可以随时照顾你的雪貂，让他开心地生活吧!

↓要得到新衣服来装扮你的雪貂!





←雪貂终于可以参加比赛了，通过你的不断努力，你的一定要取得冠军。

小叮当之解谜少年

厂商:小学馆　类型:SLG　发售日期:2000.4.28　对应:GBC

顺便可以增加自己的猜谜水平!

家喻户晓的小叮当这回作为猜谜游戏登场了。谜题的内容是以小学 **1** 年级到 **6** 年级为止的学习问题为基础，这也可以当做是在学习了!除此之外也有有关运动和小叮当的问题等总共有 **4500** 题。除 **4** 种游戏形式外,还能使用通信对战线进行对战!



↑如果回答错误的话位子就会一路下滑的，抓紧时间超过小叮当呀!

↓小叮当在想什么高兴的事情呢?一定是在要求回答正确后的奖励吧?!





↑野比什么时候爱学习了真是奇怪的事情!!

TAITO 精选辑追踪 H.Q.

厂商:SHOULDER　类型:RAC　发售日期:2000.5.26　对应:GBC

骨灰级街机移植版登场!!

骨灰级的玩家一定对本作不陌生吧!没错，这又是一款从很早以前的街机移植而来的游戏,在当时首创的双人合作进行追捕犯人的游戏方式的确引起轰动。此次移植到 **GB** 上之后会不会仍然保持原作的本色呢?



←不但要超过逃犯的车而且还要不断用武器攻击，这可是非常刺激的。



↑可以选择追捕的目标，当然难度会有变化。

游戏之前可以先选择车种来与嫌犯追逐，只要发现了犯人的车子，就要用自己的巡逻车去撞击他，逼他投降。只要让他的车子不能再动弹即可获胜，当然在追逐的过程当中，也可以使用手枪等武器来攻击对方!不过对方也会还击这点要千万小心!

TAITO 精选辑 泡泡龙

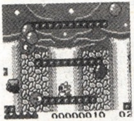
厂商:SHOULDER　类型:ACT　发售日期:2000.5.26　对应:GBC

令人怀念的名作华丽复活!

曾经在街机、**FC** 等平台上红到无人不知无人不晓的"泡泡龙"，这回将要在 **GB** 上重现江湖了!当然在各个方面会大幅度强化,怎么样重温当年的名作吧!



←可爱的巴布伦被一样可爱的怪物鱼捉住了，画面充满了童趣。



↑游戏画面与当年的 FC 版相比真是天壤之别!

与原作相同,可爱的小恐龙"巴布伦"为了治疗弟弟的病而展开冒险，这回增加了许多可爱的画面在本作当中。击倒怪物的法则还是要用泡泡困住对手，接着将泡泡打破即可。关卡一共有 120 道,只要全部通过的话就能救回巴布伦弟弟的命!

KITTY 猫甜蜜冒险
丹尼尔的甜蜜冒险

厂商:IMAGINEER 类型:ACT 发售日期:2000 .6.30 对应:GBC

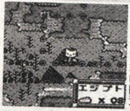
大人气小猫登场 GB!!

风靡世界各地的 **KITTY** 猫这次变成动作游戏,亮丽登场!而且,以 **KITTY** 的男友丹尼尔为主角的动作游戏也将同时上市。两个版本都很有趣,**KITTY** 迷千万别错过。**KITTY** 和丹尼尔在世界各地冒险!



→丹尼尔为了去看从小一起长大的 KITTY 开始了甜蜜的旅行。

这两个游戏都是为了找寻分散的青梅竹马而在美国、夏威夷、中国和东京等地展开壮大的冒险。**KITTY**(**キテイ**)为个见丹尼尔(**ダニエル**)而到纽约:丹尼尔为了让凯蒂惊喜,悄悄前往伦敦。



←她能见到丹尼尔嘛?来到金字塔的附近。

抵达各国时,横卷轴型的动作游戏就会开始。凯蒂和丹尼尔会做出各种动作。搜集过关宝物爱情值(**ラブラブポイント**),帮这两个情深意重的小家伙重逢吧!

赚取爱情值是过关的目的!!

除了过关外,还能利用迷你游戏、通信和道具交换等,"附加机能(**わきな**机能)"来争取爱情值。不过,迷你游戏闯关失败时,只能获得一点点的爱情值。



←要灵活利用道具回复体力增加力量,尽量赚取爱情值吧!

使用特技是获取爱情值的最快方法!

在各关创造佳绩时,可以获得爱情值。所谓的爱情值就是表示 **KITTY** 对丹尼尔的感情或丹尼尔对 **KITTY** 的感情。数值累积到一定程度时,不仅可以使用各种服装和道具,还能闯入隐藏舞台。此外,迎接何种结局,要视爱情值的总点数而定。凯蒂可以透过换装来提升能力。服装各具特色,视舞台来选择服装,顺利得到爱情值。



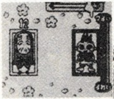
↑丹尼尔成功地跳跃两周获得了大量的爱情值奖励!

殿下寻宝记之满愿神社

厂商:MTO 类型:PZG 发售日期:2000. 6. 30 对应:GBC,通信线

殿下又开始了新冒险!

卡通"殿下寻宝记"又在 **GB** 上登场了,本作将同样可以和"殿下寻宝记"的角色们一起到庙会去游戏玩迷你游戏。其中也收录了"打击地鼠"等等很多的迷你游戏呀。在迷你游戏中若得到高分的话,玩家们还可以得到"面科卡片"喔。当然游戏的最终目的是大量收集稀有的卡片,所以就需要不断地在迷你游戏中胜出,怎么样挑战你的极限吧!!



↑使用卡片,可和朋友通信对战。来场胜负之争吧!

↓前作中大受好评的迷你游戏都会一一登场!看殿下又遇到了什么!!



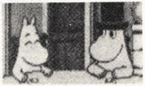
通过通信线和好友进行连机对战了。在对战时方式类似于一般的卡牌游戏,要想拥有强力的卡片,就必须在游戏中取得更好的成绩,怎么样有斗志了吧!!

木民大冒险

厂商:SUNSOFT 类型:ACT+AVG 发售日期:2000.6.30 对应:GBC

还记得那有趣的童话吗?

令人怀念的卡通"木民"现在要以动作游戏的形式登场了。玩家要扮演木民,解决在木民山谷中所发生的各种事件。另外此游戏最具特征的就是熟悉的角色史那布京和利多鲁米等也都会陆续地登场,他们将会伴随主角一起展开冒险。



↑木民非常喜欢的是待人非常亲切的木民爸爸。



→当然熟悉的史那布京也会登场喔!赶快让他成为同伴向冒险迈进吧!

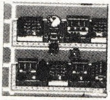
游戏有强烈的动作成分在内,必须运用准确的操作才可以,但是由于主体是冒险游戏所以一定会有许多的难题等待你,这就需玩家好好运用你的大脑了!

动感英雄

厂商:MEDIA FACTORY 类型:RPG 发售日期:2000.7.6 对应:GBC

对应变身系统的新游戏诞生了!

挥舞到手的超级变量器(フルチエンジヤ-),输入变身指令!玩家以变身之后的姿态参战!由 **MEDIA FACTORY** 精心策划的全新 **RPG**"动感英雄"绚丽登场了!



←不明物体降临一平居住的和平城镇会发生什么呢。

超级变量器是跟手机差不多大小的机器,最多能连续 **3** 次感应从横斜等 **8** 方向的动作。活用这个机器在空中画出宇宙文字,可使主人公,一平变成各式各样的英雄。遭遇敌人时,只要立刻亮出超级变量器,确实输入 **3** 次动作,超级变量器就会发出悦耳的声音。此时,只要将超级变量器放在彩色 **GB** 的红外线 **PORT**,主人公就会变身成对应该文字的英雄。不过,若没有确实输入动作,一平就会变身为非理想中的英雄。因此,绝对不能忽视。否则,一心追求跟敌怪兽相克性较好的英雄却出现了相克性差到极点的英雄,这对你的精神伤害可能会很大。



↑这就是超级变量器,它可以按照你所做出的动作决定主角做什么样的变身是很神奇的东西。

一平被卷入卡拉古塔斯(ギヤラクタス)和司培克达(スパクタ-)的宇宙能量争夺战。由于这是一款标准的 **RPG** 游戏所以也需要四处打听情报购买道具等工作,你能将混乱的局面完全收拾吗?

↓长的像个白痴一样的播音员,在报道外星人的消息,看来游戏的气氛很轻松了!





↑主角一平拥有神奇的变身能力,要灵活掌握的话必须要拥有超级变量器,怎么样动心了吧!

世界足球 2000

厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日期:2000.7.6 对应:GBC,通信线

正统足球终于登陆GB!



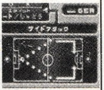
创造华丽的射门!

GB 上终于有了可以轻松上手的足球游戏!而且还是由大名鼎鼎的 **KONAMI** 制作的,可说是 **GB** 上最强足球游戏。并且操作十分简单,诸如二过一等技巧可以非常简单地使出,使得新手可以轻松地体会足球游戏的乐趣!此外日本队的选手依然会以真实姓名登场。可以在世界杯模式使你充分体会世界杯的感觉。本作还对应通信对战线,这次还可以享受通信对战的乐趣!

比赛一共有七种阵型供你选择,并且可以制定六种战术。这些战术的应用要因队而异。由于比赛时这些都是十分重要的环节,所以一定要认真选择呀!

↓是重视攻击还是铁壁防御,全由你决定!

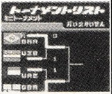


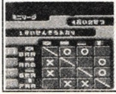


↑阵型的选择也是至关重要的,一定要先看看对方的布阵!

游戏主要模式是世界杯比赛模式,在这里必须从全世界 **12** 个预赛区中胜出才可以问鼎世界足球最高峰,你有信心吗?

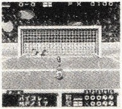
↓世界杯模式要通过不断在预赛中取得胜利才可以进入决赛!





←从预选赛开始就要全力以赴,因为对手都是非常强劲的,只有靠实力取胜!

游戏的其他模式也非常丰富,其中有 **PK** 练习比赛。和联赛等等模式供你选择!



↑在 PK 模式中,可以说 70% 要靠运气取胜!

棒球 GB

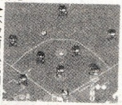
厂商:NOW PRODCTION　类型:SPG　类型:2000.7.7　对应:GBC

GB 棒球最新版本登场

这是一款属于自由编辑模式的棒球游戏，其中所收录的实际选手资料可是 **2000** 年版的最新资料。你除了可以体会到和实际比赛一模一样的乐趣之外，还可编辑选手的资料，甚至还可使用通信缆线交换所编辑而成的选手资料呢！



←保持了原来的可爱的球员的造型，是一款非常有意思的体育游戏！



→不仅可以玩到锦标赛、公开赛等各种比赛，而且还可以制作出自己独创的选手与球队呢！

在本游戏中最吸引人的当然是球队编辑模式，在此模式中你可以创造属于你的梦幻球队，并且还可以用监督比赛的形式来进行游戏！

多卡波 GB 冒险

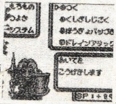
厂商:ASMIK　类型:RPG　发售日期：2000．7．13　对应:GBC

在神奇的王国中冒险吧！

本作是主角为了成为最强的冒险家而在多卡波王国内到处冒险的 **RPG** 游戏。本作的最大特征就是加入了猜拳要素的战斗系统。例如，攻击的一方出剪子属性的技，而守备的一方出石头属性的技的话，那么这时守备的一方就不会受到任何伤害。



↑技的属性是由武器和防具决定，因此使用时要注意。否则会死得很郁闷！



↓战斗方式十分新颖，不过其中运气占了很重要的一环，所以你的运气也会帮你胜利！

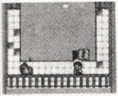
由于本作采用猜拳的战斗方式，所以这是令攻击方和防御方都不能大意的战斗系统。一定要适应呀！并且每次进入迷宫，地图和掉落在地上的道具都会改变。这点也要注意！

生存小子 2

厂商:KONAMI　类型:RPG　发售日期:2000．7．19　对应:GBC

考验生存能力的 RPG！

以生存为主题的另类 **RPG** 之第二款游戏。主角是一对双胞胎兄弟，为了生存，而过着冒险的生活。游戏的舞台有两种之分，随着游戏刚开始行动的不同，进行的故事也会有所不同，总之玩家要擅用头脑来渡过这避免被淘汰的生活。



↑在无人的场所中竟然发现了在睡觉的人，是敌是友？千万别掉以轻心！



↓在 GBC 上推出的作品，所以游戏画面非常漂亮，可以说是很华丽的！

本作的最大特点就是画面素质提升很大，使得冒险的兴趣大幅度增加，此外战斗系统仍然保持原来的特点可以说本作的乐趣大幅度增加了。

爆走拖车传说 特别版

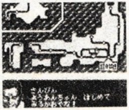
厂商:KID　类型:ACT　发售日期:2000.7.21　对应:GBC

开拖车的感觉很爽呀！

使用拖车进行竞速的风格迥异游戏，又在 **GB** 上与各位见面了。目的是成为独立驾驶车辆而赚取开业资金。游戏中只要在比赛中获胜，便可收集零件，调整自己的卡车。尽量取得更多的钱才可以继续游戏！



←赛中胜利的话，就可以得到资金强化汽车的零件。最初获胜将对你今后的比赛有重要帮助！



→游戏路线是可以任意选择的，当然难度各异，所以最初从简单路线开始吧！

游戏的关键问题就是如何改造你的汽车，因为对方在车辆性能方面是比你高的，所以如果车辆强化得不够，将会在比赛中非常吃亏这一点要切记！！

游戏王 III 三圣战神降临

厂商:KONAMI 类型:TAB 发售日期:2000.7.13 对应:GBC 专用

百万本超大作华丽登场！！

在 GB、PS 上获得极大好评的对战型卡片游戏"游戏王怪兽决战"系列最新作，作为 GBC 专用游戏在 2000 年夏天登场！游戏中增加了与 PS 版同样漂亮的卡片图像，并搭载了最新规则以及游戏系统。卡片讲解也对应现行 OCG 规则，战略性之高是卡片游戏史上最高的。就算是初次接触 DM 系列游戏的人，也能在抽奖模式体验卡片游戏的乐趣以及深奥的地方。这次"游戏王"将完全对应卡片游戏规则！



←名作终于登场，由于是彩机专用游戏，所以画面效果华丽得惊人。

变化极大的新规则！

DM(游戏王）系列终于完全对应现行 OCG 卡片游戏的规则了!!而且这次的 DMIII 不只是符合卡片规则而已，而且为了更接近漫画原作，还对规则做了一些改良！到现在为止只能以真实卡片来进行 OCG 游戏的玩家，用 GB 进行更有乐趣的游戏的时代终于来临了！由于从本作开始，游戏中的所有规则将完全对应真实卡片游戏，所以你可以将手中的卡片上的号码输入到游戏中去在游戏中得到你心爱的卡片！



↑这张卡片可是要输入号码才能得到的！

挑战 GBC 极限的画面素质！！

为了让 GBC 专用而进化的美丽画面！由于对应彩色 GB，本作品的图像比起前作更加地漂亮！并且终于真正达到同显 56 色，将 GBC 的机能发挥到极限，说不定这是 GB 有史以来最美丽的画面，卡片的图像也大幅作变化的这点令人更加的期待。



↑画面极其华丽，同显 56 色的画面就是不一样！不论是卡片的绘制或是游戏场景都是令人吃惊的效果！！

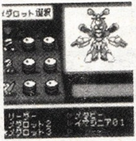
徽章机器人 3 独角仙篇

厂商:IMAGINEER 类型:RPG 发售日期:2000.7.28 对应:GBC 专用

徽章机器人最新作终于登场！

在漫画和卡通等媒体大受好评的"徽章机器人"的最新作终于登场。而且，变成彩色 GB 专用软件，系统与画面都得到了很大幅强化。此外，在战斗时，徽章机器人还会变形！

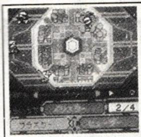
"徽章机器人 3"是让机器宠物徽章机器人展开机器人热战的 RPG 游戏。跟前作一样，可以汇集各式各样的零件与徽章，进行各种组合，创造自己特有的徽章机器人。而且在本作中，每个系统都获得强化。这次就先针对进化最多的战斗系统来做介绍。



←你要选择你的徽章机器人出战，要注意属性相克。

全新的战斗系统令人期待！

在本作中战斗系统经过大幅改良，变成斗技场战斗。原野变成八角形，行动范围广大，可跟伙伴组队应战，战斗变得更炽热。此外，徽章机器人的细节部分也获得进化。在登场的徽章机器人中，约有 1/3 可以变形。变形时，可以提升能力值、获得特殊能力。每位徽章机器人都有数种形态，部分形态需满足特殊条件才能变形。只有视状况活用各种形态，才能胜利。



↑战斗画面大幅度提升，此次以斗技场为战斗场景，充满了乐趣。

在此作登场的徽章机器人多达 140 种以上，其中当然包括经过改良的前作机器人。究竟会有几位新机器人登场呢?这次可以跟伙伴并肩作战，不再是孤孤单单 1 人。虽然机器人战斗是 3 对 3 来进行，但跟伙伴共同应战时，1 人是 1 架徽章机器人。换句话说，玩家只要操作 1 架机器人，剩余 2 架由 CPU 操作。



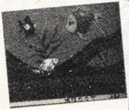
↑主人公还是小齐（イツキ），也有许多熟悉的角色登场。

金鱼物语

厂商:CULTURE BRAIN 类型:SLG 发售日期:2000.7. 28 对应:GBC

一款饲养金鱼的有趣游戏!

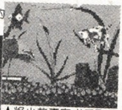
这是一款不论何时，不论何地都可以随时观赏金鱼的金鱼育成SLG游戏。游戏中,玩家将通过喂饲料和调节水质来培养金鱼。游戏中还备有小故事，将这些故事完成的话，那么就可以获得增加金鱼数量或是新鱼缸的效果呢！此外,游戏的画面也极大地发掘了GB的潜力，十分漂亮,怎么样,动心了吧?！



↑水槽内的摆饰可以依照玩家的意思去放置。

↓培养方法不同，金鱼的模样也会有不同的变化。





↑将小故事完成后取得各式各样的鱼缸，这也是一种乐趣。

迷宫猎人

厂商:JWING 类型:RPG 发售日期:2000. 7.28 对应:GBC,通信线

类型十分新颖的 RPG 游戏

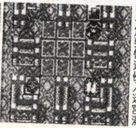
这是一款由许多原创迷宫所作成的RPG。战斗的舞台分为敌方和我方两个迷宫，只要哪一方先将侵攻部送进对方的迷宫，并先打倒头目，那方便是胜利者。游戏对应了通信缆线,不仅可和朋友对战之外,还可交换道具呢!



←故事模式之中，可以在12位角色中选择一位角色。



→在迷宫之中有许多敌人，要对付它们就必须寻找强力的同伴才可以击败他们！



←一定要快速侵入迷宫消灭对方的头目才行，千万要记住速战速决才可以减少损失。

樱大战 GB 檄·花组入队

厂商:MEDIA FACTORY 类型:AVG 发售日期:2000.7.28 对应:GBC

令人兴奋又紧张的体验入队!

加入许多新要素的超大作“樱大战GB”终于发售了!不过玩家所扮演的并不是大神一郎，而是帝国华击团的一名实习队员，而且必须在旁国华击团中体验为期1个月的入队生活。本周的新情报将要带你体验入队第2天的生活，并且介绍即将会发生的部分事件。喜欢此款游戏的你可千万不能错过喔!



↑樱在向你打招呼，由于是原创角色，所以可以自己设定主角的名字,这样玩得更投入!

入队第一天事件大公开!

一定要早起呀!

第一天入队的主角,一早起床就遇到了LIPS(限时选择)，要在限定的时间内将衣服穿整齐,如果衣着不整的话,会给花组队员们很坏的第一印象喔!



←必须衣着整齐才可以放心地出去，不要紧张，很容易的。

重点是每天的训练!

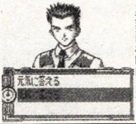
上午的训练以一周7天不同的日子来决定训练对手。入队第2天的初次训练是樱花的“居合”训练，在这个训练中有可能综合性地提高能力,而究竟结果会如何呢!?



→第一天上午训练对手是樱，方法与樱大战2中的迷你游戏相似。

晚上要巡逻!

晚上必须在帝剧内四处巡视,其实这时才是和队员们联络感情的机会。所以必须抓住这段宝贵的时间在帝剧内各个地方寻找花组队员。



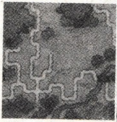
←遇到同样晚间巡逻的队长大神一郎，要用什么语调回答他的问话呢？

小熊维尼的冒险

厂商:DOMI　类型:AVG　发售日期:2000.7.28　对应:GBC

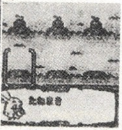
小熊的冒险很精彩！

游戏最有趣的地方便是以小熊作为游戏主角，是标准的冒险游戏。玩家就是小熊，目的是探索 **100** 英亩的森林。小熊必须通过隐藏在森林中的迷你游戏，完成“**100** 英亩的森林”的地图。另外也可以看小熊和同伴的绘本喔！



↑走遍森林中的每一处来完成地图，来完成小熊的冒险吧！

↓当发现了红萝卜之后就可以玩培养萝卜的迷你游戏！



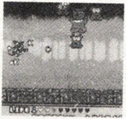
在 **100** 英亩的土地之中隐藏这许多的秘密。其中有很多迷你游戏等着你，将它们找到将会对完成整个游戏起到很大的作用！并且在发现一个迷你游戏之后，就可以随意玩这个迷你游戏了，取得好成绩吧！

魔法棋 GB

厂商:MICROCABIN　类型:STG　发售日期:2000. 8. 4　对应:GBC

这竟然是一款射击游戏？！

看到游戏名称时怎么也想不到这竟然是一款射击游戏，其实它是曾在 **1991** 年于 **PC－E** 发售的名作射击“魔法棋”的 **GB** 移植作。游戏主要是描述见习魔法师力曾鲁为捕获六匹恶魔而展开冒险的故事。另外由于舞台中会出现店铺，所以当击败敌人时，可用水晶购买道具和魔法，以便有助于游戏的进展。看来标题的怪异不是没有道理的，因为此款游戏的确有冒险类要素，所以很有乐趣！



←感觉很奇怪的射击游戏，其实有很多新颖的设计！



→各种道具任你购买，装备后你的能力将大幅度提升！

洛克人 X 机械任务

厂商:CAPCOM　类型:ACT　发售日期:2000.8.10　对应:GBC

洛克人 X 的最新登场！

距离前作“洛克人 **4**”已经过了 **3** 年，洛克人系列的最新作终于又要登场了！这次 **GB** 版的“洛克人 **X**”是将以前在 **SFC** 版上的“**X**”和“**X2**”结合起来再加上原创要素，而且 **GB** 版还会有以往没出现过的新角色登场！战士们，拿起你手上的特殊武器，将阻挡去路的强敌全部一扫而空吧！





↑洛克人系列的特色被全部保留，一开始依然可以选关！

使用装备在右手的武器和超人的跳跃能力，向丰富多变的难关和头目挑战，一直是“洛克人”系列的特色，本作也不例外。不过既然是最新作，当然少不了追加各种新的动作了！此外“**X**”系列中的威力加强配件和轻型装甲也会登场，在 **GB** 版上也能享受正统动作游戏的乐趣哦！



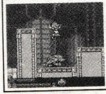
↑洛克人是英姿飒爽的样子，本作他的实力有了提高！

↓洛克人的劲敌——基梅尔，实力凌驾于洛克人之上！



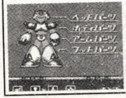
全新的系统华丽登场！

本作特别搭载了自动记录机能，就算玩到一半不慎关掉电源，还可以从中途继续玩！这对于便携主机来说可是十分不错的功能！



←在游戏中遇到危险的话，就可以使用中断机能了，也许还会对你有帮助的！

在本作终于加入了前几作中广受好评的强化零件系统！只要拿到隐藏在舞台某些地方的各种配件，洛克人就可以提升各种能力，甚至可以破坏砖块。



←有了这些配件洛克人的能力将得到飞跃般的提升，有些关甚至必须要有某些配件才能通过！

钓鱼太郎外传 凯特的冒险

厂商:VICTOR 类型:RPG 发售日期:2000.8.4 对应:GBC(专用)

你能钓到传说中的鱼精吗?

每一次都以好笑滑稽风格的题材娱乐玩家的 **RPG**“钓鱼太郎”系列，这次将叙述人类的妖精、神明通过对话而和平共存、出航冒险的故事。除了以钓鱼为目标外，冒险途中还能在遗迹中搜寻宝物，或是和同伴同心协力解决事件。当然，到了游戏有乐趣的当然是在最后以钓上梦幻鱼精作为剧情的最高潮了!



←游戏的主角当然是凯特，随着故事的发展还会有其他伙伴加入冒险队伍。

加入大量新要素的系统!!

古时的航海，是靠夜晚天空的星星方向来指引行船方位的。这种观测方位的方法也被融入了本作，成为新要素之一。看着天上星空，预想明天的天气，不但能据此来决定冒险进程，预知风暴来临也能及早把船驶入港口停泊。充满了乐趣!另外，航海中观察到的星座，还会记载在“星座笔记”中呢。



←透过星座的位置确定船的方向，是不是非常浪漫。



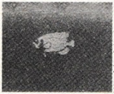
→发现的星座会被记载于星座笔记中，可随时查看。

主角就是从遗迹洞窟、地底湖艾雷斯大陆冒险启程的。横渡北东大陆、西大陆、北之岛等领域，目标是在第 **5** 舞台钓到鱼精。鱼精在什么地方等你呢?



←阿尔泰鲁帝国的遗迹中似乎藏有什么极棒的宝物。

连同栖息于日本的 **40** 种鱼类，加上热带鱼、食人鱼、梭子鱼、长鼻鱼等在海中栖息的鱼类共 **70** 种登场。而收集这些鱼类图鉴也是非常有乐趣的，但是那要付出许多时间喔!



→本作由于是彩色GB专用，各种鱼的表现非常生动。

超级猛男 GB 目标是肌肉之王

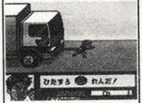
厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日期:2000.8.10 对应:GBC

电视节目搬上 GB!

能够与日本电视节目一样挑战像是“**SASUKE** 二世”“三振出局”等游戏，只为了能比记录早一秒完成，战况是相当地热烈。玩家在游戏中可以操作与电视节目中相同的人来挑战 **6** 种比赛，体验超人运动所带来的乐趣。游戏模式有挑战成为 **SASUKE** 二世的“**SASUKE** 模式”与“三色筋肉”等其他五项比赛，以刷新这些比赛的记录为目标的“筋肉模式”。另外也能使用通信机能来进化对战，或是交换各自保持的记录来挑战。

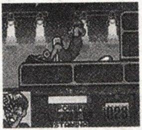
挑战日本电视节目中“超级猛男”的比赛吧!

铁人三项赛



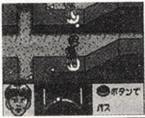
↑包括锯圆木、搬牛奶桶和拉卡车等三项铁人比赛。最后以过关时间来定胜负。

帽子戏法



←作仰卧起坐、伏地挺身、背肌训练等3种类的运动各一分钟来比赛合计所做的次数。

超级跳水



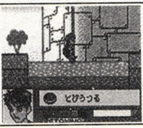
→从10米高的跳台上作跳水，穿过水面上9枚标示板的水上竞技项目。

SASUKE 二世



↑可以选择等三种竞技项目来作为竞技方法，可以挑战日本著名电视节目了。

三振出局



←一边用足球来作盘球，一边通过充满障碍的场地，并在终点作射门。

可爱赛车 Q

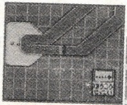
厂商:TAKARA　类型:RAC　发售日期:2000.8.10　对应:GBC

达到究极进化的可爱赛车游戏！

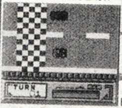
可使用丰富的零件,自由地改造可爱赛车的 **RAC**。玩家将开着可爱赛车,向在各个城镇举办的最优秀大奖赛挑战。取胜的话就能得到零件、前往新的区域等。本作为了增加游戏性还加入了新系统，如在秘密工场让可爱赛车进化的话，还能使用跳跃、甩尾等的特殊机能哟。



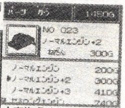
←这辆赛车可不是一般的赛车！它可以做出跳跃，滑行等等奇怪的动作！



↑决定前进方向与转弯力量,影响赛车的行动！



↓决定用多大的力量前进,也就是发条拧多紧！



↑有许多迷你游戏,成功的话会有奖励零件的！

海底传说

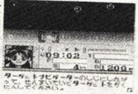
厂商:DAZZ　类型:AVG　发售日期:2000.8.11　对应:GBC

探索出沉眠在海底的财宝吧！

游戏中玩家要潜入世界各地的海中,是个要将海底的宝藏打捞上来的 **AVG** 游戏。决定好要调查的海域之后，就可以开始和伙伴们一起探索海底。在雷达有反应的时候，就可用气球来把宝藏打捞上来。你能够寻找出打捞者们传说中的宝藏吗?



←各个成员指示，要从那里开始进行搜索。



→在探索艇中，要注意水流与空气泡的移动方向！



←在战斗中输了的话会暂时不能行动的，这点要留意呀！

贴身宠物系列 3 小狗

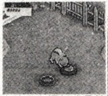
厂商:MTO　类型:SLG　发售日期:2000.8.11　对应:GBC

小狗养成游戏登场！

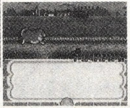
这是可以选择养育像拉布拉多或是博美等可爱小狗的游戏。只要平常能摸摸它的头，和它一起玩的话，就能与小狗变得亲密，"亲密点数"也会跟着增加，而小狗的动作、表情也会增加，变得更加地可爱。使用通信机能的话，还可以和朋友培育出来的小狗一起玩耍哦！



←一天之中能够照顾它次数是固定的，要考虑各项平衡来照顾它。



↑给小狗饲料或是替它清洁环境的话，就能与小狗更加亲密哦！



↓小狗大了，每天要带它去溜，小狗的情绪很重要。

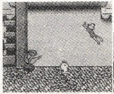
现在养成宠物的游戏很多，而本作游戏中的小狗非常生动活泼，远远比其他同类游戏中的主角要真实许多，这就是本作最大的卖点，怎么样快去买吧！

崔弟冒险

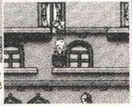
厂商:KEMCO　类型:ACT　发售日期:2000. 8 .11　对应:GBC

卡通明星登陆GB！

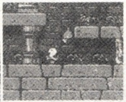
以前在华纳的卡通世界中颇受欢迎的角色小鸟崔弟即将在此游戏中活跃了。游戏规则非常有趣，需在 **80** 天之内环游世界一周，并在其间收集到 **80** 只猫的脚印。不过由于猫非常喜欢攻击小鸟崔弟，所以小鸟崔弟必须一边逃一边收集脚印。



↑除了小鸟崔弟之外，凡是卡通中出现的角色都会出现喔！



↓冒险过程中要注意躲避敌人的攻击，并夺取脚印！



↑因为是在世界中冒险，所以其中也会出现这样奇怪的舞台。

次世代陀螺锦标赛

厂商:HUDSON　类型:RPG　发售日期:2000.8.11　对应:GBC

陀螺锦标赛再次召开！！

于1999年7月发售的人气游戏"次世代陀螺大战"续篇登场。目的还是用次世代陀螺迎战强力对手，称霸超级战斗锦标赛。胜负的关键在于通过零件的强化和设定的调整，作成独创陀螺。期待你也能尝试各种设计，做出最强的陀螺。玩家可以持有6种陀螺，选择其中1种来进行战斗。如果所选的陀螺跟精灵的相容性不错，精灵就会依作战指示来进行战斗。选好陀螺后，向原野上发射陀螺前，先设定力气表和解放值。并可以做出特殊的发射动作、进行强力的解放。因战斗中只能对精灵下达1次指示，务必谨慎。



←此次小学生雄鹰再次拿起心爱的陀螺展开他寻找陀螺人的冒险。



↑陀螺的各种数值一定要了解，否则会输得很惨！

用独创陀螺称霸锦标赛！

陀螺是由4种用途各不相同的零件所构成。每种零件都有多种类型，务必视目的来作设计。不妨多方尝试各种零件。



精灵芯片

精灵芯片是陀螺中最重要的零件。直接左右战斗胜败。



攻击环

攻击环安装在陀螺上部，直接影响陀螺攻击力的高低。

由于陀螺由4个部分组成，所以不能忽视其中任何一环，否则很可能在占优势时突然失败！



每个人都有自己的组装方法，可以说陀螺的组装方法有多种。要组装出最强的陀螺才能获胜。

基部



基部的机动力会左右陀螺旋转。速度愈快，对战斗愈有利。

平衡圆盘

平衡圆盘影响陀螺的防御性能。强化后可弹开敌人攻击。



气球大作战 GB

厂商:NINTENDO　类型:ACT　发售日期:2000.7.31　对应:GBC

古董级动作游戏复出！

很久以前FC的动作游戏名作"气球大战"在沉寂了十几年之后终于在GB上复活了！本作有一个完整的故事情节，主角是一名非常喜欢热气球的小女孩阿莉丝。由于她的弟弟吉穆被气球带到了高空而去向不明。因此阿莉丝要借助手中的两个气球去空中寻找弟弟。与FC版相同，阿莉丝要控制气球避开障碍物和危险动物的袭击，当两个气球都被击破就会失败。阿莉丝能救回弟弟吗？



←海上与森林中都有许多敌人，你要注意躲开它们。



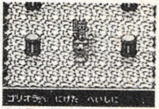
→每一关中都出现了头目，要战胜它才能进入下一关。

灵魂物语 放学后冒险 RPG

厂商:MICROCABIN　类型:RPG　发售日期:2000.8.4　对应:GBC

拯救世界的人就是你！

这是一款为封印诸恶根源暗之王而进行冒险的RPG。玩家必须一边打倒阻碍前行的魔物们，一边找出封印暗王的宝石"封印灵魂"。此灵魂大约有30种之多，一旦装备的话，在战斗时就会产生各种攻击方法。为保护世界，让我们一起奋斗吧！



↑这是一款标准的在塔和迷宫中冒险的传统RPG。



→要灵活运用剑与魔法来消灭在迷宫中遇到的敌人，向最终目标前进。

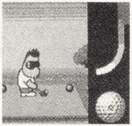
本作的战斗系统非常独特，是在斜45度角的场地中进行战斗，当然这就意味着将有华丽的战斗场面，尤其是使用"封印灵魂"的特殊攻击之后，其华丽的效果在GB上是绝对少见的！

所先生的世田谷乡村俱乐部

厂商:NATSUME　类型:ACT　发售日期:2000.8.11　对应:GBC

全新高尔夫游戏登场！

在这款高尔夫游戏里，超人气谐星所乔治在此登场与大家见面。比赛场地有丛林、海岸、草原等 **3** 种不同的环境，而且还可以在游戏进行中，与出现的动物们合影留念，照片也可以作成专辑保存，游戏中充满了大自然的味道。



←上面的气槽是决定击球的力量，下面的球表示打击球的位置。



→开始可选择三个场地，当然难度也是逐步提升的，不过还有一个高难度隐藏场地等着你呢！



→一开始当然要选择所先生来进行游戏了。因为这是简单级游戏。

汪太大冒险

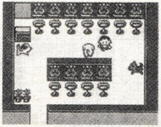
厂商:UPSTAR　类型:AVG　发售日期:2000. 9.22　对应:GBC

人气小狗的冒险

在 **C.M.** 中受到热烈欢迎的小狗"汪太"要移植到 **GB** 上了。玩家扮演的角色就是汪太，要在城镇中各个场所中去走一走，但因到访的场所之不同，所玩到的事件和迷你游戏也因此而不同，总之你要适应汪太一家的生活方式才好。



→汪太和一个看起来很凶恶的家伙打起来了，这时你可不能输呀！



↑这里是柏青哥店吗？不过虽然都是狗，但是它们好像玩柏青哥玩得很快乐。

我的营区

厂商:NAXAT　类型:SLG　发售日期:2000.9. 22　对应:GBC

经营自己的营地很有乐趣！

使用营地来经营的模拟游戏登场了。游戏的目的是开垦荒废的土地，并作各种的建设，进而建造出漂亮的营地。如果经营得当的话，入场人数便会增加，收入也会增加。不过也要采纳各个野营者的意见，才能建造出充满活力的营地。



↑发现了喷泉，赶快开个盛大的庆祝宴会吧！不过有这么大的喷泉吗？

在你的营地中有各种各样店铺，而你要做的就是不断建设更好的设施。这样就会增加入场者数量，自然收入也会增加了！



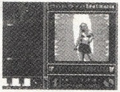
↑努力建设营区吧！

狂热节奏　GB 流行版 2

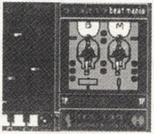
厂商:KONAMI　类型:MUG　发售日期:2000.9.28　对应:GBC

最新流行曲一同登场！

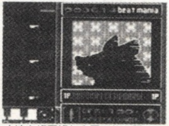
大人气"狂热节奏 **GB** 流行版"的第 **2** 作。这次也收录最新的流行曲和名曲。此外，对战模式中也有收录可以两人同乐的合奏的"**DUET** 模式"。可以和朋友享受更深一层的乐趣。此外游戏的难度很高，你要有心理准备喔！



←本作中收录了非常畅销的流行歌曲，值得期待。



→连新世纪福音战士 EVA 的主题曲残酷天使纲领都被收录了。福音迷不可错过。



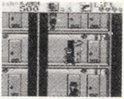
↑这次终于将超人霸王的主题曲收录了，此曲的难度可不低。

电梯枪战 EX

厂商:ALTRON　类型:ACT　发售日期:2000.9.22　对应:GBC

令人怀念的动作名作复活！

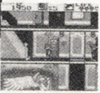
十年前街机及 **FC** 上大受欢迎的动作游戏，现在增强机能后以彩色 **GB** 专用的软件再次复活！玩家将扮演秘密组织的间谍，以盗出机密书类为目的潜入大楼中。而侵入的大楼中不只有保安人员，还有警犬、保安机器人……等担任警备，你能平安地完成所有的任务吗？



↑画面提升了很多，但是游戏性却得到了完全保留。



↑老板下达指令，要单人执行任务。



↓在有"？"的门里藏有机密文件。

虽然游戏的画面与前作相比有许多变化，但基本的玩法并没有什么不同，主角依然要盗取机密文件然后逃离大楼，众位玩家快快唤醒当年的记忆，去盗取那些机密文件吧！

口袋魔法气泡

厂商:COMPILE　类型:PZG　发售日期:2000.9.22　对应:GBC

第四代魔法气泡登场！！

魔法气泡系列最新作第四弹于 **GB** 上隆重登场！"口袋魔法气泡"颇受人瞩目的地方，就是能够使用公式战大会模式。所谓公式战大会模式，是指可以做出写有自己名字的看板，用来互相进行对战的模式，以收集到的看板数证明自己的实力。基本游戏方法就是要不断将落下的气泡消掉，而且各角色的特技全部更新了，甚至在 **GB** 上还追加了语音，真是令人兴奋的设计。



←角色都是超级可爱的，而且还加入了语音，使你玩得更投入。



→如果输了，你的看板就会被抢走的。



←看板上可以输入你的名字，选择你所喜欢的边框！

新世纪福音战士 麻雀补完计划

厂商:KING RECORD　类型:TAB　发售日期:2000.9.29　对应:GBC

福音战士作成麻将游戏了！

掀起广大风潮，最受欢迎的动画"福音战士"作成麻将游戏，在 **GB** 上登场了。基本上的系统是两人的 **13** 张对战麻将。因为以十分单纯的方式制作而成，所以即使是第一次打麻将的玩家也可以轻松地玩出乐趣。而忠实于原作的角色插图也能达到动画迷们的满意精致度，爱打麻将的福音迷不可错过的游戏。



←用真嗣打麻将的话，以他的性格是不是满脑子依然充满烦恼呢？



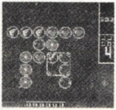
在游戏中可以收集卡片拼图，收集齐了可以拼出一位原作角色并且还能得到该角色的配音！

益智粉红蛋

厂商:NAXAT　类型:PUZ　发售日期:2000.9.29　对应:GBC

全新感觉的 PUZ 游戏登场！

非常可爱并且不可思议的角色"粉红蛋"所登场的游戏。与以往的益智游戏玩法大为不同，是由可爱角色加上新感觉的全新 **PUZ** 游戏。游戏的内容是将画面上以配置好的各种模样的方块，使用游标去将方块全部消去就算过关。而游标呈四角形，被游标所框住在四个方块可以旋转，如果四个同样的方块接在一起就可以消去。而且就算失败再度挑战的时候排列配置也会变化，即使反复多玩多次也不会厌倦！



←将相同的四个方块相连就可以消掉！好像简单其实深奥得很。



→可爱的粉红蛋会教你操作方法与规则，要好好地学习呀！



←难易度可以自由设定，你能将最高的难度打通吗？

所罗门之匙

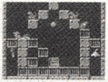
厂商：TECMO　类型：PUZ　发售日期：2000.9.29　对应：GBC

益智游戏华丽复活！

名作“所罗门之匙”再度复活！瑟奇多帕山里侧有着神圣的场所，在那里有着一座白色的高塔。世间流传着塔的顶部封印着怪物的传说。而越来越多的人为看一眼传说的怪物慕名而来，这个地方变得越来越热闹。今日有一位为了提出毕业论文的学生到达此地，而学生的名字叫勾克斯，也就是这次的主角。游戏目的就是避开敌人拿到钥匙从房间里脱出，共有50个以上的房间，若是发现圆盘石的碎片，怪物同伴就会登场帮助主角！



↑本作的主角就是一名普通学生，他能揭开所有的谜题。



↑找到钥匙才可以将门打开，这需要头脑。

↓每关是有限制时间的，一定要注意！

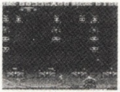


太空侵略者 X

厂商：TAITO　类型：STG　发售日期：2000.9.29　对应：GBC

太空入侵者回归！

有很高玩龄的老玩家对于“太空入侵者”应该不会陌生才对。千禧之年，射击游戏的古典复仇就此展开！玩家必须操作自机左右移动对敌人展开攻击。因为有防护罩系统，所以最大可以承受3次敌人攻击。游戏中总共10种行星各由15个等级所构成，各行星最后都有头目，必须迎战。目标是将150个舞台全过吧！

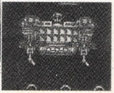


←虽然是一款高龄游戏的复刻版，但是画面与系统都得到了10倍提升。

本作加入了新的宝物系统，如果你能击落画面上方的UFO就可以得到道具，而道具的效能可以使自机火力提升，注意抓住时机一气消灭敌人！



←自机有攻击型、平均型与防御型3种根据自己的打法选择吧。



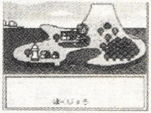
→各个行星的巨大要塞是必须击倒的强敌。

牧场物语 3

厂商：VICTOR SOFT　类型：SLG　发售日期：2000.9.29　对应：GBC

用自己的手开拓自己的生活！

开垦荒地种植农作物，所得资金再拿来饲养家畜，扩大规模的牧场模拟游戏推出系列第三作，不但系统大幅提升，还能够分别以男女主角来进行游戏呢！并且故事也因你所选择的主角不同，而有两种截然不同的发展。此外GB版终于有了结婚系统，怎么样，要注意培养感情呀！

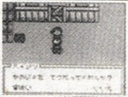


↑故事都发生在这个孤岛上，其实在岛上有许多有趣的事！

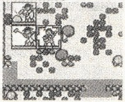
男主角的情况



主角彼得在前作中成功得复兴了“花之芽村牧场”之后。某日忽然觉得欠缺某些事物的时候，得知住在离岛的父亲的朋友逝世，并被委托帮助父亲朋友的独生女经营牧场，于是彼得开始了他新的旅程。



←将花芽村的牧场委托给村人，踏上新的路程的彼得就是男主角了。

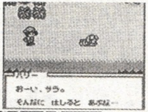


→既然是男孩子，那么做些体力活也是应当的，本作开发土地依然很重要呢。

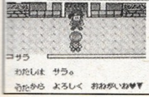
女主角的情况



女主角莎拉原本在大都市中的学校读书。突然有一天一个噩耗传来，在乡下经营牧场的父亲突然病死。莎拉赶回岛上一看，一切都已经荒芜。为了守护她与父亲快乐的回忆，莎拉发誓重建牧场。于是她认识了精通牧场工作的彼得……



→为了不破坏和父亲美好的回忆，莎拉开始了牧场生活。



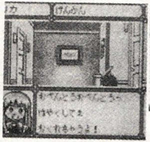
←到港口迎接彼得的莎拉，从此开始了她新的生活。

超级玩偶大作战

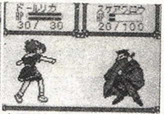
厂商:VR·1　类型:AVG　发售日:2000.10.6　对应:GBC

又一款卡通改编的冒险游戏！

这是一款从卡通演变而来的 **AVG** 游戏。突然出现的邪恶 **3** 人组想伤害莉佳，而正当莉佳面临危险的时候，莉佳娃娃突然出现在光芒中，并且帮助莉佳一起对付邪恶的 **3** 人组，莉佳所拥有的衣服愈多的话，莉佳娃娃就会变得愈强喔！



→过着平凡生活的莉佳是一个活泼善良的平凡女孩子。但是邪恶 3 人组为什么要袭击她呢？



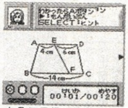
↑战斗时只有莉佳娃娃会进行战斗，但是她为什么要帮助莉佳呢！

聪明的头脑 几何之王

厂商:IMAGINEER 类型:ETC 发售日期:2000.10.27　对应:GBC

向你的数学能力挑战！

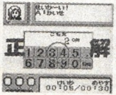
这款游戏可以说是十分新颖的，本作中由于融入了大量几何问题，使得其难度极大。但是作为游戏来讲，到底怎么玩呢？其实本作主要围绕着 **19** 个几何问题进行各种计算，当得到正解后就可以进行宇宙冒险的迷你游戏，从而使游戏主线剧情得到发展，揭开宇宙中巨大的秘密！



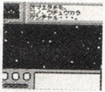
↑几何是很重要的学科，你学得如何呢？



→进入各个星球的路线取决于你的成绩喔！



↓得到正确答案了，向下一个星球进发！



↑三角星人登场，你要解开他的问题！

携带电兽

厂商:SMLE 类型:RPG 发售日期:2000.11.3 对应:GBC,专用天线

GB 变手机！?以号码收集电兽！

一边与电兽战斗，一边在异世界中进行冒险的游戏即将上市了。使用出现于游戏中的手机交换情报，并打倒敌人获得同伴，目标是击败对手成为一位电兽使！



←画面上看似乎本作的有点抄袭口袋XX之嫌。不过画面还是很漂亮的。

"携带电兽"是一款运用移动电话（游戏中的）来体验电兽的收集和战斗的游戏。与贴身保镖电兽一同在广大的原野和迷宫中进行冒险，并与一百多种的电兽做朋友吧。曾经成为伙伴的电兽记录在行动电话中，并可随时呼叫出来。而电兽经历战斗也会因累积经验值而进化。因此，为了培养更多、更强的电兽，玩家必须到处去收集、战斗。对了，遇危险时怎么办？当然打电话给你的电兽朋友吧！



←GB 主机上装上天线后，可以大幅度提高游戏中的电波接收度。



→每个版本的主角电兽都不同，分有速度型和力量型。

出现在游戏中的移动电话和主角的电兽都不同的两种版本，就连电兽的分布与出现率都不同呢。若能精通手机的功能，则可进化为更强的电兽。但要想得到另一个版本的电兽就必须通信交换！

在 **GB** 主机本体装上天线后，感觉便很像是手机呀。这是与初回制造版同捆的称为"携带电兽－强力天线"的周边，居然可以提升游戏中的电波接收度，就连电兽的出现数值也会有变化的特殊物品。无论如何都要想办法弄到手！

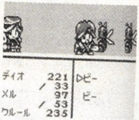


永恒传说

厂商:NAMOO　类型:RPG　发售日期:2000.11.10　对应:GBC

永恒传说终于登场 GB!

可以让玩家在充满幻想气氛的世界中进行冒险的 **RPG** 名作“永恒传说”在 **GB** 主机上公布了该系列最新作！故事背景是设定在一代主角克雷斯的时代约一百年后，主角是一男一女的双胞胎，玩家则是他们俩的养父母，负责将他们养育成“穿什么像什么”的高手。本游戏除了容易让人沉迷的“穿什么像什么”的系统之外，还有许多该系列固有的有趣要素在里面！

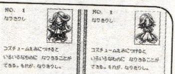


↑本作是全系列在 GB 上的第一作，系统方面有所改良，战斗方面依然是充满了乐趣，快去战斗吧！

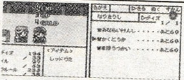
双胞胎的大冒险开始了!

某天，美丽的夜空中落下了一颗流星。在星光中发现了一男一女的双胞胎婴儿。男孩子精力旺盛地大哭着，女孩子则睡得十分香甜。而 **13** 年后，在这个和平没有争端的世界中，开始了他们小小的冒险。

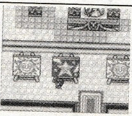




游戏主角的双胞胎兄妹迪欧与美儿，拥有一项名为“穿什么像什么”的特殊技能喔！这是指在换上各行各业的不同服装之后，就自然而然地能够成为该职业的高手的能力，而且还有可能进一步发挥出该职业所具备的特殊能力。想办法把游戏中登场的一百种以上的服装弄到手，并适时地穿上不同职业的服装，这可是让冒险成功的秘诀呀！



↑CP 是每套服装的经验值，要尽量提升 CP 让服装升级。注意多观察数值变化！



←游戏的目的就是培养两个孩子，要在城镇中冒险。

快餐店之恋 2.2

厂商:NEC　类型:SLG　发售日期:2000.11.11　对应:GBC

人气恋爱游戏登场 GB!

人气恋爱模拟游戏 **Pia Carrot** 系列最新作在 **GB** 上登场了！我们要将最新的情报毫无保留地报告给各位玩家们知道！不管玩家有没有玩过这个系列的游戏，都千万不要错过“快餐店之恋 **2.2**”呀！

再次创造美好的回忆吧!

从前作的“**2**”之后又过了四个月，主角对于将来的出路开始感到了迷惑。不论是选择读大学还是就业，都必须离开自己的家乡、独自出门在外。于是，迷惘的主角再度来到了“**Pia Carrot** 中杉路分店”。



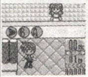
↑当然前作中的女孩子也会登场！

↓主角在打工中遇到许多性格各异的女孩子，很令人期待！



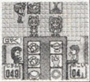
迷你游戏大公开!

洗盘子



要正确输入画面中央所显示的指令。要是不小心输入错误的话，盘子就会掉到地上摔碎。

服务生



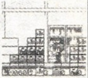
在限定的时间内，由下方开始，送上和客人所点的菜单内容相同的图片。

料理



当蓝灯出现在绿色量表上时，马上快速输入画面上方所显示的指令吧！

整理仓库



把指定的货物在限定的时间之内拿给润。会有老鼠跑出来干扰。不要让老鼠撞到货物！

扔垃圾



操作主角倒垃圾，可以远远地扔出去，不过要注意千万不要砸到小动物呀！！

找钱



在客人还没移动到画面的下方之前，要操纵主角移动到客人的正面。赶快把零钱找给客人

真·女神转生 恶魔之子 黑之书
真·女神转生 恶魔之子 赤之书

厂商:ATLUS 类型:RPG 发售日期:2000.11.17 对应:GBC、通信线

恶魔与人类之战再度展开!

一直让玩家期待的“真·女神转生”系列最新作终于在 GB 上登场了,并且还追求时尚(新·骗钱大法)地推出了两个版本。此次的“恶魔之子-黑之书”中的主角刹那为了寻找失踪的弟弟而进入魔界,从此展开了惊心动魄的冒险;而“赤之书”主角未来则比刹那晚一天进入魔界,开始寻找因事故而失踪的父亲。本作在画面上的表现是相当优秀的,不管是战斗画面还是动画方面的效果都是非常不错的,令人更好地投入到紧张刺激的游戏中去。怎么样,你准备好了吗?那么一起进入魔界吧!



←与弟弟相依为命的刹那。由于弟弟突然失踪,于是刹那开始了冒险之旅。

←未来就是赤之书的主角,由于父亲失踪而进入魔界的未来,将面临巨大的考验。

寻找仲魔是重头戏!

本系列的特征就是在战斗时要召唤仲魔,而如何得到仲魔则是非常有乐趣的。可以通过与恶魔交谈,或者进行合体来得到它们,可以说系列最大的卖点,在本作中依然乐趣无穷!



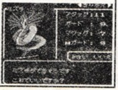
↑得到新仲魔后要先看看它的能力!



↑与恶魔对话,成功后会加入成为仲魔!

仲魔合体是关键!

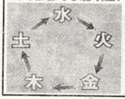
要想得到强力的仲魔,就必须利用仲魔的合体。但是合体恶魔的级别不会高于主角的等级,所以快快练级去吧!



←最终还是按照主角等级决定,所以有时只能利用合体事故了。

仲魔属性极其重要!

由于仲魔的属性各不相同,所以有很强的相克性,在受到攻击时的损伤方面相差很大!所以要灵活运用才能取胜!



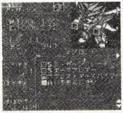
←属性表上显示的属性是环环相扣,必须拥有各种属性的仲魔才可以保持优势。

新世纪机器人战记 新章

厂商:TAKARA 类型:RPG 发售日期:2000 11.21 对应:GBC

救出世界各地的机器人吧!

这款聚集了所有人气卡通动画中的超级机器人角色之模拟 RPG 游戏“新世纪机器人战纪”系列,其最新作将 RPG 的形态在 GAME BOY 上登场了!游戏中,玩家必须一边在世界各地展开不同的冒险,一边找机会解救散落在世界各地的机器人同伴,而且这回与前面的系列作品相同,除了“勇者”系列的角色之外,游戏中还加入了人气十足的“绝对无敌—雷神王”、在最新的 O-VA 卡通作品中登场的“勇者王—最终我王凯牙”等作品中的角色,因此内容绝对会让喜爱这系列作品的玩家们兴奋得受不了,现在我们就快点来看看到底有什么内容吧!



↑著名系列游戏再次登场,画面与系统都得到了大幅度的提升!

在开始冒险之前要先了解游戏的新系统!

在这“新章”的游戏中,游戏的类型由以往的模拟 RPG 变更为纯种的 RPG 游戏了!在这里我们要为大家介绍令冒险高潮迭起的各种游戏系统,在这款由新旧 19 部卡通作品的角色共同活跃的游戏中,你将可看到总数超过 150 个以上的卡通角色登场,你有能力将这些角色全部找出吗?准备挑战吧!

利用充满迫力的必杀技攻击!

战斗中可以靠积蓄“胆识”来打出有一发逆转威力的超级必杀技,除此之外,可以根据自己的编辑内容来发动一种叫做“交叉组合技”的强力合体技,以这种迫力十足的动画来带动精彩的战斗吧。



←战斗中必杀技都有动画表示,真是魄力十足。

可以交换战斗队伍!

游戏中可以编辑两组成员最多为 4 人的队伍,以这些角色来展开冒险。即使在迷宫内你也可以自由地变更队员,因此可在战斗前为自己的队伍换上更强有力的角色,以他们来制造对自己有利的情势。



←注意更换攻击对手,尤其是以强力人物攻击对方主力。

哈罗大作战

厂商:SUNRISE 类型:RPG 发售日期:2000.12.1 对应:GBC、通信线

收集巨大机器人资料！



←主角是少年诺波鲁，哈罗是他的资料收集型机器人。此次的冒险是为了阻止巴罗博士的野心。

搭载机器人资料于哈罗上的状态，叫"哈罗变化形态"，战斗中，基本上都是以此姿态进行。而在进行战斗时，储存力气的话，就可能变身为巨大机器人的转换机器人。如果还输入指令"转换"的话，可施展发动招数和强力的攻击！只是要学会这些必杀技就必须寻找学习对象，当然就是那些超级机器人。寻找这些机器人乐趣无穷！

哈罗的强化是游戏的一大乐趣！

强化哈罗的方法在游戏中有战斗和培育两种。在战斗中，可获得经验值和道具零件。而经验值主要会影响变形后的战斗能力。在道场上的培育区分为四种迷你游戏，游戏一旦成功的话，哈罗的基本能力便会上升。另外，在此作品中由于对应通信缆线的关系，除了对战机能外，利用红外线通信，还会影响对手的机器人资料。另外，如果能与朋友通信的话，还会突然产生新的机器人呢！所以由此看来，通信机能在游戏中还占有相当重的份量喔！



↑这三个人是什么关系呢？还是哈罗最可爱（笑）。

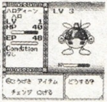
↓为了寻找邪恶的巴罗博士的线索，主角带着可爱的哈罗四处打听。





↑看见魔神王的超必杀技了，如果战胜他就可以让哈罗学会这个必杀技！

↓哈罗的能力随着不断培养会有增长，但是要注意机体的颜色变化对哈罗有影响！



哈罗的基本能力——体力、攻击力、速度和防御力，可藉由四种迷你游戏来延伸。如果能不断在迷你游戏中取得优异的成绩来让哈罗成长的话，道场的爷爷就会向你挑战，一旦胜他的话，就能获得稀有道具。

勇者斗恶龙 III 再造传说

厂商:ENIX 类型:RPG 发售日期:2000.12.8 对应:GBC(专用)

以新形式回归的不朽传说！

在 **FC**、**SFC** 上广受好评的勇者斗恶龙 **III** 终于在 **GBC** 上登场了！本作是拥有极好口碑的洛特传说三部曲的完结篇。在系统方面完全使用的是 **SFC** 的系统，并且在必杀技与战斗场景的表现都呈现出令人惊异的表现，使玩家不得不佩服 **GBC** 的机能与 **ENIX** 的实力！如果你以前没有接触这款作品也不要紧，因为本作可不是简单的移植，而是加入了大量的原创要素，使得新老玩家都可以体会勇者斗恶龙的乐趣！



↑勇者系列，就算在 GB 上，也是原汁原味，一点都没有缩水。

转职系统

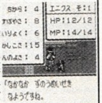


↑塔玛神殿当然也会登场，合理的转职可是过关的关键！

本作中的转职系统也是忠实地得到了移植。不过要转职的话必须有很高的级别，所以平时要多练级！

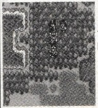
性格系统

在最初要通过回答问题来决定性格，而性格对于某些职业有极大的影响，所以最初就要注意性格选择。



↑性格是热血力量成长会快，因此作为战士十分有利。

时间流失

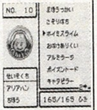


↑在地图中移动时由于时间不同遇到的怪物也不同，要注意呀！

在本作中是有时间概念的，冒险中会出现昼夜之分，有些特殊情节只有在某些特定的时间才会发生。

魔物徽章

本作中保留了魔物徽章系统，只要打倒特定的敌人就有可能得到该种魔物的魔物徽章，你能收集齐 **150** 种吗？



↑其实每种徽章有金、银、铜三种，要全部收集很不容易！

卡片占卜

厂商:VIDEO SYSTEM 类型:ETC 发售日期:2000.12.8 对应:GBC

占卜你的未来吧！

喜欢卡片游戏的玩家们此次又有的可玩了。主人公可以选择"未梦"与"惶"在城里与住户们进行卡片战斗。战斗方式是采用三战两胜的方式。只要取得了战斗的胜利，就可以占卜自己的运势。



←用卡片战斗，如果胜利之后就可以得到自己运势点。



↑不同的地方取得胜利所得到的情报都不同。



↓地方不同，遇到的对手也不同，要认真考虑。

在城里可以从 **1** 至 **8** 张卡片中选择移动路线，最初要从手中有限的卡片中选择移动路线，然后进行战斗取得新卡片与运势点吧。

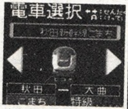
电车向前走 2

厂商:CYBER FRONT 对应:SLG 发售日期:2000.12.8 对应:GBC

在 GB 上开火车吧！

大受好评的模拟游戏"电车向前走"系列终于在 **GB** 上推出了！本作同样是扮演一名电力机车司机，在不同的道路上驾驶电力机车。游戏的目的是通过不同的操作方法，使电力机车在指定的时间内进站。本作中增加了包括京滨东北、秋原新干线在内的五条路线供玩家选择。看似简单的游戏其实是十分深奥的喔！

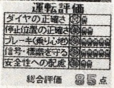




↑电车与道路一样有许多种，可以随意选择。



↓电力机车快要进站了，你必须徐徐减速。



↑游戏的评价最高为100点，85分以上就相当高了！

口袋妖怪 水晶

厂商:NINTENDO 类型:RPG 发售日期:2000.12.14 对应:GBC

传说的大作终于登场！

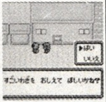
增加了丰富的事件与全新的网络功能之后，口袋妖怪水晶此次以集口袋妖怪系列之大成的强力姿态登场了！作为口袋妖怪的新时代作品，水晶将大幅度强化游戏事件并且将完全揭开"口袋妖怪·金/银"中的全部秘密！也可以说是口袋妖怪的最终版本！不管是刚接触口袋妖怪的人还是口袋妖怪的高手都一定可以充分享受本作带来的无穷乐趣！那么我们就一起去魅力四射的口袋妖怪世界中去冒险吧！



←传说中的圣兽登场，似乎本作中三圣兽占有极其重要的位置。

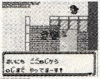
充满谜团的情节！

本作其实是"口袋妖怪·金/银"的最终完结版。在前作中许多的谜，在"水晶"中都会得到解答。并且开场画面中就充满了谜团！在开场画面中出现了大量的古代妖怪**アンノーン**。其实它们分别代表一个字母，如果破解开来则是 **CRYSTAL** 这究竟是什么意思呢？此外，**アンノーン**们与身后飞奔而去的传说之冰兽有什么联系呢？看来游戏最初就十分吸引人了。要想解开这些谜团的话就必须自己在游戏中寻找了！



↑在某些场所会有一些人告诉你一些传闻，事实上这与许多情节息息相关，一定要打听到手！

各方面变化很大！！



→在本作中从下午六点到中午十二点之间都可以收听了。



←每个村子中有很多可以交换妖怪的地方，这样就可以快速集齐怪物图鉴了。

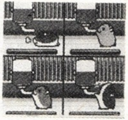
口袋妖怪系列一直有一个特点，就是不同的版本基本画面没有什么区别，但是在细节方面却有很大不同。而本作变化更大。其中包括主角选择中可以选择女性角色冒险，随机出现的突发事件，可以交换的妖怪大幅度增加等等，当然一定也会有新的隐藏妖怪，怎么样？很期待吧！

仓鼠俱乐部 2

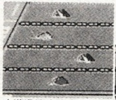
厂商:SHOLDAN　类型:SLG　发售日期:2000.12.15　对应:GBC

可爱的仓鼠回来了！

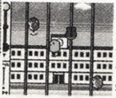
本作是人气漫画《仓鼠俱乐部》的游戏第二作，此次又追加了新角色，并且可以让养成的仓鼠参加各种比赛，如果你的仓鼠掌握了必杀技那么取胜只是时间问题了！要到处寻找宝物！与原作一样，仓鼠们的样子都很可爱！通过各种饲养方法和训练内容让仓鼠的能力提高！如果在比赛中取胜是可以获得奖金的！



↑比赛肺活量？仓鼠的样子真是太可爱了！



↑游泳比赛中要让仓鼠使出全力的话，平时要好好培养呀！



↓可爱的仓鼠在进行爬竿比赛，如果有必杀技的话很容易取胜！

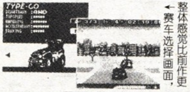
游戏虽然是养成类型，不过由于经常会进行比赛，使得游戏过程非常紧张刺激。如果你的仓鼠不能尽早学会必杀技的话，要战胜其它仓鼠可不容易！

极速越野赛车 2

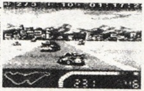
厂商:KEMCO　类型 RAC　发售日期:2000.12.15　对应:GBC

视觉演出焕然一新

于去年4月发售，颇受好评的GB"极速越野赛车"的续篇也已登场。从此处公开的画面图片可知，这次的视觉演出焕然一新。不仅图片更逼真、画面也变得更大，整个比赛充满震撼力。此外，画面下方会显示赛道、速度计量表，因此更清晰！



←赛车选择画面，整体感觉比前作更漂亮。



→主画面变大了很多，比赛展开更具魄力，并且这次也采用震动型卡带。

迷宫之塔 多鲁鲁卡

厂商:NAMCO　类型:RPG　发售日期:2000.12.15　对应:GBC

新的迷宫等你挑战！

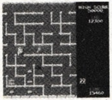
此游戏是以进入敌人的阵地夺取宝石"修艾尔"为目的的RPG。当发生战斗后将会进入以卡片为主的战斗画面。其中武器防具与怪物都要用卡片来使出。注意己方的宝石"修艾尔"，丢失的话就会GAME OVER的。如果夺取了敌方的宝石，就可以得到资金和新卡片！为了加强力量也要不断地夺取敌人的宝石呀！



↑本作主角看起来很帅，有些像DQ4的主角？看来卡牌在本作中比重很大。

迷宫之塔是FC上的名作？

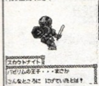
迷宫之塔最早于1984年在街机上出现。85年移植在FC上，游戏各层都有宝箱，一边向下面的门前进。当时引起不小的轰动。事隔15年后终于以全新的形态在GBC上复活了！而本作的故事则是发生在前作的100年之后！



↑迷宫之塔可是有16年高龄的骨灰级游戏！！



↓游戏战斗画面细节方面的刻画是非常细致的！



↑故事开始时会交代前作剧情！画面相当地好！

画面表现力惊人！

由于借助GBC的机能使整个游戏画面的表现自然非常生动。在游戏各个细节方面的处理都是很好的。使得游戏有脱胎换骨的感觉！



↑在战斗中使用的召唤兽，最好先要确认它们的能力！



↓在地图画面可以调整自己的卡片与攻击目标。这可是十分重要的工作！



↑顺利取得敌方的宝石就可以过关，还会有宝物奖励呢！

金田一少年事件簿 十年之招待券

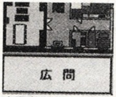
厂商:BANPRESTO 类型:AVG 发售日期:2000.12.15 对应:GBC

一款挑战你推理能力的游戏！



←金田一，只是中学生，但是其推理能力惊人。具备了名侦探的资质。

本作是金田一少年事件簿的原创故事为蓝本的游戏。故事发生在“潮见庄”，在建筑物通过与客人交谈收集情报。最终揭开事件真相。要揭开“潮见庄”客人连续死亡之谜就要从各个方面寻找蛛丝马迹！如果无法自行判断嫌疑人的话也可以听听明智健悟的意见。



↑调查的顺序十分重要，要三思呀！

作为推理游戏，在各个房间调查是必不可少的，但是你必须在得到一点点蛛丝马迹之后就要进行推理。这可是极其考察玩家能力的。你能达到金田一的水平吗？



↑从新闻记者处或许会得到情报！

热爱烹调系列 1－美味的蛋糕

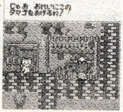
厂商:MDO 类型:ETC 发售日期:2000.12.15 对应:GBC

你能做出可爱的蛋糕！

你想学做可口的蛋糕吗?这个游戏就是教你如何将各种原料制作成美味的蛋糕的！为了做美味的蛋糕就必须在街道中搜索用来做美味蛋糕的好原料。当收集齐了之后就可以在料理模式中制作了！



←看上去如此诱人的蛋糕真是太好吃了。你也能做出来。



→这么多的原料，你到底可以做出什么美味，就全靠你的烹饪技术了。

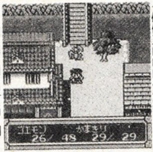
由于要在游戏中寻找上好的原料，所以本作中充满了 **RPG** 的气息。一旦得到好原料后就会有菜单出现，你可以确定所得的原料的效用，从而更好地制作属于你的独特口味的蛋糕！

加油伍佑卫门 道路中的奉行

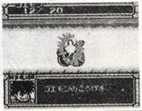
厂商:KONAMI 类型:RPG 发售日期:2000.12.16 对应:GBC,通行线

伍佑卫门又要活跃了！

KONAMI 的名作“五卫门”系列的最新作终于登场了。此次的故事讲的是伍佑卫门为了解开富士山的六个封印，而在全国开始冒险的故事。在路上伍佑卫门会遇到各种同伴一起冒险，当然会遇到敌人，所以要寻找同伴。



←伍佑卫门的同伴竟然是只螳螂，看来这里真是个充满神奇的时代。



→得到同伴之后就可以利用同伴们的特技来击败路上的妖怪。

本作中的战斗系统采用的是标准的传统 **RPG** 形式，看来只有踏踏实实的练级才能击败各个钥匙的守护者，从而解开富士山的封印了。

炸弹人 MAX 音之战士
炸弹人 MAX 光之勇者

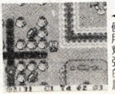
厂商:HUDSON 类型:ACT 发售日期:2000.12.17 对应:GBC

拯救濒临毁灭卡凯吉拉！

家喻户晓的炸弹人来了！游戏分成两个版本，“光之勇者”是以炸弹人为主角“音之战士”是以马克斯（マックス）做主角。游戏内容是，炸弹人和马克斯在 **5** 个行星完成各种任务，拯救濒临毁灭危机的卡啦宝（キャラポン）。此外，使用红外线通信机能的话，可以随身携带获救的角色，进行育成。带着卡啦宝在地图上漫步，使之成长。获得道具时，参数会上升。可以使用红外线通信机能让育成的卡啦宝进行对战。最初决定的作战是胜败的关键。



←著名的炸弹人这次将扮演勇者用炸弹拯救世界了。



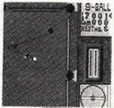
←使用炸弹的属性不同攻击方式不同，因此必须要注意转换。

彩色 GB 台球

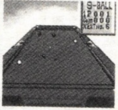
厂商:BOTTOM UP 类型:SPG 发售日期:2000.12.17 对应:GBC

正统派的台球游戏登场

在这个正统派台球游戏中，可以体验最普遍的 **9－BALL** 和 **8－BALL**、**LOWTENSION** 等 **3** 个模式。而且，每个模式都有规则解说，在撞球时还会标出导引线，即使是初学者也能很快上手。在视点的设计方面也颇细腻，有从正上方往下看的视点，也有从斜上方俯视的视点。由于视点非常丰富，所以对于玩家打球则是非常有帮助的。也正因为这样本作非常容易上手，可以说是老幼皆宜的游戏。



←不知道规则的玩家只要看看亲切的解说就能了然于心。



→从斜上方俯视的视点也是彩色 GB 版特有的美。

美少女学院　纸牌之路

厂商:KOEI 类型:ETC 发售日期:2000.12.17 对应:GBC

向做点心挑战！

非常受女性欢迎"美少女学院"系列另辟新天地！在这个稍稍另类的作品中，玩家要和 **3** 个对手一起比赛做点心，在可爱美味点心制作对决大会"玫瑰竞争（ローズ・コンテスト）"取得优胜。



←看到如此好吃的蛋糕，真是太想吃了，游戏的目的就是做出好吃的蛋糕。



↓融合大富翁和卡片游戏。组合到手的材料卡，制作美味的点心！这是草莓派吗？



↑所谓的美少年就是"圣"，运气好的话，还能和美少年一起体验恋爱事件。

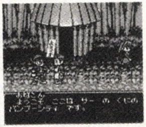
游戏主要是借用 **9** 位美少年之力，搜集到的食谱和材料制作点心。做好的点心会被拿到商店展出，只要人气度名列前 **2** 名就能参加玫瑰竞赛。在这个竞赛中，要组合点心和饮料，获得评价较高评价者为优胜。

爆弹君

厂商:MEDIA 类型:ARPG 发售日期:2000.12.22 对应:GBC

将原作世界观忠实再现！

柴田亚美老师目前正在日本的ファミ通杂志连载的超人气漫画，并在去年春天制作成动画而被播放的这部作品"爆弹君"，已变成动作 **RPG** 在 **GAME BOY** 上登场了！在游戏中担任主角的就是玩家自己本身。主角因为崇拜被选为 **GC(Great Child)** 的"爆弹君"而一起去 **12** 个世界里进行冒险之旅。



↑与原作相同，从十二个世界中开始神奇的冒险！

主要的战斗画面是一边和爆弹君协力作战、一边前进以横向卷轴型进行的动作游戏。如果过分依赖异体生物爆弹君的话，那么他就会变得非常暴躁，便不会按照玩家的想法进行战斗了！

圣灵爆弹君！



在游戏中担任玩家的随行同伴圣灵，以及在原作中和爆一起旅行的圣灵相同的"爆弹君"。拥有自己的一套思考逻辑，在战斗画面喜欢擅自行动。而且圣灵不会被敌人打死，是个不死的生物。

游戏版的"爆弹君"是描定动画版的主角——爆，从原来活跃的时代到更稍早之前的世界。玩家本身就和爆一样，会在那里遇到许多的原作人物。



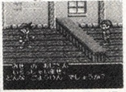
←炎被称为最强的战士，他就是本作中爆的最终对手。



↑各个世界都做成数字形状，在地图上走会遭遇敌人！以横向卷轴作战吧！

↓贩卖道具与练习作战，发生事件都是要在城市中发生！





↑在街道上去收集情报，另外还可以与爆弹君相互沟通呢！

格兰蒂亚

厂商:HUDSON 类型:RPG 发售日期:2000.12.22 对应:GBC

角色扮演超大作于 GB 上登场!



↑本作可是货真价实的格兰蒂亚，虽然使用的是类似外传的原创情节。但却做的原汁原味，绝对令人满意!

本作的主角夕日与他的朋友瑞希、土郎，在他们从学校被送到异世界之前只不过是非常普通的少年。在异世界苏醒的夕日，从这个世界的管理人——里艾蒂那里得知想要回到原来世界所需的钥匙的存在，于是决定为了收集钥匙而在格兰蒂亚的世界中展开冒险。

具有大量动作与益智要素的原野

在广大的世界中充满了许多动作要素以及解谜的机关，目的就是要让玩家进行游戏时绝不会感到无聊厌烦。冒险的舞台有“树海的深处”、“波尔克火山”等充满“格兰蒂亚”风格与各式各样变化的原野画面。经历在学校里绝对体验不到的冒险的夕日，究竟会遇见什么样的事物呢?

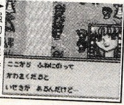


↓贾斯汀也会登场，因为这里是他的世界呀!

↑主角是个普通的少年——夕日，他的冒险中会遇到什么呢?

找出失散的朋友们!

夕日为找寻失散的朋友与回到原来世界的钥匙而冒险。给予他帮助的是贾斯汀与菲娜，也就是“格兰蒂亚”的登场人物们。有这些冒险前辈们帮忙，一定能够渡过任何危机吧!?



→强力同伴会对夕日的冒险有极大的帮助。赶快去寻找他们吧。

改头换面的战斗系统

至今的系列作品中使用“IP计量表”来进行的战斗已配合 GB 的特性加以改良过了。虽然不能像 SS 及 DC 那样进行真实时间制的战斗，不过期待能够改成可享受各式各样战略的战斗方式。



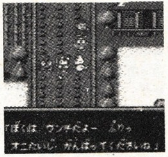
←虽然不可能与原作用相同的战斗系统但是简化后的刺激感得到了保留。

桃太郎传说 由 1 到 2

厂商:HUDSON 类型:RPG 发售日期:2001.1.1 对应:GBC(专用)

充实的冒险让你一次玩个够!

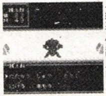
HUDSON 的名作“桃太郎传说”系列的最新作终于出现在 **GB** 上了。从副标题“由 **1** 到 **2**”可以得知本作是将“桃太郎传说”与“桃太郎传说 **II**”合为一体，但又不是简单的合集。其中加入了大量的新要素，有全新的事件，令人怀念的音乐以及新的敌人等等，绝对是令人期待的 **RPG** 大作!



大量新系统的加入使冒险更有乐趣!

购物卡片系统

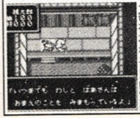
冒险旅行时，桃太郎可以在“兵具屋”中购买道具。而买东西可以用银两也可以用卡片。卡片是在战斗中得到的，要想得到更多的卡片就必须多购物得到相应的奖励卡片，或者在战斗中偷窃!



←要多偷敌人的东西才能节省银两。

宝物继承系统

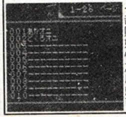
桃太郎的目的是击倒阎魔大王，当然途中少不了去村子里住宿。而且在 **1** 代冒险中得到的道具可以存放起来，在 **2** 代就可以取出来继续使用。这就是宝物继承系统。



←寄存在村子里的宝物如果不取，可以在下一集中使用。

鬼图鉴系统

冒险途中会遇到许多的妖怪阻挡桃太郎，而当桃太郎击败这些怪物之后就可以得到其丢下的卡片，收集卡片的图鉴称为“鬼图鉴”，如果你能收集齐全就可以得到非常稀有的宝物作为奖励!



←击败妖怪之后就可以有机会得到鬼的卡片，然后就可以在鬼图鉴中见到它的资料。

宇宙网络

厂商:IMAGINEER 类型 ARPG 发售日期:2001.3 对应:GBC、通信线

拯救宇宙的调查员!

宇宙调查局 ISNA 是由地球发展起来的，为了维护宇宙和平而设立的国际宇宙调查机关。而主角就是宇宙调查局的调查员。由于最近银河系周围的卫星事故的不断发生，并且有许多的行星上发生了爆炸事件。为了调查这一系列的事件,主角奉命展开了壮大的冒险!



←主角身上装备两样武器，一只手上装备了攻击用的拳套，另一只手装备的是光线盾。

在宇宙中进行冒险!

故事是由主角收到林波星系的 SOS 信号开始的，为了调查事件的真相，主角被派遣到特别调查队前去调查。而在林波星系有许多环境各异的行星等待着主角。由于要对付星球上的一切突发情况，所以主角装备着专用战斗系统，而且还有搭载着“宇宙网络”，通过这个系统,你可以在游戏中所开设的“游戏网站”中寻找攻略方法，也就是说本作自带攻略,这可真是新奇的设定。

主角在行星之间的移动是靠一种被称为调查机器的超高速宇宙飞船。而这种飞船在星球表面还可以作为调查车使用,真是非常先进的东西。



←不但可在星系间移动，而且在星球表面也可以使用的机体。

主角的助手就是“宇宙网络”，其实它是一种有超高性能的人工智能。它在主角的冒险过程中起了极其重要的作用，为主角提供各个方面的情报。



→可以从宇宙网络中得到你所需要的一切信息。

林波星系一共由 7 颗行星组成。在这些行星中有许多未知的生命体存在。到底这些生命体是敌是友还不知道，所以你要去一一确认，并且揭开 SOS 之谜!



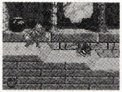
←充满了海水的行星上，只有借助调查机来行动。

大金刚 2001

厂商:NINTENDO 类型:ACT 发售日期:2001.1.21 对应:GBC

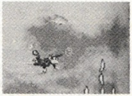
新世纪的大金刚登场!

任天堂超高人气的动作游戏终于推出了新世纪版!在各具特色的 40 条路线及有隐藏地区的广大丛林舞台上,“东奇”和“迪迪”将在此展开一场大冒险!



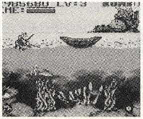
←本作的画面素质极高，将 GB 的机能发挥到极限。

这个故事是发生在一个风雨交加的夜里。那时大金刚“迪迪”正在香蕉仓库的门外担任守卫的工作。不料恶名昭彰的“克雷姆林”香蕉集团竟然潜入仓库并偷走了重要的香蕉!得手后还将“迪迪”给关在一个桶子里。最后一伙人就在丛林之中失去了踪影。到了隔天,大金刚“东奇”看到这个情况后十分愤怒,决定冒险出发去找寻“克雷姆林”集团并且追回重要的香蕉。大金刚“东奇”,你一定要救出被关在桶子里的“迪迪”!然后将“克雷姆林”集团狠狠地修理一顿,并把重要的香蕉给夺回来!

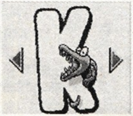


增加新要素

在“大金刚”系列作品中十分活跃并且深受玩家喜爱的两位角色——威猛有力的“东奇”和活力十足的“迪迪”，又将在续作“大金刚 2001”中与大家见面了，而且追加了新要素。玩家可以享受钓鱼乐趣的加分,还可以和大金刚“东奇”一起坐在船上享受钓鱼的乐趣。如果使用通信缆线的话，两个人就可以比赛看谁钓得多。你只要在绿色香蕉的附近找一找就会发现贴纸。如果用通信缆线来连接迷你打印机的话,就可以将找到的贴纸给印出来。



→好好操作钓竿来钓鱼收集完 COMBO 文字，得到奖品吧。



←在绿色香蕉附近找到贴纸的话，可以通过打印机打印美丽的图案。

贴身宠物系列 4 可爱小猫

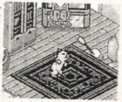
厂商:MTO　类型:SLG　发售日期:2001.2.16　对应:GBC

与可爱的小猫朝夕相处！

“贴身宠物”系列很快就出到第四作了！由本作标题就可以看出，本作的主角是可爱的猫咪。你依然要像前几作中一样照顾你的小猫的生活。不但要喂它好东西吃，还要注意卫生与清洁才行。而且在它很小的时候要注意不要让它生病，并且要训练它，在你的不断照料下小猫就会长大了，你就可以和它一起玩耍了。此外你的小猫还会生下小猫呢！



←为了和心爱的小猫增加感情，要不断地和它交流，这是十分必要的。

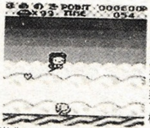


→你要在猫咪还小的时候训练它，这样它长大了就会很优秀。

凯蒂与丹尼尔的梦幻冒险

厂商:IMAGINEER　类型:ACT　发售日期:2001.2.16　对应:GBC

充满梦幻的旅程！



←捣乱的家伙还开着飞机，不过凯蒂也不示弱地在空中飞行？

凯蒂与丹尼尔以世界为舞台的冒险游戏第二作，闪电般的发售了！本作与前作不同的是，此次凯蒂与丹尼尔并非是如前作一样在世界各地进行冒险，而是在过去、现在、未来的奇妙世界中进行不可思忆的冒险。要想通过如此众多的关卡，不使用特殊能力是不可能的。所以要充分利用凯蒂的通过更换不同的衣服得到不同的能力的奇特能力才行！



→此次的世界地图与前作相差无几，相信上手应当非常容易。

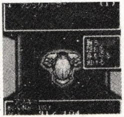
巫术 全集

厂商:ASCII　类型:RPG　发售日期:2001.2.22　对应:GBC

斩尽邪恶的妖魔吧！！

在红白机上拥有广大人气的三个作品“巫术”、“巫术Ⅱ”、“巫术Ⅲ”将同时摇身一变成为彩色 **GB** 游戏。一个令人无法忘怀的经典系列游戏，将再次活跃在 **GB** 舞台上。作为 **RPG** 游戏的古典名作，“巫术”系列即使到现在仍然拥有属于自己的死忠游戏迷。过去在红白机发行过的巫术系列当中，在移植的时候，游戏的制作小组特别追加了一些无损于游戏原来气氛的要素，例如图表的更新、改变地图的尺寸、追加事件以及物品等等。

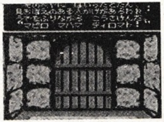




→在迷宫深处生存着许多的魔物，越往里走，魔物越强。

不仅此系列游戏的爱好者能够轻易上手，就连初次接触“巫术”游戏的玩家也能够充分地享受其中的乐趣。另外，通过通信线或是输入密码，玩家还可将所培育出来的角色记录传输到其他剧本中！

游戏中的主角是原创角色，在决定了其名字、种族（共五种）及性格后，再将点数分配在各项能力上，然后决定职业（共八种）组成一个最多可达六人的冒险小组到迷宫里探险。在迷宫中，打倒怪兽便可以得到经验值、金钱或是道具，可用来提升队伍的威力。这种传统 **RPG** 虽说看起来简单，却是一个值得一玩再玩的名作！



←解决了迷题或事件后便可进一步前往迷宫深处。但是这些谜题很费脑子。



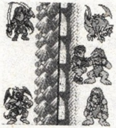
→龙可是超强的敌人，要战胜它必须有很高的能力才行。

口袋之王

厂商:NAMCO 类型:SLG 发售日期:2001. 2.23 对应:GBC、通信线

编出最强的军团战斗吧！

本作是继承了**1988**年**FC**版的**SLG**游戏“万王之王”的世界观与游戏系统后，开发出的一款正统**SLG**游戏。在游戏中，玩家将指挥自己所属的部队去攻击魔王的部队。然而要击败魔王的军队可是相当难的。必须靠不断的升级和转职，使你的军队越来越强，才能击败强敌。此外游戏中最有乐趣的就是捕捉出现在各个舞台中的怪物，加以培育使其成为队伍中的主力吧！



←透过战斗来获得经验值，当到10级后就可以转职。

为了打败魔王而开始冒险！

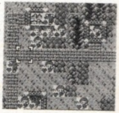


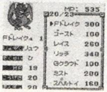
→主角的父亲死于战乱，为了报仇主角踏上征途。

有一天，本作的主角艾利克和同伴一起去遗迹冒险。然而就在艾利克在遗迹冒险的时候，魔王的军队袭击了艾利克的村子，而艾利克在遗迹也遭到了袭击。同伴下落不明。为了打败魔王报杀父之仇，艾利克与朋友普库开始了冒险。

召唤战士与怪物去战斗！

战斗是以自军和敌军交互行动的回合制方式来进行的，在战斗地图上，首先要召唤你的部队。虽然玩家在开始的时候拥有一定数量的**MP**，不过随着部队的增加**MP**也会大幅度减少，不过当占领村子后**MP**就会少量回复，所以尽量多派部队去占领村庄吧！





→转职非常有用，可以大幅度提高怪兽的能力。

部队等级达到**10**级时，就可以通过转职来增强部队的能力。另外，游戏里也存在有必须达成特定条件才能转职的隐藏职业。找到超强的隐藏职业转职方法，建立最强的部队，将是最有乐趣的！

塞尔达传说 奇迹果树 时空之章
塞尔达传说 奇迹果树 大地之章

厂商:NINTENDO 类型:A・RPG 发售日期:2001.2.23 对应:GBC

延期许久的名作！

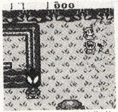
超人气**RPG**大作“塞尔达传说”的最新**GB**版新作终于发售了，本作讲的是林克为了保护歌手妮儿与伊帕而到拉普列努冒险，正当他们走到森林附近时遇到了黑暗祭司佩朗。而佩朗的目的是利用身为时间巫女的妮儿达成破坏过去世界的目的。因此他附身在妮儿身上后就消失了。从此，林克的新冒险就此展开了！



←主角林克正在吃奇迹之果，而在本作中林克真的可以接触到这传说中的果实。

可以使用“连接系统”游戏乐趣倍增！

GB版的”大地之章“与”时空之章“于同日发售，并且都搭载有可以相互连动的“连接系统”。具体来说就是在完成其中一个版本之后，可以得到一个密码。而当你玩另一个版本之前输入密码，你就可以使用之前的装备，而且在能力方面也会得到大幅度的强化！并且在冒险过程中会有新事件发生。所以要真正体会“神奇果实”的乐趣那就必须将两个版本都买下来！



↑不但可以使用前作的名字，而且能力与装备都与前作相同，可以省去修炼之苦！

两个版本的差别极大！



←充满浪漫感觉的时空之章感觉真的很清新。



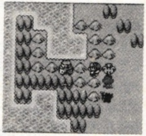
→大地之章充满了血与火的气息，看来战斗很激烈。

此次虽然同时推出了两个版本，但是这两作中的内容是完全不同的，而其中的差异远远大于“口袋妖怪系列”各个版本！但是虽然剧本不同，但是可以通过特殊的“连接系统”将两个故事完全连接起来。使得整个游戏非常连贯。而且要找到神奇果树也必须玩两个版本才可以。

勇者斗恶龙 怪兽篇 2

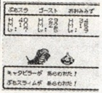
厂商:ENIX 类型:RPG 发售日期:2001.3.20 对应:GBC、通信线

又是个分两个版本的游戏！！



前作"勇者斗恶龙怪兽篇"，发售之后获得极大的好评。作为系列第二作的不思议的玛尔塔钥匙也即将登场。本作由于主角不同，又分为两个版本。分别是"鲁卡的冒险"与"伊儿的旅行"。主角是一对生活在怪兽农场的兄妹。主角为了寻找新的怪兽充实农场而开始了小小的冒险。

版本不同敌人也不一样！



↑敌人攻击力高，看来只有硬碰硬地和它们拼了！

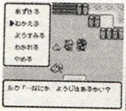
两个版本的主角在性别上不同，所以相对于鲁卡来说路上遇到的敌人以攻击力高的居多，伊儿由于是小女孩，所以她会遇到许多攻击力低，但是会使用辅助魔法的怪物。两个版本打法完全不同！



↑其实擅长使用扰乱攻击的敌人才不好对付！

在南之岛展开冒险吧！

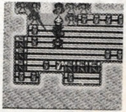
本作的主角鲁卡与伊儿将前往邻国"玛尔塔"这个国家就是前作中的冒险舞台"太究国"以南的小岛，在这个小小的国家中有许多大陆上所见不到的稀有怪物。而主角就是因为得知了这个消息而前往玛尔塔寻找新怪物。



↑本作由于依然发生在农场当中，当然少不了在农场中发生的事件。

↓在海上漂浮的小岛国中隐藏了许多秘密。





↑小心对付冒险途中突如其来的敌人是本作的一大乐趣！

徽章机器人 4

厂商:IMAGINEER 类型:RPG 发售日期:2001.3.20 对应:GBC

依奇最后的冒险！

以近未来为舞台，用机器宠物"徽章机器人"进行战斗的著名 **RPG** 游戏新作——"徽章机器人 **4**"终于登场！本作的主角依然是小学生依奇，他通过不断的战斗去打碎疯狂博士的野心，将被抓走的卡林救出。本作的机器人数量由前作的 **151** 种大幅度上升到 **250** 种以上，要利用机器人的特性最有效率地打击敌人！



←主角只是一个小学生，但是他强烈的正义感使他已经数次拯救世界。

动画版徽章机器人加入！

本作由于将动画版"徽章机器人"和"徽章机器人－魂"中的大人气机体加入游戏，使得游戏更有乐趣，但是原作中的"大地强击"与"帝比路特"等动画中的超强机体加入后是敌是友呢？如果是敌人的话，那么真是不幸！



←这台拥有极高人气与力量的机体加入之后是福是祸呢？

游戏中增加了比赛模式！

本作虽然是"徽章机器人"的正统续作，但是其中加入了许多新的迷你游戏。而在游戏中称之为竞技大会，要得到超强的部件或者是徽章，就一定要在这些迷你游戏中取得胜利！而参加竞技的对象就是你的徽章机器人，并且每种比赛所需要的徽章机器人类型都不同，所以要注意平均强化。因此要强化到一定程度的机体，参赛才有更大的胜算！



←这个比赛模式是一对一短跑，你的地面类机体的速度如何直接影响胜败。



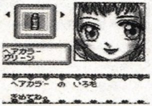
→超强的机体一旦到手可以说是胜算大增，因为它的性能远远在其它机体之上。

美丽日记

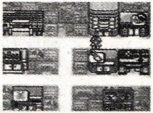
厂商:BIKETA 类型:AVG 发售日期:2001.3.23日 对应:GBC(专用)

人人喜爱美丽!

拥有大人气的恋爱AVG游戏的第二作即将登场。本作中主角是位17岁的女子，在高校生活的最后一年间，通过在学校的课外活动组进行活动，认识一些优秀的男孩子，来展开游戏。可以说是一款传统的恋爱AVG游戏，但是游戏自由度非常高，结局也有许多种，值得一玩!



←要化妆的话可以使用许多道具，而且在本作中主角的发型还可以随意变化。



→在游戏中有许多自由时间供你使用，一定要充分利用它来推进游戏情节。

街头霸王 ALPHA

厂商:CAPCOM 类型:FTG 发售日期:2001.3.30 对应:GBC、通信线

原点街霸海外版登陆!

拥有极大人气的格斗游戏“街头霸王”系列曾经于GB上有极佳的表现，此次的街霸ALPHA也就是曾在街机与家用机上红极一时的街霸ZERO的海外版。本作又是一款充分发挥GBC的机能，将华丽的画面与优秀的操作感一同奉献给玩家的优秀格斗游戏，而且人物动作与必杀技都忠于原作。喜欢街霸的玩家是绝对不能错过本作的!



←通过联机对战可以充分享受此游戏的乐趣，而且画面令你满意。



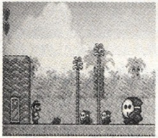
→当使用超必杀技KO对手时，会出现华丽的画面。真是魄力十足。

GAME BOY ADVANCE

即将登场游戏先睹为快

极度进化的新世纪掌机 GAME BOY ADVANCE 终于要在3月底发售了，如此强劲的主机其软件水平之高也令人惊异，下面就精选GBA的首发阵容中的十几款软件，让众位看官先睹为快了!





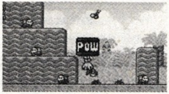
马里奥大冒险

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001 年 3 月	类型:RPG

作为任天堂的招牌游戏"马里奥系列",自然是会与 GBA 同时发售的。下面就来看看 GBA 版马里奥的消息吧!

令人怀念的角色大集合!!

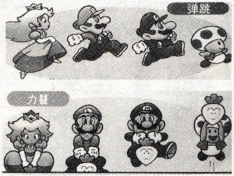
热爱世界的水管工——马里奥的正统动作冒险游戏,将与 GBA 同时发售!此次的冒险是在梦幻的王国"萨布空"。为了将用魔法欺负百姓的玛姆打倒,马里奥又一次开始了正义的大冒险!



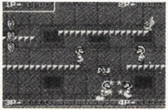
↑令人十分怀念的画面,于 GBA 上终于出现!

角色能力差别很大!

此次的马里奥大冒险中,除了马里奥本人以外,还有利奇、碧棋公主和奇诺比奥三个角色。他们的能力各不相同,攻击方式自然也不同,要根据状况交换角色,这可是顺利过关的关键!



马里奥一代也会复活!



→马里奥兄弟大乱斗,四人同时游戏乐无边。

为了充分让玩家在第一时间完全体会 GBA 的机能,本作特意为通信对战而加入了马里奥一代,可以四个人一起快乐的对战。没有玩过这个非常有趣的骨灰级游戏的玩家可不要错过!



桃太郎祭典

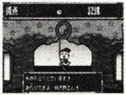
机种:GBA	厂商:HUDSON
发售日期:2001 年夏	类型:RPG

我们要将万众所瞩目的 GBA 冒险游戏"桃太郎祭奠"的情报大公开!这种超美丽的游戏画面别忘了多看几眼呀!

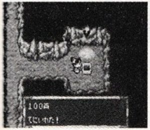
桃太郎作为 GBA 的先锋登场!!

HUDSONSOFT 公司发售的 GBA 游戏软件首作来了!这款万众瞩目的游戏就是这一次我们所要介绍的、充满了各种综合要素的"桃太郎祭典"!

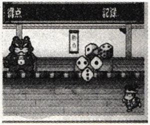
本作的主角,就是曾经从暗魔大王和地狱王等妖魔鬼怪的魔掌之中拯救世界、使世界再度恢复和平的知名英雄人物:桃太郎。使妖魔鬼怪们改过自新之后,桃太郎接受了"卡知卡知村"的祭典招待。这项祭典有许许多多的"游戏小屋",可以玩到各种正在流行的"小游戏"!除了到各地进行冒险之外,要获取各式各样"小游戏"的段位。挑战各种小游戏、赢取最高的段位吧!



仅仅发挥了 GBA 的基本性能



←到各地冒险时,除了在原野上到处走动外还有许多迷宫等着你去探险。



→喜欢偶数的小狐狸登场,只要点数是偶数就可以得到奖励。

本作中,除了顺着故事剧情的发展一路玩"小游戏"的"胜负物语"之外,还设计了"游戏簿"的模式。此模式是玩过"胜负物语"的小游戏之后,当玩家想要重新再玩时、随时可以再进出来的模式!另外令人高兴的是,只要更新了这个模式的记录,"胜负物语!"也会保留这项记录。将每一个小游戏一玩再玩、磨练技巧、获取更高段的段位吧!由于是在最新的 GBA 上推出,所以在游戏画面方面有非常惊人的表现,玩家绝对可以放心!



拿破仑

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:SLG

任天堂一贯以动作游戏和古典SRPG游戏见长，此次尝试历史SLG游戏"拿破仑"，其质量值得期待！！

为保卫人民而战斗！！

本作是以法国中世纪的英雄皇帝拿破仑·波拿巴为主角，采用真实时间进行的SLG游戏。游戏时间是法国大革命胜利后镇压因为失去权力而暴动的贵族们，并由拿破仑负责指挥。通过向步兵队和骑兵队下达命令攻击敌人，占领城市，夺取胜利保卫革命成果！你一定要保护好你的人民呀！！



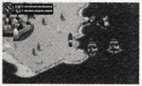
↑拿破仑是不是英雄，这一切都要靠你的双手去寻找答案了！

在不同的环境下作战

由于本作是战争模拟游戏，所以游戏的重头戏就是战斗。敌人会在各个不同的地形环境下攻击革命军，甚至还有从海战发展为陆战的情况发生。因此要注意不同战场中兵种适应性的差异，利用有利地形去打垮敌军，才是最好的方法！



←本作中地形效果是十分明显的，赶快利用树林伏击敌人吧。



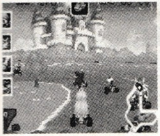
→接近海港之前要全力攻击，一旦他们靠岸后会登陆，十分棘手。

总司令可不能出战呀！

由于拿破仑是总司令官，所以他不能出场亲自战斗，但是他的任务是指挥手下能力各异的六位将军进行战斗。六将军不但能力不同而且兵种也不同，所以要根据战局的不同使用不同的将军指挥！



←在雪地中作战，最好是用擅长骑兵的将军指挥。



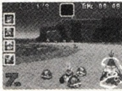
马里奥赛车进化版

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:ACT+RAC

曾经在SFC和N64上推出的马里奥赛车，在沉寂了四年之后，此次终于在GBA中可以看到它的新作了！

赛车大决战！！

具有极大人气的ACT+RAC类游戏"马里奥赛车"，终于在GBA上华丽复活了！此游戏并不是单纯的赛车游戏，动作成分比较强，其中最有乐趣的就是利用道路上捡到的各种宝物去攻击跑在你前面的敌人或制造障碍物，这是游戏最有乐趣的地方！而且通过四人对战，还可以享受更大的乐趣。



←跟踪龟壳可是非常强力的宝物，可以同时攻击其他三个对手。



→游戏人物选择画面依然可以选择与前作相同的角色。



GB战争进化版

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:SLG

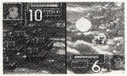
GB上的著名SLG游戏终于参加了GBA的首发式，这种战略性非常强的游戏借助GBA的机能，是十分令人期待！

令战略游戏初学者安心！

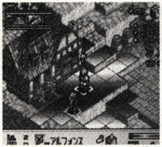
本作作为GB战争的最新版本，因为此系列游戏针对的玩家年龄层比较低，所以难度也相对比较简单。可以说令小玩家十分安心。而且本作充分利用GBA的机能还可以4人进行联线对战，这一点可是以往无法实现的。与朋友一起战斗吧！



→与时间无关，各种不同时代的角色都登场了。



←GBA版的战斗画面是非常漂亮的，令人感动。



皇家骑士团外传

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:SLG

在各个机种上大受欢迎的SLG名作皇家骑士团系列的外传将与GBA一同发售！真是应当将它与GBA一同买回家了。

战争是人类的宿命吗?

大人气的S·RPG游戏"皇家骑士团"系列外传的故事依然隐含了极其发人深思的主题。那就是为什么战争会使人们受到伤害，但是为什么人们无法逃避战争，人类的命运就是这样吗？为了解答心中的疑惑，主角开始了宿命的旅程。如此与众不同的视点，也可以说是系列一贯的特点。骑士团的FANS们快期待它的降临吧！！



←保护所爱的人而战死，但是为什么非打仗不可呢？



→在村子里战斗，要注意充分利用地形打击敌人。



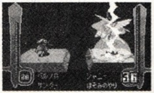
火炎纹章 暗之巫女

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:S·RPG

公认的S·RPG游戏最高峰"火炎纹章"终于将出现在掌机上。并且将成为GBA的首发软件。相信有它为GBA护航，GBA首发一定万无一失。

左右国家命运的战争!

"火炎纹章"系列的最新作"火炎纹章——暗之巫女"登场GBA，由于GBA的强劲机能，使得本作的表现非常出色。本作的舞台发生在艾利逊大陆，由于东方的强国贝尔恩的侵略，主角为了保卫祖国而开始了漫长的战斗！



↑游戏系统大幅度进化，战斗画面更加细致，魄力十足！

咕噜咕噜铃

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:ACT

本作是任天堂的新类型PUZ游戏，作为GBA首发阵容之一，其水平自然应当很高，值得一玩。

棍棒型直升机大冒险！？

全新类型的PUZ游戏，咕噜咕噜铃登场！主要是操作旋转的棒型直升机来躲避障碍物。是一款非常容易令人上瘾的游戏。

为了增加游戏的可玩性，本作中的模式非常多，可以说适合各口味的玩家，每个模式都有其特色，一定要好好地玩呀！



←在狭窄的地方要靠旋转的间隙来通过。



→游戏有五种模式，要全都玩过才知道乐趣。



F－ZERO 进化版

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001年3月	类型:RAC

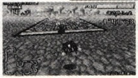
曾经在SFC发售之初登场的科幻赛车游戏，终于在10年后于GBA上复活了，真是令人感慨万千。

超高速的赛车魄力十足!

曾在SFC发售后不久推出的F－ZERO，在当时就以惊人的效果。此次登场GBA后，由于两种主机机能已经大不相同，所以此次的F－ZERO在各个方面的表现都超过前作数倍，快去体会急速飙车的乐趣吧！



→最初可选择的赛车只有4辆，但会有隐藏赛车加入的。



←画面非常细腻，同前作真是有大襄之别。可要好好体会高速度呀。

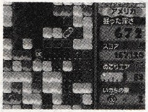


钻地小子 2

机种:GBA	厂商:NAMCO
发售日期:2001 年 3 月	类型:PUZ

曾经在 PS 与 DC 上引起极大轰动的 PUZ 游戏“钻地小子”终于也与 GBA 一同发售。而且还是 2 代,看来 GBA 又要震动不停了!

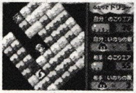
人气游戏续作闪电登场!



钻地小子的任务就是不停的向下挖掘,直到达到目标深度。因为氧气的限制,所以要在确保通气的情况下向下钻是十分不容易的。前作之所以大受好评也是因为其卓越的游戏性。本作因为在 GBA 上发售,所以在充分考虑主机的特点之后,有了许多新的要素。主要是可以自由指定深度,如果你非常有信心的话就可以得到选择 2000M 来挑战自我。不过随着难度的提高得到 1UP 地底人的机会也十分高!

增加了全新的对战攻击方式!!

本作可以使用通信线进行对战,而要打击对手就必须比对方先得到攻击宝物。由于无法直接看到对手的进行状况,所以对效果各异的宝物选择是非常有挑战性的!!



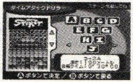
←游戏中画有倾斜的情况,要注意操作方法。

游戏模式种类繁多

游戏的模式一如既往地丰富,其中的时间模式是非常有乐趣的,因为可以自己编辑地形,所以你可以随意挑战自己的实力。如果要在限定的时间内通过时间模式,不光需要快速清除障碍,还要取得增时宝物才可以。这是非常有挑战性的。



→难易度的选择是新加入的要素,当然困难模式才硬派。



←游戏的编辑模式自由度非常高,使你可以玩得非常自由。



洛克人 EXE

机种:GBA	厂商:CAPCOM
发售日期:2001 年 3 月	类型:RPG

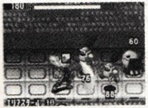
在 GBA 上登场的洛克人,是在网络世界中的一个领航员。虽然有点不太一样,但洛克人依然是守护世界的正义使者!

洛克人新作与 GBA 一同发售!!



故事是发生在网路恐怖集团 WWW 制造校园冲击事件后的某天。这一天是地铁的通车日。主人公光热斗决定在放学后,前往科学省的研究室,向爸爸要洛克人(ロックマン)的新零件。不过,地铁一通车就因落石事故而中断……乘客不断质问站员,车站陷入险恶的气氛中。获知“地铁的保安程序受到外部操作干扰”的光热斗,将救世主——洛克人送到网络世界,在广大的网络世界展开探索……

崭新的战斗系统在等着你!



↑游戏既然是 RPG,战斗方式自然会变更,不过本作战斗中据说还有动作要素!

安装在随身终端机中的洛克人,在电脑世界中战斗正是他的使命。而本作的战斗是以标准的回合指令与手动指令输入相结合的奇特形式展开的,并且还加上战略要素所构成的新形态战斗。此外由于借助 GBA 的强大机能,使得画面表现极其华丽,战斗系统绝对是非常值得期待的。

全新的原创人物登场!



主角与洛克人

由于本作的人物绝大部分是原创的,所以拥有全新的人物关系,并且有许多谜之人物登场来挑战洛克人,当然也有可以加入冒险队伍的伙伴,但需要许多特定条件才可以,所以要仔细在城市中调查呀!



谜之人布鲁斯

GTA 赛车

机种:GBA	厂商:KEMCO
发售日期:2001 年 3 月	类型:RAC

在掌机上也可以体验逼真的赛车比赛的梦想终于借助 GBA 的机能得以实现，并且是大名鼎鼎的 GT 赛车！

有赛车女皇助阵是不会输的！

使用改造过的 GT 赛车来进行比赛的全日本 GT 选手权，是全日本唯一的 GT 赛车比赛。如今在 GBA 上将其游戏化了。在主要游戏模式中，玩家必须先以 GT300 的车手身份参加预赛，并且要不断得到奖金来改造你的赛车。最终的目的则是赢得 GT500 等级的冠军。虽然只是掌上主机用游戏，但是却连车子甩尾的动作都表现得极其逼真，并且可以进行最大四人的通信对战，乐趣大大增加。此外，本作还凭借 GBA 的机能增加了一段开场 CG 动画。当然，赛车皇后也会有十分生动的表现喔！喜欢她的玩家可不能错过呀！！



↑GBA 的 CG 播放能力之强令人惊异，可以说还未推出就有 9 成的胜算！

6 大赛道完全收录！

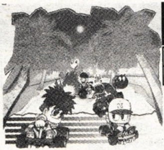
本作将日本 GT 预选赛所使用的日本国内的 6 条 GT 赛道完全收录。不但场地外形与真实赛道无异，连高低差和路况都得到完全重现！如何配合道路种类和天气状况来进行比赛，就要看你的赛车改装能力如何了，不做调整的 GT 赛车是不能战胜强劲对手的！在游戏中你所使用的 GT 赛车当然也是以实名收录的真实赛车，并且所有资料与性能都是官方提供的权威数据，因此能否夺冠就看你的了！



←游戏中的天气变化对比赛影响非常大。



→同时参加比赛的赛车很多，要小心对付。



KONAMI 明星赛车

机种:GBA	厂商:KONAMI
发售日期:2001 年 3 月	类型:RAC

KONAMI 的人气角色们会聚一堂的赛车游戏终于公布将与 GBA 同时推出，看来到时就可以使用自己喜爱的角色 HAPPY 地飙车了！

人气角色第一时间登场！！

一提到 GBA 的软件期待表，就不能不想起这部作品。这是一款用 KONAMI 人气角色驾驶各种可爱的赛车（莱因：有没有诗织呀？），边回避障碍边用道具相互攻击的快乐赛车游戏。并且可以通过比赛中得到的硬币，去那蒙博士（兵蜂中人气角色）那里去强化赛车，使得游戏更有乐趣！



↑每个角色都有自己的风格，当然其速度与攻击方式也截然不同，选择好角色很重要！

充满个人风格的赛道

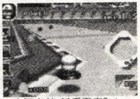


↑在雪地中进行比赛，对于能力平均的五佑卫门来讲是十分不利的。

在这个游戏中，除了 KONAMI 杯大奖赛之外，还有时间竞赛模式、自由无规则竞赛等模式，而每位参赛角色都有一条相对应的赛道。加上原来的 8 条固定赛道总共将有 16 条以上的赛道等待着你的挑战！要想通过就必须不断熟悉赛道呀！

可四人对战乐趣倍增！！

由于 GBA 可以支持四人同时联机对战，因此本作也充分发挥 GBA 的机能，使得玩家可以与朋友进行对战，当然这项功能会大大提高游戏的乐趣，要想战胜对手除了不断练习外，车辆的强化也很重要！怎么样，为了战胜伙伴，快去游戏中挣钱强化赛车吧！



↑与人斗，其乐无穷？！



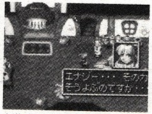
黄金太阳

机种:GBA	厂商:NINTENDO
发售日期:2001 年内	类型:RPG

黄金太阳是任天堂公司独家为 GBA 推出的原创 RPG，由于是本家的主机因此性能应当吃得最透。也正因为这样，本作是非常值得期待的！

正统派幻想 RPG 登场！！

"黄金太阳"是"马里奥高尔夫 64"和"马里奥网球 64"开发商 GAME LOT 最新制作并由 NINTENDO 发售的幻想 RPG。某人找到了拥有毁灭世界之力的古代科学，世界濒临破灭边缘。少年罗宾（レビン）为了拯救世界而展开旅行……作为正统冒险类角色扮演游戏，其品质是极高的，广大 RPG 迷可不能错过！！



↑游戏画面绝不比 PS 逊色，这就是 GBA 的实力？！真是强力的主机呀！

令所有掌机汗颜的战斗画面！！

这个游戏的战斗镜头非常神奇！由于采用 3D 演算处理的缘故，视点切换顺畅，空间的感觉相当宽广。而且，视觉效果魄力满点，发动魔法时的演出尤其值得一看。这个"ADVENCE"还真是神奇哪，因此"相信任天堂"这句话不是没有道理的。让我们一起期待月底 GBA 的如期降临吧！！







↑战斗中充满了临场感，角色的表现非常细腻，试想其完成后实际游戏的感觉将是多么强劲。

↑对敌人发动攻击的角色，将会被镜头拉近，并且显示该角色的后背视点。因此迫力十足。



电子玩伴

机种:GBA	厂商:MEDIA WORKS
发售日期:2001 年春	类型:AVG

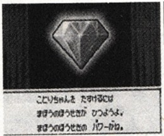
作为 GBA 首批推出的软件来说，电子玩伴可以说是一款别具特色的游戏，其游戏方法可是与众不同的！！

真想和大家早些见面

这款"电子玩伴"的特色在于活泼的会话画面，游戏中的沟通方式包含了在帮忙的事件中玩家们与角色交谈时所教给对方的语言及在事件画面中对方告诉我们的语言两种，玩家们还可以利用文字输入的方式最多输入 500 个字，因此学习后的内容将会忠实地反映在日后的会话当中，而且会话的模式也多达 2000 种以上喔！玩家们想不想试试看呢？



←游戏过程也轻松有趣，可以说是 GBA 上风格清新的一作。



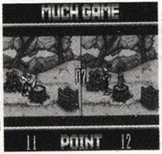
德瓦迪与魔法宝石

机种:GBA	厂商:KEMCO
发售日期:2001 年 3 月	类型:TAB

为了拯救被魔女下了诅咒的德瓦迪而展开冒险的 TAB 游戏登场了，不过规则很有意思呀！

新类型桌祺登场！！

主角为了拯救德瓦迪而展开了寻找魔法宝石鲁尼其丝的大冒险。当然有许多同伴可以选择，现在公布的有六名，不知道最终版本有没有新角色加入。游戏方式是以 TAB 的形式进行，而且还会发生战斗。可以说是充满乐趣的游戏！



←在战斗画面中充满了乐趣，而攻击方式则因人而异。所以是非常有乐趣的。

无限奇行

机种:GBA	厂商:MEDAI RING
发售日期:2001年春	类型:RPG

本作虽然是一款正统RPG游戏，但是厂商却特别指出，本作将极大地发挥GBA的通信对战机能，到底如何应用，下面就为大家介绍！

充满神奇的冒险由此展开！！

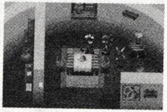
"无限奇行"是一款讲述妖精与人类之间故事的传统古典类神话RPG。主角参加了冒险队去世界各地探索并且在不断冒险途中成长。当然其中会发生许多事件，并且得到许多同伴。但是本作的乐趣可绝不止这些呀！！



↑游戏借助GBA的机能表现得很完美，注意对话框，那是半透明机能！

通过通信线对战增加乐趣！！

本作的游戏最主要的乐趣并非是单人作战中得到的，因为每个玩家所玩的世界都不同，因此要领略不同世界的乐趣就必须进行通信交换，从而得到新的冒险世界。这一点对于RPG游戏来说还是全新的方式。不过这样的话游戏会不会永远没有尽头呢？让我们拭目以待吧！



↑主角的冒险因人而异的设定真的很神奇呀！



↑人物能力十分类似DQ系列，看来战斗难度可能不低呀！

由于是正统RPG，自然少不了战斗。而主角的能力值直接左右战斗的胜败。而能力画面则是非常正统的，不过要去朋友的世界中冒险没有实力可是会败得很惨的，所以尽量在自己的世界提高能力吧！这样才可以在朋友的冒险世界中任意驰骋！

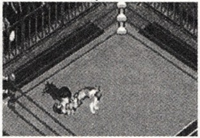
火爆摔角 A

机种:GBA	厂商:SPIKER
发售日期:2001年3	类型:ACT

得到玩家热烈拥护的火爆摔角系列终于决定与GBA同时发售！玩家又可以领略爽快的摔角比赛了！

史上最强掌机摔角游戏登场！！

"火爆摔角"系列一直以真实庞大的登场选手、深奥的游戏性得到了各个机种玩家的好评，成为此类游戏的佼佼者。此次登场GBA的"A(王牌)"版，则更是发挥GBA的机能，在场地中让选手任意发挥柔道、空手道、截拳等等技巧进行比赛。喜欢此系列的玩家可绝不要错过呀！！



↑火爆摔角的世界中充满了打击、投掷和必杀技。可以说是真正的火爆激烈！

登场选手大大增加！！

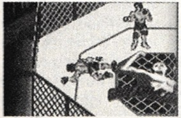
火爆摔角系列的特点之一就是登场人物众多，本作既然称为"A"自然是与众不同了，游戏比前作PS版的194人还要多，本作达到了前所未有的201名选手登场(隐藏人物43人)！



←角色选择，以各个摔角俱乐部为单位，其中的选手任你选择。

游戏模式丰富多采

本作不愧是"A"比以前任何一作的游戏模式都多，其中有七种游戏方式截然不同的模式。使"十连胜"模式是全新的，要用一名选手在体力少量恢复的条件下战胜十个对手是一件非常不容易的事情！你能凭实力做到十连胜吗？



↑在比赛中一旦被对手击倒是十分危险的，要充分注意恢复体力！！



GET BACKERS

机种:GBA	厂商:KONAMI
发售日期:2001 年内	类型:RPG

人气漫画"GET BACKERS"最初的游戏化终于在新世代掌机 GBA 上登场了！不但有原作的角色登场，而且还有大量原创角色加入，一定让你满意！

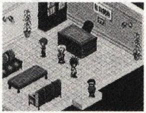
生还率 100％的冒险？！

主角美堂蛮与天野银次本着"能夺取的就一定夺到手"的信念开创了"夺还屋"，他们凭借着蛇咬与电击的特异功能，夺回事主夺回被抢去物品的任务。



←主角看上去很帅的样子，在游戏中会十分活跃的。

作为初次游戏化的作品，在各个方面的表现可以说是超乎想象的完美，游戏模式可分为"地图移动模式"、进行解谜的"任务模式"、进行战斗的"战斗模式"。通过这四种模式组成了游戏的主体进行方式。并且在游戏中原作中的工藤뽞迷糊、冬木士度等人气角色也都会登场并且有很精彩的表现！



↑游戏中的场景十分细腻，要解开许多问题可不是一件容易的事情呀！

战斗系统极其完善！！



←这名女子是谁呢？她会加入主角的队伍共同战斗吗？



→战斗画面采用的是非常真实的视点进行充满了迫力。

本作的游戏类型既然是 RPG 就不能没有战斗，由于是在主机性能极佳的 GBA 上推出，所以战斗不论在画面还是系统上都可以称得上是非常地完善，而且可以有六位同伴一同战斗的系统，在近年的 RPG 中算是少见的庞大阵容了！但是对手也不是一般人呀，要想取胜还需要踏踏实实地练级才行！



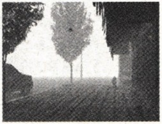
寂静岭

机种:GBA	厂商:KONAMI
发售日期:2001 年 3 月	类型:AVG

看、听、玩——KONAMI 所提倡的新理念解谜游戏大作"寂静岭"终于在 GBA 上登场了，而且画面的表现是不逊于 PS 的！

充满恐怖气氛的城市在等你！

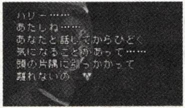
GBA 版的"寂静岭"是以 PS 版的世界观进行的原创情节，而不是原先大家所估计的 PS 版复刻版。这是一款通过选择不同的行动方案来推动游戏发展的标准 AVG 游戏。此次的 GBA 版不但完全保持了 PS 版的特色，并且追加了许多迷你游戏和收集卡片的新系统来增加 GBA 版的乐趣，因此，本作是全新的"寂静岭"，可以让新老玩家满意！！



↑如此精细的画面，彩色画面中可以看出完全与 PS 版无异！绝对信赖！

恐怖的气氛依然是卖点！

主角哈里在休假期间偶尔来到了小镇"寂静岭"。然而，没过多久其女雪莉就失踪了。为了找回女儿，哈里开始在这个终日被浓雾所覆盖的小镇中开始了惊心动魄的冒险。而等待他的将是各种怪异的居民与异形的怪物！



↑游戏进行方式是极其标准的正统 AVG 形式，并且穿插 CG 动画！

由于本作的故事是原创的，所以加入了一位女警官布蕾依。使用条件是用哈里以完美结局打通游戏之后就可以使用。当然情节也是完全不同的。是不是已经很期待了？！

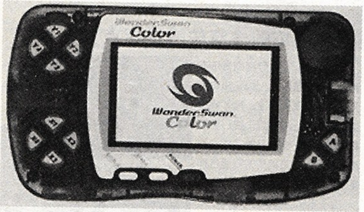


←这就是女主角了，本作的原创情节就是围绕她来展开的。

WONDER SWAN COLOR

新作抢先直击

BANDAI 的掌机黑马(黑天鹅?)——神奇天鹅彩色版，终于如期发售了，并且达到了首发就被抢购一空的盛况。最近国内也终于有售了。作为 GBA 的竞争对手，其游戏水准也很高，我们不妨来看看！





最终幻想

机种:WSC	厂商:SQUARE
发售日期:2000 年 12 月	类型:RPG

"最终幻想"一代发售已经 13 年了，此次 SQUARE 将 WSC 的机能发挥到极限，推出了 WSC 版"最终幻想"，其水平的确令人叫绝！

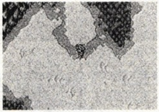
极度进化后华丽登场！！

随 WSC 一同发售的最终幻想，与 FC 版前作的发售时间足足相差了 13 年。13 年后的本作，借助 WSC 的机能在各个方面都大幅度的进化。由于本作是 SQUARE 加入 WSC 的第一作，所以质量方面是绝对不会令人失望的！



↑与 FC 相比，在画面上真是天壤之别，由此可见 WSC 的机能的确不容小看。

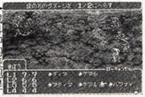
各种事件的表现大幅度提升



→在沙漠中得到星之宝石后就发生事件了。表现十分细腻。

本作在事件方面得到了极大的增加，而且在表现方面也采用了全新的方式。将游戏中的事件表现的极其真实，使玩家的临场感非常强烈，这也是 SQUARE 的一贯做法(没有 CG 很残念?)。

战斗方式极具迫力



→战斗中的表现是非常令人满意的，各种表现都细致入微。



←红龙开始进攻了，受到的伤害一目了然。

本作的战斗画面非常有华丽，比 SFC 版的战斗画面毫不逊色，不但普通攻击动作是极其细腻的，而且各种魔法的表现也是极其华丽的！此外，召唤兽的画面表现也非常有魄力。而最强的召唤兽依然是龙王巴哈姆特。至于它的表现自然是绝对令人值得期待的！但是，要得到它的话必须要唤醒当年的记忆了。

荧光克罗利

机种：WSC	厂商：BANDAI
发售日期：2000 年 12 月	类型：ACT

本作是 BANDAI 本社为 WSC 首发助阵的一作，游戏中主要是以音乐节奏为主来进行的，所以喜欢新类型音乐游戏的朋友一定要玩呀！

踩着节拍拯救世界！！

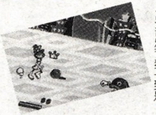
踩着欢快的音乐节奏去打倒路上的敌人，新感觉的轻松音乐动作游戏，在 WSC 上登场了。本作的主角是 15 岁的普通少女梦来比罗米。但是当有邪恶出现时，她就会变成一名穿着青蛙型特殊装甲的正义使者。而敌人则是称作“瓦鲁诺利”的企图征服世界的邪恶组织。梦来比罗米的工作就是在音乐的节拍下将这些敌人一扫而光。此外由于 WSC 奇妙的设计，使得本作必须将主机倾斜 30 度才可以玩得开心？！



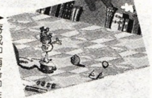
↑将 WSC 主机向右上方倾斜 30 度才可以真正体会游戏的乐趣？！

消灭阻路之敌是游戏的目的！！

既然是音乐游戏，所以其自然是有其不同之处。本作的每个敌人都必须用固定的按键攻击。而根据节奏按键则是最有效率的攻击手段！如果失误的话，梦来就会遭到敌人的攻击，当体力为零时就会 GAME OVER 了！当然做到这一点就必须有极好的乐感，对于对音乐游戏感到困难的玩家的确是有些难度，不过为了游戏中节奏感极强的音乐也要好好练习呀！！



←与音乐节奏一致是致胜的关键，要苦练才行。



→游戏中有各种难度选择，你选什么难度呢？

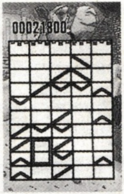
GUNPEY EX

机种：WSC	厂商：BANDAI
发售日期：2000 年 12 月	类型：PUZ

1999 年与 WS 同时发售的新概念 PUZ 游戏，此次其续作“GUNPEY EX”也和 WSC 同时发售了。相信它会给玩家带来更大的乐趣！

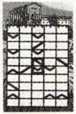
GUNPEY 回归彩色天鹅！！

曾经与 WS 一同发售并获得好评的 PUZ 游戏——“GUNPEY”的最新作终于在 WSC 上出现了。并且本作的“中毒”性大大增强，可以说会令人欲罢不能！本作的基本游戏方法是通过移动不同形状的线条消除屏幕内其他线条。而此次登场 WSC 后，线条全部变成带颜色的彩色线条，而游戏规则也随之改变，变成同色才可以消除，这可是令难度大幅度提高了，相信老玩家一定能应付自如！



←本作必须将主机竖起来才可以玩，看来 WSC 的设计的确是非常巧妙。

消除线段的方法多种多样！！



→制造连锁攻击是极其重要的过关方法，所以一定要善加利用。

游戏方法基本与前作相同，以相同位置的线段相连接，以最少的时间消除线段。为了达到这个目标，就要使用各种特殊的方法去消除线段。而本作中由于是使用彩色线段，所以如果使用连锁消除同色线段，不但可以节省大量时间，还可以得到高分。这是一个必须掌握的方法！

通过网络挑战全国高手！！

由于 WSC 便利的网络机能，使得本作可以进行网络对战，挑战不同地区的高手，这也是一件非常好的新功能，赶快提高自己的实力去迎接各地高手挑战吧！！



↑通过将 WSC 与手机连接，可以随时与他人对战，这就是 WSC 的优点！



TERRORS2

机种：WSC	厂商：BANDAI
发售日期：2000 年 12 月	类型：AVG

作为正统 AVG 游戏的标准形式，本作依然是充满恐怖气息的，由于本作中的恐怖成分极其浓重，所以胆子小的玩家还是不要玩了！

寒冷的恐惧感不断袭来！

大受好评的恐怖 AVG 游戏的第三作在 WSC 上登场，本作由后藤理沙、酒井若菜等人气演员扮演游戏中的角色。本作依然通过最正统的 AVG 行动分支选择系统，发展故事情节。而且新加入了游戏时间与登场人物间友好度变化系统，令游戏性大增。



↑怨灵出现！好象恐怖游戏都以此为题材？

↓女怨灵在诉说着什么？





另一个天堂

机种：WSC	厂商：OMEGA
发售日期：2000 年 12 月	类型：AVG

拥有很大人气的恐怖电影终于推出了游戏版本！类型自然是正统 AVG 了。整个故事情节与原作相同，这次要检阅你的心理承受能力了！

你能发现事件的真相吗？

主角的任务就是调查不断发生的人体自燃死亡事件的真相。这一切不可解现象到底是怎么造成的？是他杀还是什么其他原因？主角要与看不见的施放生化武器的敌人搏斗，本作真是非常有挑战性的推理 AVG 游戏，一定令人欲罢不能！



←被害者因体内自燃后，被烧死了，这是他杀还是什么其他原因造成的？



仙界传 贰

机种：WSC	厂商：BANDAI
发售日期：2000 年 12 月	类型：RPG

大人气漫画作品"封神演义"在国内已经随处可见了，其幽默的情节吸引了大量读者，此次的"仙界传贰"相信也可以让玩家们大呼过瘾！

与历史不同的新战役开始了！

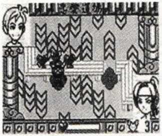
本作的故事是发生在太公望封神之后，本来被天界消灭的妖怪重现人间。此次所有原作中登场的角色都一起出场。只是主角由太公望变成了成长后的黄飞虎之子黄天祥。通过与伙伴们的合作来消灭在人间界作乱的妖怪。看来全新战斗就要来到了！



←借助仙人界伙伴的力量去对抗妖怪。太公望会登场吗？

→如果组队，就可以使用强力的合体攻击，威力惊人。





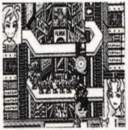
闪光恋人

机种：WSC	厂商：光文社
发售日期：2000 年 12 月	类型：PUZ

由光文社的杂志"FLASH"改编的游戏登场 WSC，游戏类型虽然是 PUZ 但是引入了许多动作游戏系统。使此游戏充满了乐趣。

与可爱的女孩一起比赛！！

本作的主角——"写真丸"要跟着前面的女孩在不同的道路上行走，在道路之中有许多陷阱与落石。而玩家必须躲避这些危险地方并且追上前面的女孩！看起来很简单，但是实际操作很困难。要有心里准备呀！当过关后就可以得到恋爱指南作为奖励！



←要连续输入指令才可以顺利过关，得分与好感度也有很大关系。



机动战士高达

机种:WSC	厂商:BANDAI
发售日期:2001年1月	类型:SLG

伟大的 GUNDAM 的历史就从这里开始，高达第一作终于在 WSC 上登场了，作为正统 GUNDAM 迷绝对不能错过！！

初代高达终于觉醒！！

在 1979 年初次上演的动画《机动战士高达—0079》可以说是孕育出日后所有高达的最初源头，被称为 20 世纪最有影响力的卡通之祖。本作此次以强有力游戏姿态出现在 WSC 上，将最具影响力的高达剧场版三部曲游戏化。而第一作就是“机动战士高达 SIDE 7”



↑既然是初代高达，主角自然是超级 NT—阿姆罗，相信以他的实力应当过关很轻松吧！！

战斗画面极其精彩！！



←目标锁定！



→击毁敌机！

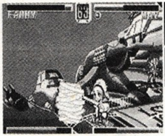
在 AVG 模式中进行游戏故事情节的发展，然后再从事件展示画面中完美地进入战斗画面。至于战斗方面，则是根据雷达来探测敌军的位置、测量可以直接目视索敌的敌军 MS，并且可以进行攻击。由于使用了大量的原作动画，宛如原作经典场面重现的战斗画面，一定会令玩家感动不已！！

信赖度左右战局！！

在 AVG 模式中玩家要做的就是提高同伴的信赖度，这样白色要塞中的伙伴们就可以更好地配合阿姆罗作战！甚至像原作一样的场面都可以再现。所以平时的选择十分重要，一定要注意增加友好度呀！



←塞拉将高达私自开出的情节也会根据信赖度的不同而发生。



微型罪恶工具

机种:WSC	厂商:SAMMY
发售日期:2001年1月	类型:FTG

现在正在 DC 上大红大紫的格斗大作“罪恶工具 X”竟然闪电般地推出了 WSC 版，而且原汁原味。真是神奇！

格斗大作闪电登场！！

DC 版“罪恶工具 X”发售仅仅两个月，WSC 版就推出了，真可谓趁热打铁。本作由于是掌机游戏，所以人物 Q 版化了，但是战斗系统与必杀技都得以完全再现！并且还有原创人物“法尼”作为隐藏人物挑战玩家。看来喜欢此游戏的玩家应当玩玩！



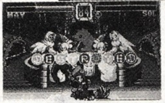
←原作中帅气的主角，虽然被Q版化了，但是依然英姿飒爽。

战斗系统介绍

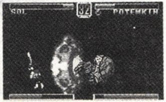
游戏的战斗系统基本上是以“罪恶工具 X”为蓝本，加上 WSC 版原创要素所制作的。原作中极其爽快的就是必杀技种类丰富多彩，而且威力极其惊人，很可能一发逆转整个战局。令玩家时刻在高度紧张中进行战斗。此次的 WSC 版的系统方面虽然有所变化。但是“一击必杀”与“觉醒必杀技”依然健在。而且原作中的特殊攻击系统也完全保留。看来本作真的是“完全移植”了？！



→游戏角色与 DC 版有所不同，但是基本必杀技完全相同可以安心使用。



←如果不断用华丽的必杀技击倒对手，就可以出现隐藏的挑战者。



→给对手极大伤害的觉醒必杀技与连续技结合，绝对可以一击必杀。



真爱相随

机种：WSC	厂商：SARURAKU
发售日期：2001年1月	类型：AVG

曾经在PS上获得极大好评的恋爱AVG游戏，终于在WSC上登场了！！喜欢此系列的游戏朋友可要好好体会"真爱相随"。

只是青梅竹马吗？

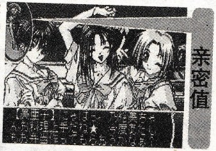
本作与PS版前作相同，主角要从性格各异的六位女主角中选择一位来追求。而玩家的选择决定了一切，所以行动要三思后行呀。



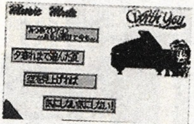
←曾与主角在同一所幼儿园的少女，与主角可是青梅竹马。

故事的关键掌握在你手中

本作与其他同类恋爱AVG游戏一样，是通过在事件选择对话的回答方式来增加与女孩友好度的。本作中的特点就是亲密度的随时变化。而且可以随时知道与女孩的友好度。当然这意味着突发事件会由此数值来决定！



奖励模式非常丰富！！



↑音乐欣赏模式中，每一首乐曲都非常动听，这可是全借助WSC的机能！

本作的奖励模式中可以选择许多奖励游戏。例如音乐欣赏模式。在此模式中可以听到已经出现的音乐。而CG画集模式中，则可以随意观看已经发生的事件图片。还有已经向主角告白的女孩的结局画面。看来这真是一个非常好的模式呀！

Dark Eyes BATTLE GATE

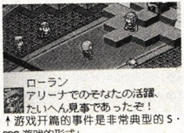
黑暗瞳孔

机种：WSC	厂商：BANDAI
发售日期：2001年2月	类型：S·RPG

由BANDAI公司原创的大型S·RPG游戏。本作的中心卖点就是恢弘壮大的世界观！这可是一款非常出色的S·RPG游戏。

在故事中寻找真相！

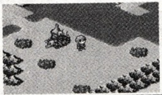
本作的前身是一款网络游戏，此次以WSC专用游戏登场之后，游戏类型也变为S·RPG。玩家在最初将要从人类与魔族中选择一位主人公，以在世界各地寻找伙伴一同冒险，最终揭开怪物出现之谜的故事。



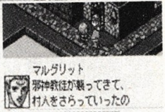
↑游戏开篇的事件是非常典型的S·RPG游戏的形式！

在全世界寻找伙伴！！

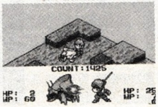
玩家在游戏中要在整个版图之中寻找伙伴组成队伍。而在地图上不太引人注目的地方据点中往往存在着极其强力的同伴，这点十分重要，因此你要将这些据点尽快解放，从而得到他们。得到了新的据点之后就可以进入其中寻找可用之才增加你的队伍的整体实力！游戏中总共有120种以上的登场角色组合方法来进行战斗！当有了强有力的同伴之后，自然要向敌人的据点发动进攻了！而要攻下敌人防御严密的据点，就必须充分利用同伴的力量和你卓越的指挥才能了！！



←在巨大的地图中寻找隐藏的据点可不容易。



在重要据点中终于找到了可用之才。真是高兴。→



←准备完全就要进行战斗了，这可是实力的较量



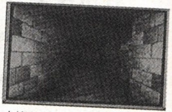
巫术 狂王试练场

机种:WSC	厂商:BANDAI
发售日期:2001年3月	类型:S·RPG

一玩起来就无法停止的RPG名作“巫术”终于在WSC上登场了！这可是广大巫术迷的一大喜讯呀！

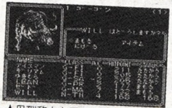
独特的世界等待你的光临！

拥有极大人气曾经在各个机种上登场的3DRPG游戏“巫术”系列，此次在WSC上登场了！本作是系列中深受好评的“剧本1狂王的试练场”。通过WSC的机能，画面表现得非常完美。并且因为是掌机游戏所以其中加入的新要素很多，相信拥有WSC的RPG迷又有可玩的了！！



↑从迷宫墙壁的表现来看，此次的游戏画面提升幅度极大，绝对令人满意。

新怪物与新宝物大幅增加！！

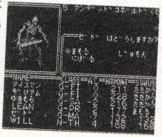


↑见到敌人之后，系统会自动制作怪物图鉴。

WSC版的新要素，就是加入了大量的新怪物与新宝物，而本作中，收集怪物与宝物的图鉴，是一项非常重要的工作。看来为了得到珍贵的宝物和见到稀有的怪物，玩家又要大费一番精力了。不过这也正是此游戏的最大乐趣之一！

与伙伴进行对战乐趣无穷！！

本作通过网络可以与身在不同地方的朋友进行对战，如果你得到胜利，那么你的奖品将是非常珍贵的“幻之宝物”。而且原创的地下迷宫一共有十层，只要进行下载，就可以在游戏中得到！看来WSC的网络机能真是被大幅度活用了！



←将对手的怪物击倒后也可以得到经验值。

新世纪GB

超新大作最强攻略

GB进入彩色时代之后，各种优秀游戏层出不穷，要想用有限的时间来玩遍名作的话，那一定要看看最强攻略呀！因为它可以帮助你用最短的时间享受游戏带来的乐趣！



口袋妖怪
水晶

“口袋妖怪”系列作为GB的招牌游戏，在全世界引起了极大的轰动。而作为名作“口袋妖怪——金、银”的最终版的“水晶”更是万众期待。“口袋怪物”迷可不能错过！

GBC 厂商:NINTENDO 类型:ACT
发售日期:2000.12.22

最初设定

开始新游戏后的第一个选项是决定主角为男孩，而第二个选项是决定主角为女孩。当然选男女主角都可以！之后就是与“口袋妖怪——金、银”一样要设定SET时间，最后就是给主角起名字，如果不变的话就会自动叫做“水晶”。而本作中时间对于游戏中的事件依然有非常大的影响，所以要说明一下：

あさ	早上
ひる	白天
こうふ	黄昏
よる	晚上
ふん	分
じ	小时



选定时间一定要和游戏当时的时间一致，否则有些事件发生的时间会令你感到很不是时候！

游戏目的

新的主人公，新的旅行。开始游戏后要做些什么呢？下面就进行说明！

培养口袋妖怪

从得到的小妖怪中可找出你所喜欢的，将其培养成主要战斗力。但是，不仅要提高其级别，而且要考虑让其掌握什么招数。此外，那个强大的火箭团又复活了！？看来这次又要进行苦战了。所以传说的怪物如果无法捉到的话，你能轻易战胜这些强敌吗？

目标！口袋妖怪霸王

主角的目的依然是到各地旅行，战胜各地GM道场的头目，收集徽章，而且，在西奇野高原的口袋妖怪团中，寻找传说的霸王，并且向他挑战。虽然，在途中有各种各样的问题阻挡住前进，与口袋妖怪一齐越过难关吧。

首先要得到口袋妖怪

主人公一边去捕捉口袋妖怪，一边进行游戏发展情节。当然也要培养自己的口袋妖怪，完成的“怪物图鉴”才是游戏最终的目的。

怪物图鉴

除了在“红、绿、蓝和皮卡丘“登场的151只口袋妖怪外，新登场的口袋妖怪有100种以上。而且还有特别的变异妖怪登场！！

与教练战斗

在道场上、道路上和洞窟中，会有许多怪物教练在等待战斗对手，一旦进入对手的视野，不须多说，立即开始战斗，准备好你的口袋妖怪！迎接挑战！

收集怪物道场徽章

新登场的口袋妖怪是从图谱NO.152开始，到通关的路程是艰险！看清所使用口袋妖怪的类型，对胜负很重要！在主要的镇上，有口袋妖怪道场，只要战胜其中的BOSS，就可以得到徽章，徽章在故事发展中是必不可少的宝物。关系到能否与最终BOSS作战！

关于口袋妖怪

男女主角能力不同

本作最大的特点就是由于主角不同，所得到的口袋妖怪，即使是相同种类、相同级别其能力也有微妙的差别，这一点要注意！



战斗中的特殊状态

由于本作对前几部作品的战斗平衡性上做了一定的调整，使得许多特殊状态效果与恢复方法有了改变。如前作的冻僵状态是不能自动恢复的，所以一旦敌人处于此状态，也就宣布了你的胜利，但本作可以自动恢复，从而给敌人反败为胜的机会！因此下面为大家详细解释各种状态的效果与恢复方法！

状态	说明	回复
能力升降	降低或提高战斗中的能力，等级升降。	△
毒	每回合 HP 减少，移动画面中，每走 4 步 HP 减 1。	×
麻痹	经常不能出招，并且敏捷减少。	×
混乱	常常会攻击自己，可用苦树之果来恢复。	○
睡	口袋妖怪睡了，不能行动。	○
烧伤	每回合 HP 减少，在移动画面时不减，此外攻击力下降。	×
冰	冻僵后，什么也不能做，经过一定的回合数。	○
胆怯	一回合不能攻击。	—
迟钝	使口袋妖怪迟钝，每回合 HP 大幅降低。	△

注：

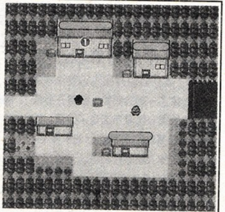
○：用自力回复　△：用替来回复。

×：用工具回复（在通信对战中只用树的果回复）

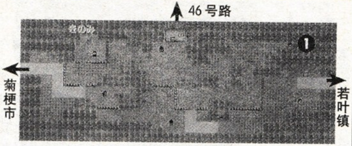
完全攻略

若叶镇

完成性别、时间和名字的设定后，主角会自动下楼。母亲这时会问你今天是星期几，回答她之后，便得到了万能工具（Pockegear）。然后去研究所找映木博士，并要在三个口袋妖怪中选一个。初学者请选火之岚（左面那只）。因为以后大部分对手都是用草系怪物（奇克利特）的。然后按照博士的指示，去 30 号道路的"口袋怪物爷爷之家"拿到奇怪的蛋和图鉴。回研究所前，记得去 PC 店恢复 HP！刚出门，宿敌就出现了。有 LV8 的级别就可轻易打败他。回研究所后，可以给宿敌改名。与博士交谈并把"不可思议之蛋"给他。最后，回家与母亲辞别。主角成为口袋妖怪之霸王的伟大旅程就此开始。

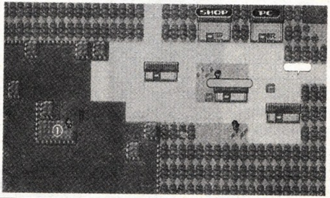


若叶镇（ワカバタウン）



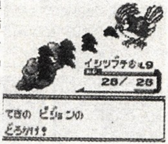
29 号道路

吉野市（ヨシノシティイ）

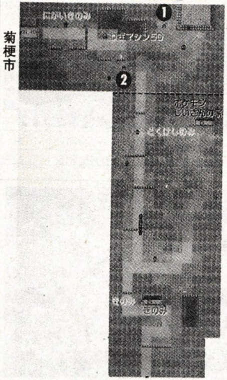


吉野市

离开若叶镇的主角通过 29 号道路前往吉野市（ヨシノシティイ），然后从 30 号通道来到菊梗市（キキヨウシティイ），在菊梗市的 PC 店左方小屋中有人想用大岩蛇换一只喇叭芽。大岩蛇的石系招式对第 1 道场 BOSS 的飞行系怪物十分有效，最好与他交换！准备齐全来到第 1 场馆（GYM），BOSS 有一只波波和一只比比鸟。用普通攻击就能轻易获胜。得到翼之徽章和招 31——"泥土"。回 PC 店可以拿到蛋。二楼的对战，交换功能也已经开放使用，此后就可以进行怪物交换与对战了！



黑暗山道

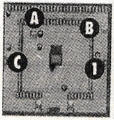




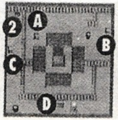
30、31号公路

1:解毒药
2:口袋妖怪球

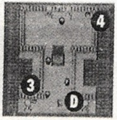
战胜了GYM的BOSS,就可以去喇叭芽之塔(**マダッポのとう**)了,途中可以得到许多道具,上到塔顶会遇到宿敌(不用打)。宿敌走后就可以与长老一战了,相信以现在的实力是可以战胜他的!战胜长老后,他会送秘传05号机器给你。这个机器的作用是在黑暗洞窟中照明。



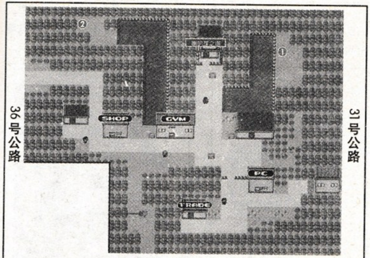
喇叭芽塔一层



喇叭芽塔二层



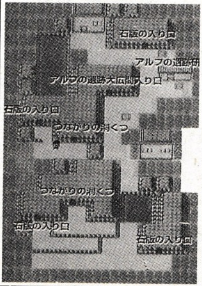
喇叭芽塔顶层

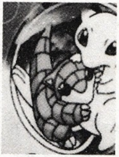


菊梗市 (キキヨウシテイ)

当主角得到秘传机器05后,就可以由菊梗市向西南方向走,找到远古亚鲁夫遗迹,将其中的拼图拼好后,可以掉进遗迹中,只要捉到3只201号怪物"安龙"就可以出去与出口的人对话得到201号怪物"安龙"专用图鉴!

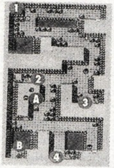
32号公路



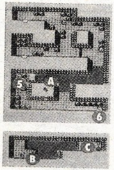


亚鲁夫遗迹地带 (アルフの遗迹)

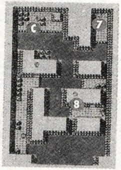
有了秘传 05 号机器，就可以进黑暗的洞窟了，在里面得到大量宝物。出来后接到了博士的电话让主角去拿一个蛋，此时去 PC 店就可以得到博士的助手给的一个蛋。一直带着它就可以孵化出可爱的小怪物**ドクビー**。



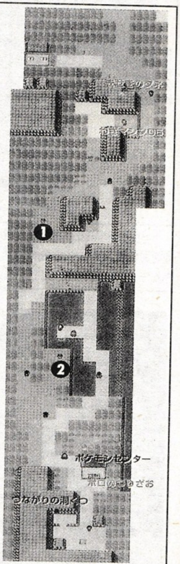
黑暗洞窟一层



黑暗洞窟二层

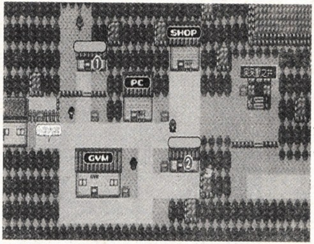


黑暗洞窟三层



32 号公路

乌巴米森林(ウベメのもり)



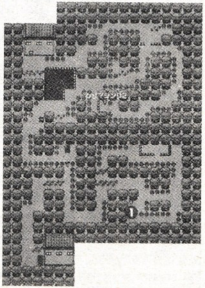
33 号公路

比它镇(ヒワダタウン)

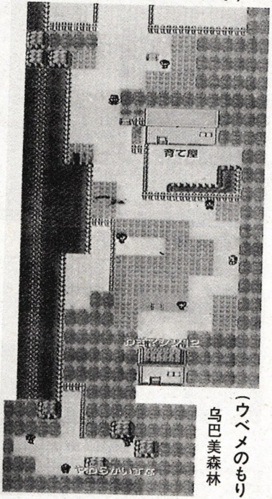
继续向南到 PC 中心找老渔人得鱼竿（**ボロのつりざお**），不过只能钓 LV10 级的**コイキング**。然后向下走，进入**つながりの**洞**くつ**后有许多教练与物品，有人告诉你周五会出现 NO.131 ラプラス要记住周五时来收呀！

比它镇

出了洞到达比它镇子（**ヒワダタウン**）与右上房屋子中的**ガンテツ**对话，得知有人将他的口袋妖怪**ヤドン**的尾巴切断了，之后随其到井中，打败火箭队，就可以救出**ヤドン**。回村后可以让**ガンテツ**作口袋妖怪，但是他一天只做一个球，这点要特别注意！完成了以上事件之后就可以去干掉第二个 GYM 道场的 Boss 了。出村之后会遭到宿敌挑战，战胜他后到乌巴米森林（**ウベメのもり**）帮助矿工捉住逃走的**カモネギ**后得到秘传机器 01（砍树）。



可卡市(コガネツテイ)



34号公路

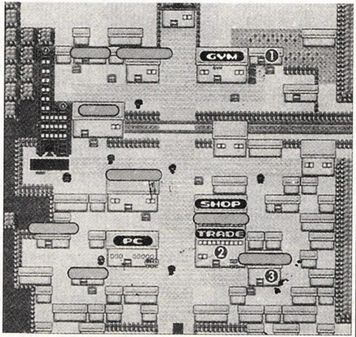
乌巴美森林（ウベメのもり）

继续向前走与一个绿发男子对话后得技巧 02(摇树）之后对着树使用，可以使一些口袋妖怪掉下来。走到路口后，与其中一个人对话，可以得到技巧机 12。继续前进，到 34 号路，这里的警察在夜里会与你对战。而前面的小屋就是可饲养口袋妖怪的饲育屋。与金、银中一样，如果放入不同性的口袋妖怪就有可能得到蛋。而且稀有怪物也必须在这里得到，所以要充分利用！在向北方前进就可以到达最大的城市——可卡市。

可卡市

到了可卡市，首先去超大型妖怪中心 PCC，里面是二层，一层可以恢复口袋妖怪的体力。下面的百货大楼是总共 8 层的巨大建筑，地上 6 层，地下 1层，而顶层则可看城市风景。一层是服务台，二层卖一般消费品，三层是卖战斗中提升能力的物品，四层卖的是直接提升口袋妖怪能力的宝物（价格高得离谱），而五层的是卖技巧机的地方。这里可以在每层购买到许多不同的道具，此外每次去地下一层由于箱子的位置都会改变，所以依然可以得到不同的道具。顶楼和金、银一样，如果口袋妖怪与你的亲密度很高，就可以在星期日从一位小姐处得到获技巧机 27、21。去城的西北角的**コガネラジとう**电波发射塔，回答问题可以得到收音机。去**ミテクルサイクル**自行车店里会得到老板送的自行车让你帮他做宣传。如果此时去**マサキ**的家**マサキ**会不在家，但他妹妹会给你电话号码，之后就可以与**マサキ**联系。

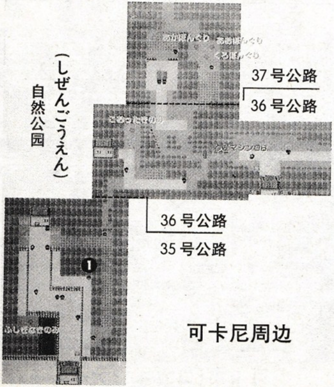
35号公路



可卡市(コガネツテイ)

可卡市中最大的秘密就是城市西南角的地下商业街，这里有很多秘密商店，要在特定的日子才会有人售货。在星期六和星期日时如果进入这条街可以到中药店买廉价而高效的中药，但是由于药很苦，会令口袋妖怪与主角的亲密度下降。当主角星期一早上四点至十点进入的话可到工具店用半价买珍贵的工具。此外在星期一与星期六以外的日子进入，可以给口袋妖怪美容从而增加亲密度。做完了这么多的事情，终于可以去 GYM 夺取第三个纹章了。以现在的能力应当用格斗型口袋妖怪去对付 BOSS，如果没有的话就用高攻击力的口袋妖怪去硬碰硬即可！战胜 BOSS 后就可以去百货店后面，与女孩对话后得到雅尼卡喷壶（**ヤニガじようろ**）。有了它将来可以将 6 号道路里“伪装数”收服。完成这些事之后就可以离开可卡市了。不过此前可以先去可卡尼游戏角玩游戏。当赢得许多代币的话就可以换到许多现在比较少见的口袋妖怪。建议大家最好是换到**ケーシィ**。

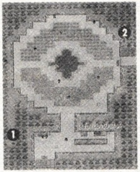
园周市（エンヅュツテイ）



可卡尼周边

自然公园

从可卡市向正北方走，通过 35 号公路可以到达自然公园。在星期二、星期四、星期六都会发生捉虫大会。举行捉虫大会时，不但提供口袋妖怪球，而且捉到的口袋妖怪全都归自己。此外得到前三名的话还可以得到许多奖品。真是好处多多。时间正合适的话就在这里多捉些妖怪吧！



自然公园（しぜんごうえん）

园周市

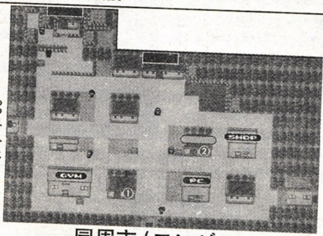
参加完捉虫大会之后就可以通过 37 号公路到达园周市（**エンヅュツテイ**）。当进入 PC 店后，会遇正树（**マサキ**），他会教你时间机器**タイムカプセル**的使用方法（用时间机器可以与前作交换怪物），此时如果回到位于**コガネツテイ**的正树家，就可以得到能有五种进化型的 NO.133 号**イーブイ**。一定要带上它。去 PC 店右边的小屋可以得到探宝机（**ダウヅグマツン**）。然后就可以去第四个 GYM 挑战 BOSS 了。要注意格斗系对付鬼魂系的 BOSS 是无效的！所以用超能系的对付它好了（这就是之前要你买一只**ケーシィ**的原因）。如果没有可就苦了，击败他之后得到第四个纹章。然后到舞场打败舞女后就可得到秘传 03（乘浪）用它可以使水属性的口袋妖怪在水中游泳。村内两边各有一座塔，东边的现在进不去。先进入西边的



火烧塔（燃けだ塔）刚一入塔，就遇到宿敌，他好像在找什么东西，二话不说先 KO 了他再说。打倒宿敌与他对话后，得知传说的三圣兽就在塔底。此时可以去 36 号公路，从一个胖子手上得到 08 号机器（它的作用是击碎岩石）。回到火烧塔可以用此招将堵路岩石击碎，掉入塔底后就见到三只传说妖怪雷皇、炎帝和水君，但它们一见到玩家便逃跑，因为水晶版的主角是水君，所以当玩家捉它时它不会逃走。它们会分散在整个**ジョウト**半岛的草

地中，只有不断步行寻找它们，当与它们战斗后就可以在图鉴中发现他们的分布位置，然后就根据这个位置进行捕捉（注意打死它们以后就永远也无法捉住它们了）。出村后，到 38 号路上的**モ－モ－**牧场用**きのみ**来帮助农场夫妇便可得 13 号机器。

38号公路

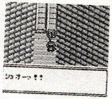


42号公路

园周市（エンヅュツテイ）

阿萨奇村

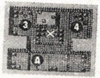
一直向南走到海边阿萨奇（**アサギッテイ**）村。在村子西南左边得到 04 号秘传机器（怪力）。去西北的 GYM 道场发现 BOSS 不在。只好先到阿沙奇灯塔里去寻找，到了塔顶见到了 BOSS **ミカン**，但是她说因为自己的口袋妖怪病了要照顾它，所以不能去 GYM 道场。没办法，只好先去找药。在村子里打听到关于药的消息。于是主角从 40 号水路出发前往坦巴村（**タンバシテイ**）寻找。到了坦巴村后先到**くすり屋きん**处找到药物**ひでんのくすり**，有了它就可以救那个生病的口袋妖怪。现在再顺水路回到阿萨奇村到灯塔上治疗口袋妖怪后，**ミカン**也回到 GYM 屋了。与她战斗时，用火属性的口袋妖怪即可取胜！



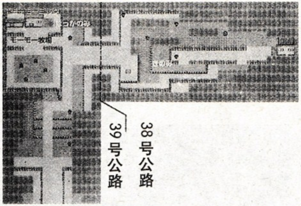
塔顶

火烧塔





地下一层

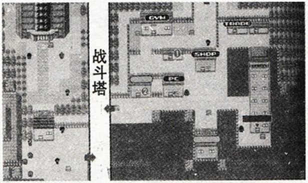


园周市

39号公路

38号公路

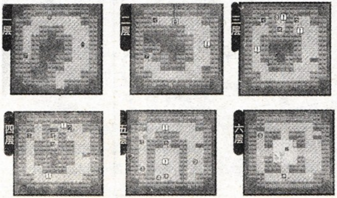
39号公路



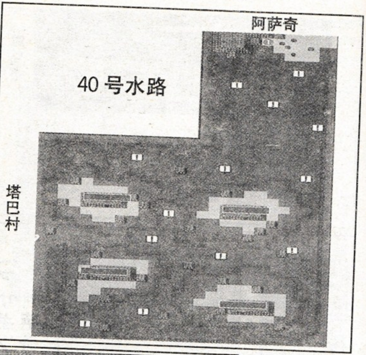
战斗塔

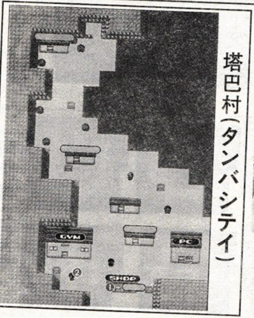
阿萨奇村（アサギツテイ）

高速船码头



阿萨奇之灯塔

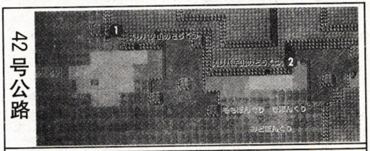


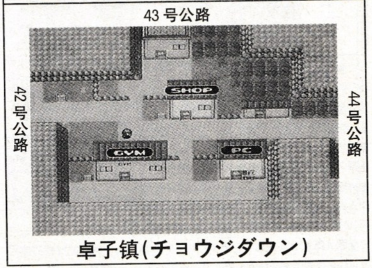




卓子镇

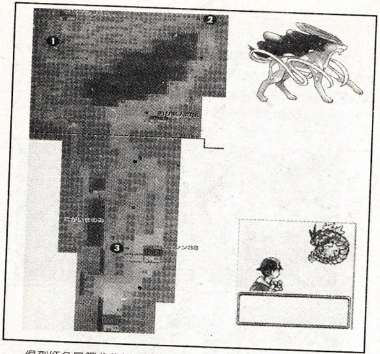
解决完阿萨奇的事情之后就可以通过 42 号公路去卓子镇(**チョウジダウン**)。42 号公路上有个山洞虽然与情节无关，但是里面有许多道具与稀有的口袋妖怪，所以在前往卓子镇之前不妨先去洞里看看！到了卓子镇打听到关于火箭团的消息和湖中有红色暴鲤龙的消息。由于现在 GYM 门前有看守。所以现在只能先去怒湖(**いかりのずうみ**)捕捉变种的暴鲤龙。





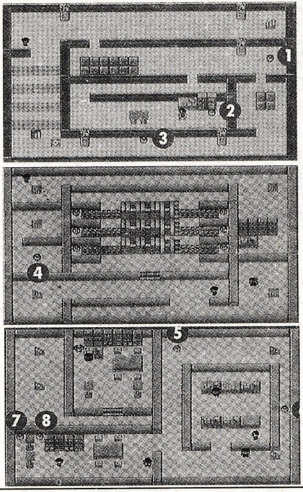
怒湖

要想去怒湖就必须经过 43 号公路，而火箭团的家伙竟然索要 1000 元过路费！所以最好一次就把在 43 号公路中的事件解决，以减少损失。一直向上走就可以到达怒湖。在湖中央会见到传说中的红色暴鲤龙！要想尽一切办法捉住它，因为它和普通的暴鲤龙的能力完全不同！





得到红色暴鲤龙的鳞片（**あかいウロコ**）后，如果去精灵爷爷的家就可以得到学习机器。让你的口袋妖怪平均地得到经验值。这时可以回到卓子镇了。刚一进入 SHOP 就发生了事件，而且胜利者——**ワタル**竟然出现了，他说要查明火箭团的秘密基地，而指挥部入口已经被发现！于是主角便跟随他冲入地下指挥部中。进入火箭团的秘密基地后，火箭团的人会接踵而来向你挑战。要不断地战斗才能前进。而且可恶的火箭团人基本上都使用会自爆的口袋妖怪，所以对你的口袋妖怪伤害极大，这里可是非常辛苦的一段战斗。不过胜利者——**ワタル**会在途中帮你进行一次完全恢复。这样使你可以有实力去收集三组密码，这可是打开电机房间的钥匙！当来到电机房间前出现了两个火箭团的干部，幸好胜利者对付了一个，剩下一个就交给主角了。打败他们得到 06 号秘传机器，将电机周围的炸弹型口袋妖怪收服后，就可以摧毁火箭团秘密基地了。然后回到卓子镇的 BOSS 屋，这一战可不容易要有准备呀！



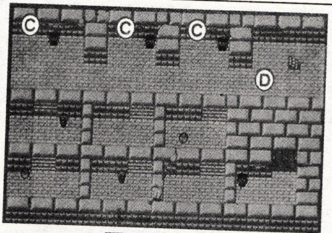
火箭团地下一层

火箭团地下二层

火箭团地下三层

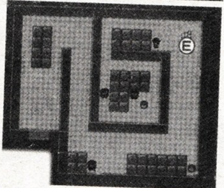
可卡电波塔

刚刚离开 GYM 道场，博士就打电话来，说可卡市的电波塔被火箭团的人占领了！现在主角必须赶到电波塔救出局长。火速赶到可卡市，进入电波塔后向塔顶进发。电波塔的构造极其简单，除了三层有一扇门打不开外没有任何机关。一直冲到 5 楼见到局长，却发现他是假冒的，当然要击败冒牌局长了！打倒这个火箭团的干部后就可以得到地下室的钥匙（**ちかのカギ**）。有了它就可以进入地下商店街的打不开的门了。进入之前最好先去 PC 店恢复体力。在进入地下室后会遇到宿敌。这次他的实力大增，要小心对付！



↑地下室一层

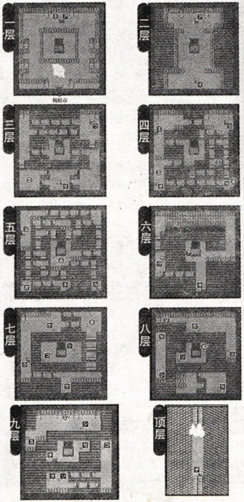
→地下室二层



击倒宿敌之后就可以继续前进了，地下室机关重重，要进入楼梯下面的门就必须将三个开关按一定顺序打开，不过这层中有许多好道具，应当都拿到手。正确的方法是按3、2、1的顺序按开关。当大门打开后，进入大门就到了二层，这里关押着真正的局长。救出局长后，他会给你电波塔三层的钥匙。进入电波塔三层，用钥匙开门，进入5层广播室。里面有极其强大的火箭团干部。击倒他们后解放了电播塔。与三层的女孩对话，她会送你011号机器，二楼的女孩会给你红色丝带。然后去找局长，他会送你铃之灯。



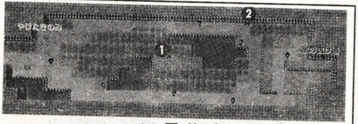
然后马上回到园周市(**エンヅコツテ**)村的东北的铃之塔(**スズ塔**)，进入后会遇到三只传说妖怪雷皇、炎帝、水君。此时除水君外另两只逃走。水君可与主角见面并不会逃走，此时可收服。需要注意的是由于三圣兽也在塔中，所以此次和尚的数量比金、银中要多很多。刚一上楼就会遭到三个和尚的围攻，要小心。此外由于水君的实力极强，别看只有40级，如果你的实力不足很可能被全灭。所以一定要小心地对付。收服水君后宿敌来了，见你已经收服水君便与主角约好决斗后离去了。



铃之塔(スズの塔)

富士比市

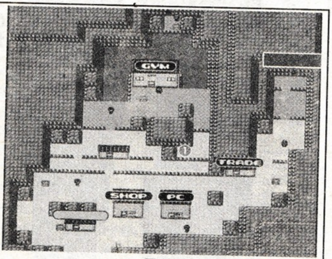
回到卓子镇(**チョウジダウン**)在东边挡道的家伙已经不在了,现在可以通过 44 号公路去富士比市(**フスベシタウン**),要前往富士比就必须通过冰之洞窟。而洞窟中冰场是很费神的地方,其实只要按照"↑←↑←↓←↑←↓→→"的顺序即可通过。不过洞中的最重要宝物是 07 号秘传机器瀑布逆行,是必须要拿到的!



44 号公路

当到达富士比市后可以先去左面的忘却大叔家,他可以令你的口袋妖怪忘掉一些没有用的招数。然后就可以去正上方的 GYM 挑战 BOSS 了,当轻松地干掉 BOSS 后他竟然说因为没有**りゅうのキバ**,所以不能给纹章。没办法,先去上方的龙洞里找到**りゅうのキバ**。这时 BOSS 也来了,最后的纹章终于到手了!

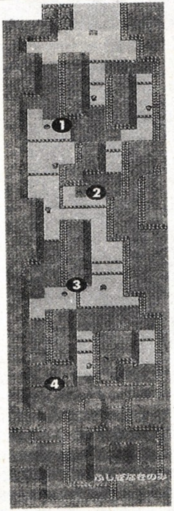
富士比市(フスベシタウン)

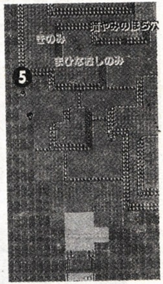


43 号公路

霸者大赛

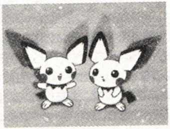
得到了八枚纹章后,刚一出洞,博士就打电话来,说口袋妖怪霸者大赛正式邀请主角参加。立即动身,通过 45、46 号公路回家吧!



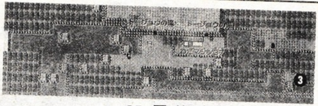


↑46 号公路

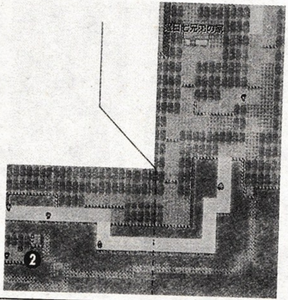
←45 号公路



回到家中见到妈妈,她会给你 10000 块钱。然后去博士家得到了究极口袋妖怪球(**マスタ－ボ－ル**)。游戏中仅此一个,可以捉住任何怪物!准备就绪后就可以向比赛地点**チャンピンロ－ド**进发了!



27 号公路

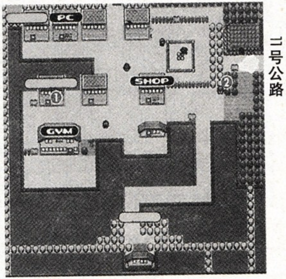


通过 27 号公路后，再次遇到宿敌，此次他的实力增长极大，要认真对付。当彻底战胜他之后他很不解地离去。来到联赛事务所购买装备回复体力，整备完毕就要去挑战被称做四天王的世界上的最强口袋妖怪教练了。进入赛场后大门轰然关上，给人一种关门放狗的感觉？！四天王都拥有六只等级在 45 以上的口袋妖怪，而且当其口袋妖怪体力不足时还会使用全回复药。所以必须做好打持久战的准备(如果有 150 号超梦则另当别论)。当四天王被击败后，胜利者——**ワタル**出现，一定要注意其龙系口袋妖怪是极其强劲的。而水君的冰系招数正是其唯一的致命招数，三两下就可以击败胜利者。这时表篇就结束了，与**ワタル**进入殿堂中统计口袋妖怪数量后就是此关的 ENDING 了！当你看完 ENDING 后，继续进行游戏就会来到里关，在这里还有非常壮大的冒险在等待你！

坎特大陆

主角的旅程再次从若叶镇开始，主角正在镇子里闲逛，突然接到博士的电话，立即去博士的屋子，得到了船票这样就以去**アサギシティ**港乘**アクア**号游轮去另一块大陆——坎特(**カント**)了。在船上有个老伯的孙女走丢了，帮他找到孙女后船也到达了坎特大陆的古奇巴（**クチバシテイ**）码头。一上岸先找到 GYM 道场轻松地干掉 BOSS 得到纹章。然后就可以向位于 6 号公路北边的山吹市(**ヤマブキシテイ**)出发了。

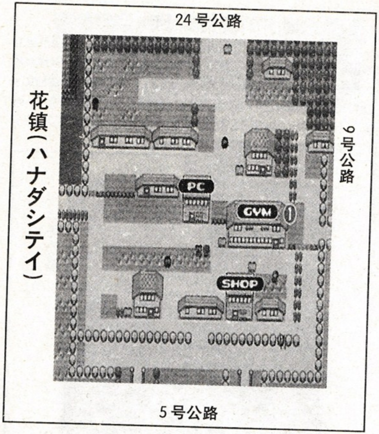
6 号公路



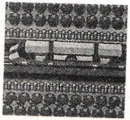
古奇巴港(クチバシテイ)

山吹市

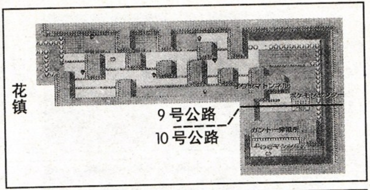
主角来到山吹市(**ヤマブキシテイ**)，这里不愧是坎特第一大城市。先替左上方小女孩到 GYM 上方的屋中找到皮皮(好可爱)。就可以得到电车月票，但是，由于发电场的故障，使得电车暂时不能开动。没办法，先击败 GYM 道场中的 BOSS 再说。看来要调查发电场停电事件，必须去发电站才行。于是主角整理完装备后就顺着 10 号道路来到发电站，得知有人偷走了电机的重要零件。此外还听说最近在花镇(**ハナダシテイ**)经常出现神秘人。主角于是便沿 5 号公路前往花镇调查。

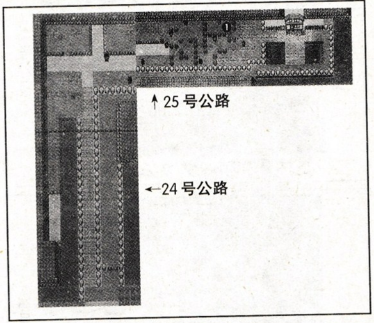


花镇



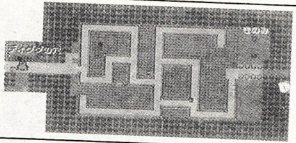
主角来到花镇之后在 GYM 门口入口见到了黑衣人，一路跟踪终于在道场中击败了这个火箭团的残党，然后在水边找到了被他藏起来的发电机零件（如果队伍中有能游泳的口袋妖怪就无法找到岸边的零件，要注意这个 BUG！）。来到电站装上零件就可以回山吹市乘电车了。在 25 号公路上发现了花镇的 GYM 道场的 BOSS，之后回到花镇又可以得到一个纹章。当火车开通后回到原来大陆的电波塔，在一层得到收音机，将频道调成 20，就可以收听妖怪笛子的声音。然后去坎特大陆的 11 号公路，将挡路的大猫**カビコン**唤醒，然后收服它，就可以继续前进了。

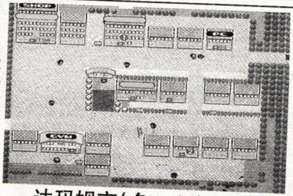




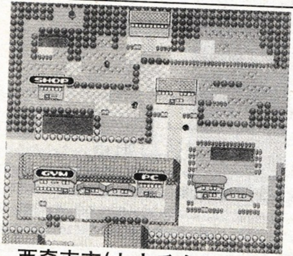
达玛姆市

主角来到达玛姆市（**タマムシテイ**），这里可是坎特大陆的第二大城市，因此游戏厅依然健在！夜里去西北的开发大楼中可以得到 03 号机器。但是与红、绿不同的是百货大楼已经不卖进化石了，真是遗憾。没办法，只好在游戏厅中玩一玩，挣些筹码换两只少见的口袋妖怪，算作补偿吧。准备完毕后击败 GYM 屋的 BOSS 后就可以从 17 号公路前往下一个城市——西奇克市(**セキチクシテイ**)了。





达玛姆市(タマムシテイ)



西奇克市(セキチクシテイ)

西奇克市

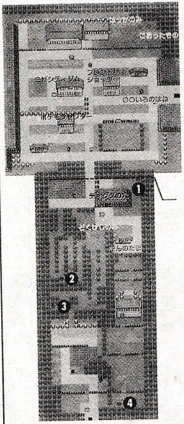
进入西奇克市将 GYM 屋的 BOSS 击败后，在 12 号公路上可以得到最强的钓竿，这样就可以随意钓到 40 级的水属性口袋妖怪了。然后回到老鼠的洞窟中。出了洞就到达了尼比市(**ニピシテイ**)。

尼比市

在尼比市已经没有事件，击败 GYM 的 BOSS 之后，就可以向南出发到多奇瓦市(**トキワシテイ**)了。

多奇瓦市

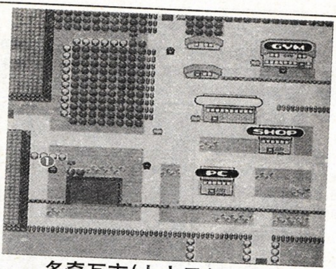
到了多奇瓦市（**トキワシテイ**）后发现 GYM 道场的 BOSS 不在，于是先去找**オ－キド**博士吧。于是主角南下经过水道来到了库雷镇(**グレンタウン**)。



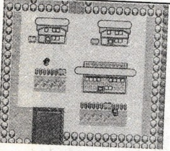
尼比市(ニピシテイ)

库雷镇

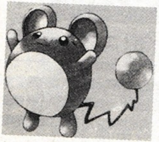
刚刚上岸就看见了绿，但是和他对话后，他就飞回道场去了。没有办法见到**オ－キド**博士后顺水路到达双子岛，在右边的洞中击败了多奇瓦市的 GYM 道场 BOSS。此时飞回多奇瓦市的话就可以与绿战斗了，他的实力相当的强劲，一定要注意利用口袋妖怪属性的相克性击败他！胜利后就可以得到最后的纹章。此时回到库雷镇去找**オ－キド**博士，他验证了主角的 16 枚纹章后。认为现在的主角已经有能力挑战坎特大陆的口袋妖怪霸王了。于是主角根据**オ－キド**博士的指示前往最后的西罗卡里山(**ジロガネ**)。



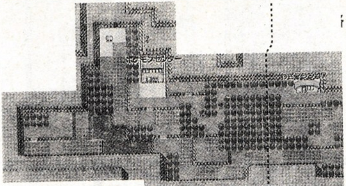
多奇瓦市(トキワシテイ)



库雷镇
(グレンタウン)



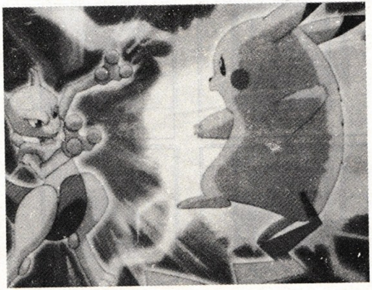




西罗卡里山(ジロガネ)

西罗卡里山

主角通过 28 号道路几经周折，终于来到西罗卡里山(ジロガネ)，在洞的最深处遇到红，二话不说开始战斗。由于红是最终 BOSS,所以其口袋妖怪全部在 70 级以上，能力高得令人惊异。能否战胜他就看你是否有超强的口袋妖怪了。击败红后，主角就是世界口袋妖怪霸王了，这就是真 ENDING 了。而攻略也就到此告一段落！



绝密！
口袋妖怪完全图鉴！





フシギダネ



フシギソウ



フシギバナ



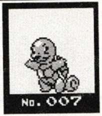
ヒトカゲ



リザード



リザードン



ゼニガメ



カメール



カメックス



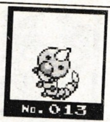
キャタピー



トランセル



バタフリー



ビードル



コクーン



スピアー



ポッポ



ピジョン



ピジョット



コラッタ



ラッタ



オニスズメ



オニドリル



アーボ



アーボック


NO.025
ピカチュウ


NO.026
ライチュウ


NO.027
サンド


NO.028
サンドパン



NO.029
ニドラン(メス)



NO.030
ニドリーナ



NO.031
ニドクイン



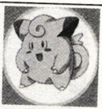
NO.032
ニドラン(オス)



NO.033
ニドリーノ



NO.034
ニドキング



NO.035
ピッピ



NO.036
ピクシー



NO.037
ロコン



NO.038
キュウコン



NO.039
プリン



NO.040
プクリン



NO.041
ズバット



NO.042
ゴルバット



NO.043
ナゾノクサ



NO.044
クサイハナ



NO.045
ラフレシア



NO.046
パラス



NO.047
パラセクト



NO.048
コンパン



モルフォン



ディグダ



ダグトリオ



ニャース



ペルシアン



コダック



ゴルダック



マンキー



オコリザル



ガーディ



ウインディ



ニョロモ



ニョロゾ



ニョロボン



ケーシィ



ユンゲラー



フーディン



ワンリキー



ゴーリキー



カイリキー



マダツボミ



ウツドン



ウツボット



メノクラゲ



ドククラゲ



イシツブテ



ゴローン



ゴローニャ



ポニータ



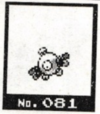
ギャロップ



ヤドン



ヤドラン



コイル



レアコイル



カモネギ



ドードー



ドードリオ



パウワウ



ジュゴン



ベトベター



ベトベトン



シェルダー



パルシェン



ゴース


No. 093
ゴースト


No. 094
ゲンガ


No. 095
イワーク


No. 096
スリープ

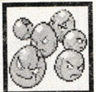

No. 097
スリーパー


No. 098
クラブ


No. 099
キングラー


No. 100
ビリリダマ


No. 101
マルマイン


No. 102
タマタマ


No. 103
ナッシー


No. 104
カラカラ


No. 105
ガラガラ


No. 106
サワムラー


No. 107
エビワラー


No. 108
ベロリンガ



ドガース



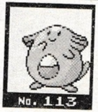
マタドガス



サイホーン



サイドン



ラッキー



モンジャラ



ガルーラ



タッツー



シードラ



トサキント



アズマオウ



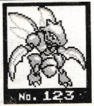
ヒトデマン



スターミー



バリヤード



ストライク



ルージュラ



エレブー



ブーバー



カイロス



ケンタロス



コイキング



ギャラドス



ラプラス



メタモン



イーブイ



シャワーズ



サンダース



ブースター



ポリゴン



オムナイト



オムスター



カブト



カブトプス



プテラ



カビゴン



フリーザー



サンダー



ファイヤー



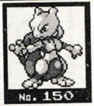
ミニリュウ



ハクリュー



カイリュー



ミュウツー



ミュウ



チコリータ



ベイリーフ



メガニウム



ヒノアラシ



マグマラシ



バクフーン



ワニノコ



アリゲイツ



オーダイル



オタチ



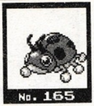
オオタチ



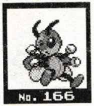
ホーホー



ヨルノズク



レディバ



レディアン



イトマル



アリアドス



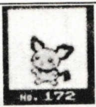
クロバット



チョンチー



ランターン



ピチュー



ピィ



ププリン



トゲピー



トゲチック



ネイティ



ネイティオ



メリープ



モココ



デンリュウ



キレイハナ



マリル



マリルリ



ウソッキー



ニョロトノ



ハネッコ



ポポッコ



ワタッコ



エイパム



ヒマナッツ



キマワリ



ヤンヤンマ



ウパー



ヌオー



エーフィ



ブラッキー



ヤミカラス



ヤドキング



ムウマ



アンノーン



ソーナンス



キリンリキ



クヌギダマ



フォレトス



ノコッチ



グライガー



ハガネール



ブルー



グランブル



ハリーセン



ハッサム



ツボツボ



ヘラクロス



ニューラ



ヒメグマ



リングマ



マグマッグ



マグカルゴ



ウリムー



イノムー



サニーゴ



テッポウオ



オクタン



デリバード



マンタイン



エアームド



デルビル



ヘルガー



キングドラ



ゴマゾウ



ドンファン



ポリゴン2



オドシシ



ドーブル



バルキー



No. 237

カポエラー



No. 238

ムチュール



No. 239

エレキッド



No. 240

ブビィ



No. 241

ミルタンク



No. 242

ハピナス



No. 243

ライコウ



No. 244

エンテイ



No. 245

スイクン



No. 246

ヨーギラス



No. 247

サナギラス



No. 248

バンギラス



No. 249

ルギア



No. 250

ホウオウ



No. 251

セレビィ



口袋妖怪所有道具列表

这里是游戏中出现的所有道具，以下列表示依照背包的口袋来分类的。因此哪里有什么道具都可以一目了然。另外，表中也附有道具的各种资料与解说。

有关表格的说明

道具名称：是依照日本50音的顺序排列。

便利按键：在重要道具中，有一些可以登录便利按键（SELECT键）。

价钱：在商店购买道具的价钱。在口袋妖怪表格里，"盆栗"这项表示使用什么盆栗才可以制造出妖怪球。

解说：道具的使用方法及效果。

口袋妖怪球

道具名称	价格与盆栗	解说
超级球（スーパーボール）	600	比怪物球容易捉到妖怪
速度球（スピードボール）	白色	容易捉到快速妖怪
公园球（パークボール）	–	只在捉虫大会时使用
高级球（ハイパーボール）	1200	比超级球容易捉到妖怪
友善球（フレンドボール）	绿色	捉到的妖怪亲密度较高
重量球（ヘビーボール）	黑色	容易捉到很重的妖怪
大师球（マスターボール）	–	可以捉到任何妖怪
月亮球（ムーンボール）	黄色	能捉到用月石进化的妖怪
怪物球（モンスターボール）	200	可以捉到任何野生妖怪
爱爱球（ラブラブボール）	桃色	容易捉到雌性妖怪
诱饵球（レアーボール）	蓝色	容易捉到水系的妖怪
等级球（レベルボール）	红色	容易捉到等级低的妖怪

重要道具

道具名称	说明
红色龙鳞（あかのウロコ）	红色暴鲤龙的鳞片，可以交换学习装置
好钓竿（いいつりざお）	可以钓到水系口袋妖怪
遗失物（おとしもの）	皮皮人偶，用来换取定期月票
卡片钥匙（カードキー）	解救电播塔局长的必要物品
机器零件（きかいのぶひん）	发电厂被偷的零件
银色羽毛（ぎんいろのはね）	收服洛奇亚（ルギア）的必要物品
代币盒（コインケース）	最多可以收藏9999个赌场代币
脚踏车（じてんしゃ）	折叠式自行车，速度是步行的2倍
棒钓竿（すごいつりざお）	可以钓到口袋妖怪
洒水器（ゼニガメじょうろ）	可以得到伪装树
侦测器（ダウジングマシン）	可以侦测画面上看不见的道具
地下的钥匙（ちかのカギ）	打开地下街通路的钥匙
定期车票（ていきけん）	电车的车票，没有时间限制
透明铃铛（とうめいなスズ）	会发出令人安心的声音
虹色羽毛（にじいろのはね）	收服凤凰的必要物品
秘传之药（ひでんのくすり）	可以治疗生病的口袋妖怪
谜之蛋（ふしぎなタマゴ）	口袋妖怪爷爷给的，要小心照顾…
船票（ふねのチケット）	高速船的船票
烂钓竿（ボロのつりざお）	只可以钓到鲤鱼王
蓝色卡片（ブルーカード）	计算"大家来说暗号！"节目问题点数的卡片

一般道具

道具名称	说明
蓝色盆栗（あおぼんぐり）	可以制造诱饵球
红色盆栗（あかぼんぐり）	可以制造等级球
升级（アップグレード）	这东西跟 3D 龙似乎有关系
洞穴脱出（あなぬけのヒモ）	可以从洞穴中离开
创伤良药（いいキズぐすり）	恢复 50 点 HP 值
怒馒头（いかりまんじゅう）	恢复 20 点 HP 值
印度芽（インドメタツソ）	可以增加口袋妖怪的速度基本值
防御器（エフェクトガード）	战斗中使用，可以避免妖怪的能力值下降
美味的尾巴（おいしいツポ）	非常美味的尾巴，所以价钱很贵
甘美泉水（おいしいみず）	恢复 50 点 HP 值
黄金果（おうごんのみ）	带在身上之后就可以恢复 10 点 HP 值
王之证（おうじゃのしるし）	有时会让敌人的口袋妖怪害怕
大香菇（おおきなキノコ）	非常稀有的香菇，所以价钱很贵
大珍珠（おおきなしんじゅ）	大颗的珍珠，可以卖很多钱
护身金币（おまもりこばん）	带在身上战斗之后可以得到 2 倍的金钱
音符邮件（おんぷメール）	天然雀的邮件
恢复药（かいふくのくすり）	恢复所有 HP 值并解除所有异常状态
学习装置（がくしゅうそうち）	让没有参加战斗的妖怪也可以得到经验
坚硬石头（かたいいし）	口袋妖怪携带时可以提高岩系招式的威力
雷电之石（かみなりのいし）	可以让特定口袋妖怪的进化

道具名称	说明
不变石（かわらずのいし）	可以阻止神奇宝贝的进化
破瓦片（かわらのかけら）	破掉的碎瓦片
头巾（きあいのハチマキ）	即使受到致命的攻击，HP 还会剩下一点
伤药（キズぐすり）	恢复 20 点 HP 值
奇迹种子（きせきのタネ）	妖怪携带时可以提高植物系招式的威力
奇迹果实（きせきのみ）	可以解除所有异常状态
木箱（きのはこ）	打开可以发现银奖杯
树果（きのみ）	带在身上之后就可以恢复 10 点 HP 值
果汁（きのみジコース）	树果制成的果汁，可以恢复 20 点 HP 值
黄色盆栗（きぼんぐり）	可以制造月亮球
清净符（きよめのおふだ）	带在身上可以使口袋妖怪的出现率降低
梧桐木箱（きりのはこ）	打开可以发现金奖杯。在房间里找找看
银之粉（ぎんのこな）	提高虫系招式的威力
金球（きんのき）	纯金制的球，卖价非常高
金色树叶（きんのはつぱ）	金色的神奇树叶
银色树叶（ぎんのはつぱ）	银色的神奇树叶
瞄准器（クリティカツター）	战斗中使用就很容易打中敌人的致命处
黑色眼镜（くろいメガネ）	提高恶魔系招式的威力
黑带（くろおび）	提高格斗系招式的威力
黑色盆栗（くろぼんぐり）	可以制造重量球
烟雾弹（けむりだま）	遇到野生口袋妖怪一定能逃走

道具名称	说明
元气碎片(げんきのかけら)	从濒死状态复活,HP 值恢复一半
元气方块(げんきのかたまり)	从濒死状态复活,HP 值全部恢复
冰冻果实(こおつたきのみ)	带在身上之后就可能解除烧伤状态
解冻药(こおりなおし)	解除冻伤状态
黄金喷雾(ゴールドスプレー)	在 250 步之内弱的口袋妖怪不会靠近
精神汽水(サイコソーダ)	恢复 60 点 HP 值
幸福之蛋(しあわせタマゴ)	让妖怪带在身上可以得到 1.5 倍的经验值
磁石(じしゃく)	提高电气系招式的威力
银色喷雾(シルバースプレー)	在 200 步之内弱的口袋妖怪不会靠近·
白色盆栗(しろぼんぐり)	可以制造速度球
珍珠(しんじゅ)	美丽的珍珠,价钱很便宜
神秘水滴(しんぴのしずく)	提高水系招式的威力
超特效药(すごいキズぐすり)	恢复 200 点 HP 值
加速器(スピーダー)	战斗中使用就可以提升速度
超增幅器(スペシャルアツプ)	战斗中使用就可以提升特殊攻击力
尖锐鸟喙(するどいくちばし)	提高飞行系招式的威力
神圣之灰(せいなるはい)	让所有濒死状态的妖怪复活,HP 值全恢复
先制之爪(せんせいのツメ)	即使速度比对手慢,有时也可以先发攻击
太阳之石(たいよろのいし)	可以让特定口袋妖怪的进化
牛磺酸(タウリソ)	可以增加口袋妖怪的攻击力基本值
剩菜剩饭(たべのこし)	每一回合可以恢复一点 HP

道具名称	说明
小香菇(ちいさいキノコ)	普通的香菇,价钱很便宜
力量粉(ちからのこな)	恢复 50 点 HP 值
力量之根(ちからのねつこ)	恢复 200 点 HP 值
月之石(つきのいし)	可以让特定的口袋妖怪进化
防护器(ディフエソダー)	战斗中使用就可以提升防御力
电气球(でんきだま)	让皮卡丘带在身上特殊攻击力会变成两倍
解毒药(どくけし)	解除中毒状态
解毒果实(どくけしのみ)	带在身上之后就可以解除中毒状态
毒针(どくバリ)	提高毒系招式的威力
不融冰(とけないこおり)	提高冰系招式的威力
长葱(ながねぎ)	让大葱鸭带在身上致命点命中率会上升
苦涩果实(にがいきのみ)	带在身上之后就可以解除混乱状态
画像邮件(にがおえメール)	可以把携带这种邮件的妖怪印出来的邮件
提神药(ねむけざまし)	解除睡眠状态
诅咒符咒(のろいのおふだ)	提高幽灵系招式的威力
破坏遗传(はかいのいでんし)	攻击力会提高两级,但是会变成混乱状态
清凉果实(はつかのみ)	带在身上之后就可以解除睡眠状态
花边邮件(はながらメール)	有花纹的邮件
万能粉(ばんのろごな)	解除所有异常状态
PP 补给丸(ピーピーエイド)	恢复一个招式 10点的 PP 值
PP 恢复(ピーピーリカバー)	恢复一个招式全部的 PP 值

道具名称	说明
PP 补给(ピーピーエイダー)	恢复所有招式 10 点的 PP 值
PP 灵药(ピーピーマックス)	恢复所有招式全部的 PP 值
光之粉(ひかりのこな)	怪物携带后不易被敌人打中
皮皮人偶(ピッピにんぎょう)	遇见野生怪物时只要使用就可以逃跑
粉红缎带(ピンクのリボン)	提高普通系招式的威力
最美礼服(ピソトレソス)	致命点攻击命中率上升
布布邮件(ブイブイメール)	有依布画像的邮件
不可思议糖果(ふしぎなアメ)	可以让口袋妖怪的等级增加一级
不思议果(ふしぎなきのみ)	带在身上之后可恢复一个招式 5 点的 PP 值
复活草(ふっかつそう)	从濒死状态复活,HP 值全部恢复
粗骨头(ふといホネ)	带在身上,攻击力会变成两倍
增幅装置(プラスパワー)	战斗中使用就可以提升攻击力
体能训练机(ブロムヘキツソ)	可以增加妖怪的防御力基本值
变身邮件(へんしんメール)	有百变怪画像的邮件
能力提升(ポイソトアップ)	增加的 PP 值最大值
星星碎片(ほしのかけら)	红色的美丽宝石碎片,可以卖出高价
星砂(ほしのすな)	红色的美丽砂子,可以卖出高价
火之石(ほのおのいし)	可以让特定口袋妖怪进化
弯曲汤匙(まがつたスプーソ)	提高超能力系招式的威力
极限提升(マツクスアツプ)	可以增加口袋妖怪的 HP 基本值
解麻痹药(まひなおし)	解除麻痹状态

道具名称	说明
解麻痹果(まひなおしのみ)	带在身上之后就可以解除麻痹状态
完美药(まんたんのくすり)	恢复所有 HP 值
水色邮件(みずいろメール)	有迷你龙画像的邮件
水点缎带(みずたまリボン)	提高普通系招式的威力
水之石(みずのいし)	可以让特定口袋妖怪进化
综合饮料(ミツクスオレ)	恢复 80 点 HP 值
绿色盆栗(みどぼんぐり)	可以制造友善球
喷雾(むしよけスプレー)	在 100 步之内弱的口袋妖怪不会靠近
金属大衣(メタルコート)	提高钢系招式的威力
金属粉末(メタルパウダー)	让百变怪带在身上会增加防御力
牛乳(モーモーミルク)	恢复 100 点 HP 值
木炭(もくたん)	提高火系招式的威力
桃色盆栗(ももぼんぐり)	可以制造爱爱球
燃烧果实(やけたきのみ)	带在身上之后就可以解除冻伤状态
火伤药(やけどなおし)	解除烧伤状态
柔软的沙(やわらかいすな)	提高地面系招式的威力
精神辅助器(ヨクアタール)	战斗中使用就可以提高命中率
幸运拳击(ラツキーパンチ)	让幸运蛋带在身上致命点命中率会上升
可爱邮件(ラブリーメール)	有爱心图案的邮件
植物之石(リーフのいし	可以让特定口袋妖怪进化
融菌 (リゾチウム)	增加妖怪的特殊攻击、特殊防御力基本值

口袋妖怪水晶秘密大公开！

捕捉三圣兽：

和金银版相同，先到火烧塔见到它们后，三只圣兽依然会逃走。之后到园周市（**エンジエツテイ**）的最上方会见到水君，而且宿敌还会与你争抢。当解决完可卡电波塔事件，并救出局长后，局长此次会给你铃之灯。再次回到园周市（**エンジエツテイ**）的**スズの**塔，正看见三圣兽中雷皇、炎帝逃走，而此时水君不会逃走。一定要在这是将其捉住！至于雷皇和炎帝则只有在 42 号路的草丛中寻找了（好遗憾呀）。

151 号妖怪的捕捉方法：

在本作中依然需要捕捉到 NO.001 ~ NO.150 和 NO.152 ~ NO.250。另外还要捉住包括闪光**アンノ－ン**在内的 27 只**アンノ－ン**之后（更可怕的条件还在后面）。并且收集齐游戏中的全部宝物，到博士家得到无限道具。之后去任意山洞中就可以捕捉，当发现时主角头上会出现"？"，这样就可以捕捉原型超梦了。

251 号妖怪的捕捉方法：

必须只玩了 50 个小时以下，除了 251 号口袋妖怪外全部捉住后。将 246 号与 132 号放在饲养屋中，便可以得到一个蛋。而这个蛋中孵出来的就是神秘妖怪 251 号**セレビィ**。

其他难以捕捉的口袋妖怪：

名称	出现地点	性别
イ－ブイ	在**コガネシテイ**的小屋中换到	雌雄都有
ウンッキ－	在 36 号的路口	雌雄都有
カビゴン	在 11 号路口用收音机唤醒后捕捉	只有雄性
ラプラス	星期五在**つながり**的洞穴最深处	雌雄都有
バルキ－	在**スリバチ**山中的空手道高手处	只有雄性

需要不同怪物杂交得到的口袋妖怪：

以下几种口袋妖怪没有野生品种，必须通过杂交得到

新种口袋妖怪	雄性口袋妖怪	雌性口袋妖怪
ピチュ－	ピカチユウ	ピカチユウ
ピィ	ピッピ	ピッピ
ププリン	ウリン	ウリン
ムチュ－ル	バリヤ－ド	ル－ジュラ
エレキッド	エレブ－	エレブ－
ブビイ	ブ－バ－	ブ－バ－

口袋妖怪杂交注意事项：

1. 当你有同类口袋妖怪的雄性与雌性，而且需要它们的后代，那么将它们交给养育屋中，它们很快就会生下蛋。

2. 杂交后得到的新口袋妖怪的能力与其父相同，父亲的前两招会遗传给新生口袋妖怪的。而且父亲的能力越高，新生口袋妖怪的能力就越高。用这种方法可以制造出超强的妖怪！

3. 每种新生口袋妖怪的孵化时间都不一样。父母的等级越高，孵化时间越长。而且必须将它们带在身上。如果放在电脑里蛋是不会孵化的。

4. 水晶版中许多在金、银中没有性别的口袋妖怪也有了性别，所以也可以生蛋，这样可以复制许多稀有妖怪。

确保 N.236 号**バリギ**－妖怪的进化方向：

NO.236 号妖怪的进化是非常特殊的，要让它进化为 NO.106 号必须确保**バリギ**－的攻击力高于防御力，这样在 20 级时就会进化为 NO.106。而当 NO。236 号妖怪的防御力高于攻击力时，它就会在 20 级时进化为 NO.107 号。而 NO.236 的五项数值全部相同时在 20 级时就会进化为 NO.237 号。

要达到以上条件必须在**バリギ**－等级达到 20 级开始进化时立即按 B 键取消进化，然后使用提升各项能力的药来改变它的各项能力。这样就可以得到这三种稀有怪物了。

得到全部的 NO.133 号**イ－ブイ**：

由于在各个版本中 NO.133 号都只有一只，而它却有 5 种进化形态。所以非常难收集齐它的全部图鉴。其实只要得到雌性的**イ－ブイ**，就可以无限繁殖了。要得到雄性**イ－ブイ**就必须反复存档，反复提取，一定可以得到雌性的**イ－ブイ**。

水晶中的进化石：

由于本作中不管在哪个大陆都没有出售进化石的商店，所以为了让那些需要进化石进化的口袋妖怪得以进化，就必须寻找进化石。

1. 太阳石：正常情况下只能在捕虫大会中取得名次才能得到，但是几率很小。其实有一种方法可以大幅度提升得到太阳石的几率。首先在大会中捉住 NO 127.NO 123 号妖怪。然后立即到其他参加者身边。遇到上述妖怪立即打死。此外要尽量捕捉不同种类的妖怪。这样发表成绩后你就会有九成的机会得到太阳石。

2. 月之石：每星期一夜里到**あつみ**的山洞外的广场击倒**ピッピ**的像就可得到，不过一星期只能得到一块。

3. 其他进化石如火之石、水之石则只能从 25 号公路的小屋中的老爷爷处得到，而条件就是给他看他所需要的口袋妖怪。

超级技巧等你去学！

在可卡市赌场门口有一位拥有极强技巧的老人，当主角得到表关的口袋妖怪霸王称号后。在每星期三和星期五才会出现。他会传授给主角的口袋三个超强技巧是：火焰放射（**かえんほうしゃ**）、十万伏特（**まんボルト**）、冷冻射线（**れいとうビーム**）。这些招数都是攻击力 95 命中率 100%，并且附带特殊效果的强力招数。而且大部分口袋妖怪都可以学会其中之一，但是每学一个招数需要花费 4000 个筹码。虽然很贵，但是它可以使许多口袋妖怪学到无法装备的招数，因此还是非常值得花钱去学的！



通信对战的乐趣将大大增加！

本作中大幅度强化了通信对战系统，可以通过与朋友交换口袋妖怪或互送礼物。而且值得一提的是交换来的口袋妖怪可以在战斗中得到 1.5 倍的经验值。利用这个系统可以使你的口袋妖怪迅速成长，一定要充分利用！此外到可卡市百货大楼 5 层与一位小姐对话后可以通过红外线通信进行互换不可思议礼物的游戏，这可是得到超稀有道具的唯一方法（只有得到这些道具才可以捉住最神秘的口袋妖怪 NO.151）

口袋妖怪属性相克性一览表：

物理攻击相克性

	普通攻击	格斗攻击	毒性攻击	地面攻击	飞行攻击	虫子攻击	岩石攻击	幽灵攻击	钢铁攻击
普通	○	●	○	○	○	○	○	▲	○
格斗	○	○	○	○	●	△	△	○	○
毒	○	△	△	●	○	△	○	○	○
地面	○	○	△	○	○	○	△	○	○
飞行	○	△	○	▲	○	△	●	○	○
虫	○	△	○	△	●	○	●	○	○
岩石	△	●	△	●	△	○	○	○	○
幽灵	▲	▲	△	○	○	△	○	●	○
钢	△	●	▲	●	△	△	△	△	△
火	○	○	○	●	○	△	●	○	△
水	○	○	○	○	○	○	○	○	○
电	○	○	○	●	△	○	○	○	△
草	○	○	●	△	●	●	○	○	○
冰	○	●	○	○	○	○	●	○	●
超能	○	△	○	○	○	●	○	●	○
龙	○	○	○	○	○	○	○	○	○
恶魔	○	●	○	○	○	●	○	▲	○

图例

△：损害减半　▲：完全无效　○：正常伤害　●：两倍伤害

特殊攻击相克性

	火焰攻击	水流攻击	电击攻击	草攻击	冰冻攻击	超能攻击	龙焰攻击	恶魔攻击
普通	○	○	○	○	○	○	○	○
格斗	○	○	○	○	○	●	◎	△
毒	○	○	○	△	○	●	○	○
地面	○	●	▲	●	●	○	○	○
飞行	○	○	●	△	●	○	○	○
虫	●	○	○	△	○	○	○	○
岩石	△	●	○	●	○	○	○	○
幽灵	○	○	○	○	○	○	○	●
钢	●	○	○	△	△	△	△	△
火	△	●	○	△	△	○	○	○
水	△	△	●	●	△	○	○	○
电	○	○	△	○	○	○	○	○
草	●	△	△	△	●	○	○	○
冰	●	○	○	○	△	○	○	○
超能	○	○	○	○	○	△	○	●
龙	△	△	△	△	●	○	●	○
恶魔	○	○	○	○	○	▲	○	△

图例

△:损害减半 ▲:完全无效 ○:正常伤害 ●:两倍伤害

存在变色口袋妖怪!

在冒险途中有时会碰见与标准口袋妖怪颜色不同特殊色口袋妖怪，这是一种出现率非常低的口袋妖怪，就像怒湖中的红色暴鲤龙一样。实际上他们的能力值与一般的口袋妖怪有一些微妙的差别。所以一定要注意捕捉这些稀有的妖怪呀!

口袋妖怪病毒!

在战斗时口袋妖怪有可能被传染口袋妖怪病毒，当口袋妖怪得病后，在 PC 店中会有“じょたい/ポケルス”的字样，得了病的口袋妖怪的生病状态会持续两三天。但是生病后的口袋妖怪成长的会比平时高。这可是水晶中最为隐蔽的秘密!





合金装备

——幽灵通天塔

以紧张的气氛与精彩的剧情而闻名的超大作《合金装备》系列最新作终于在GB上登场了。此次游戏的剧情属于外传，将以全新的故事开始。

GBC | 厂商:KONAMI | 类型:ACT | 发售日期:2000.4.27

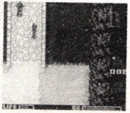
故事背景

由于军事独裁集团——"捷列夫"强行夺取了正在开发中的超级核打击用两足步行战车——"合金装备"。并且威胁联合国。而这辆究级战车被藏在坚不可破的武装要塞中，作为特种部队指挥官坎贝尔上校为了挽救事态，决定请出潜伏破坏专家——索利德·斯内克，潜入要塞卡尔艾特破坏合金装备。于是，传说的男人回来了······

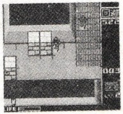
完全攻略

STAGE ONE:进入游戏后，索立德·斯内克(ソリッド・スネ－ク)跳伞潜入敌方基地南部的森林。自动接通无线电后了解了任务等事项后，开始行动。先向东走，在左方的一辆大卡车内取得加血用的"军用干粮"。回到起点由此向北进发，在不远处靠东的角落可取得"无消音器的手枪"。然后向北继续前进，途中按START键可隐藏在草地或沼泽中。走过敌人巡逻的通道就可过关。

STAGE TWO:斯内克和指挥宫(ロイ・キヤソパル)通信后，开始行动。往东走，会看见一个敌兵从一扇门走出来，继续向东，在尽头的房间里取得"手枪消声器"。然后回到那扇门，进去后往西走，会来到一条没有敌兵有看守的通道，在左、右两旁竖着排各有两扇门。先去左面靠南的一扇门。途中可得到"R5冲锋枪"、"子弹"和"军用干粮"，但有的区域会有监视器要小心避过。向北走，在基地西北角的一辆卡车里可得到"LV－1 ID CARD"。它可用来开启要用ID卡打开的门。回到没有看守的通道，进入右方靠南的门，朝东走，避过一个敌兵，进入用ID卡打开的门，在左方建筑物凹处的南部有一条排水管道，进去后就可过关。

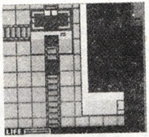


STAGE THREE:进入排水管道，躲过敌兵和监视器后，来到一条旁边有梯子的通路，突然发现前方有急流涌来。躲避的方法是爬上旁边的梯子，要利用急流的间隙前进，来到东北方尽头，经梯子上楼得到"黄色的箱子"，要注意躲避监视器。然后从左起第三梯子上楼，来到敌方基地一楼。通信后，得知其搭档"**クリス**"的特征是穿军服。头戴红帽的女子。从西部的门进入再向南，经过一间红外线房(装备"香烟"后可看见光线)往东走可得到"防毒面具"。在红外线房南部的房间内使用"防毒面具"通过，可得到"LV 2 ID CARD"。之后来到那个得到"防毒面具"的地方，打开那扇门(用LV 2 ID-CARD)乘电梯到二楼。向西北方前进，通过红外线房间来到西北方向的那扇门会遇到两个士兵，其中一个就是"**クリス**"，之后便可通关。



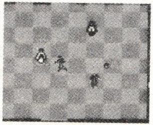
STAGE FOUR:出基地途中得到"电子干扰弹"。然后向东，会看见一个敌兵打开一条通道。按动按钮，通过后向北进发。途中会得到"手榴弹"在北方草地东面的角落，可以开启右面闸口的机关。然后回到草地，向东北，避过三条军犬，穿过沼泽就可经过中央通道。等待斯内克的就是BLACK CHAMPER的成员"**スラツシヤ**－向他不断扔"手榴弹"就可轻松过关。

STAGE FIVE:斯内克来到秘密基地，先乘电梯到2F，利用"黄色的箱子"爬上运输带，通过检查装置，来到二楼的西北处，从这里跳下，得到"红色的箱子，之后从另一个缺口跳入B1F，躲过敌兵和监视器，来到起点。乘电梯到2F的传输处，在每个检查装置处换不同颜色的箱子，以"黄、黄、黄、黄、红"的顺序来到一间毒气房，可得到"LV3 ID CARD"，从南面下去，再回到起点。乘电梯到2F的传输处，以"黄、黄、黄、红、黄、红"的顺利来到一房间，利用"LV 3 ID CARD"进入后，跳入一楼取得"蓝色的箱子"，躲过敌兵，回到运输处，以"黄、蓝、黄、蓝、黄"的顺序到达北方的一间仓库，来到右边靠南的方向，以"蓝、红"的顺序上一条传输带，到一楼可得"热能探测器"，而左方的房间正是关押博士的地方。回到运输处(2F)再以"黄、蓝、黄、蓝、黄"的顺序，来到先前的仓库，走到右边靠北的"暗房"装备"热能镜"经过一间红外线房，经左方走到下一层，使用"电子扰器"避过监视器到达"**シエイムズ・ハ－タス**"博士关押的房间，然后到右边的房间里得到"C4炸弹"。回到



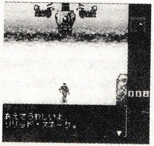
取得“热能探测器”的房间，炸开左边的墙，完成营救任务。

STAGE SIX：由于使用炸弹，造成基地的断电，斯内克会自动装备“热能探测器”先经B1F(地下一层)的楼梯回到1F(楼梯在B1F电梯西面方向)从1F的左方尽头的毒气房上2F，经2F的运输带到北方的仓库，然后往西走，会有一条运输带，从这里向西方前进，跳下一楼。会看见西南、西北方各有一条路，先经西北方，来到一个经外线房间“LV 3 ID CARD”在东南的两个房间得到“手枪子弹”和“夜视仪”之后再走西南方向的路，到2F，红运输带到一个“检查装置”，向右前进，跳入一楼，会遇到BOSS—**マリオツト・アウル**”(Black chamber的成员)他会操纵人偶发射小刀，并投掷闪光弹。(斯内克也有“闪光弹”)对付他最好装备“热能探测器”，用“冲锋枪R5”可搞定！

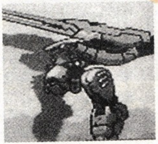


STAGE SEVEN：离开基地，斯内克向北进军。在起点处会遇到同第四关一样的闸门，开启后续继向北走，在途中的卡车里有“地雷探测器”，使用后会发现北方沙石地带布满了地雷，避开地雷后(要记清它们的位置)来到北方尽头的悬崖，会看见一架直升机。斯内克现在没有能力攻击它，只好向南逃走。一边躲开直升机扔下的炸弹，一边避开地雷区。要注意加血并且快速奔跑……躲过后便可过关。

STAGE EIGHT：和总部通信一半后，斯内克向发电所进发。先向北走，乘电梯到2F，这时发现地上通了电，无法经过。这时“**クリス**”来电，告诉斯内克切断电源得使用“无线诱导导弹”毁掉电力控制板，乘电梯到B1F(地下一楼)，向南走，会听到两名士兵通话，得知这里的水都通了电，要小心避过，到南部朝东的方向有一个通风口到发电所西边的房间。穿过后，地靠东的一个房间里得到“LV 4 ID CARD”。原路返回后，乘电梯到2F，用“LV 4 ID CARD”打开南面的门来到动力房，向西走(紧贴墙走)来到一个通风口，到尽头的房间可得到“防弹衣”和“C4炸弹”，经通风口回来，往北走到动力房。紧贴墙走到动力房的右下方，再到左下方，最后到左上方，经门口到西北方的房间得到“无线诱导导弹发射器”来到东部通电的板前，炸掉电力控制板，沿通道来到右方电梯处。回到1F，再用“无线



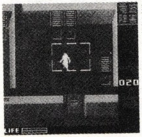
诱导导弹”炸掉另一个电力控制板，从这里走，到达南部的通风口，沿西南方向离开，又发现一个电力控制板，炸掉后，向东南方向走，会有一个地洞挡住通路。使用“无线诱导导弹”向建筑物外发射，将其内部的电力控制板炸掉！回到北部房间，向东进入下方的门，使用“电子干扰器”可通过。向东南方向前进，然后向北，到达货品仓库，这时BOSS—“**パイロバイソン**”出现。用手雷炸他，注意躲避就可过关。



STAGE NINE：斯内克进入发电所内部，乘电梯到B1F，经过毒气房后向南走，找到了发电机，炸掉发电机的方法只有在上一关中看到的四个梯形的气体管旁装上“C4炸弹”。引爆后，斯内克要在五分钟内逃到一楼。

STAGE TEN：逃出发电所向北前进，到达山顶。斯内克看见“**クリス**”(?)进入了刚才追他的直升机内。攻击直升机的方法是紧贴岩壁躲过直升机的攻击后再向它扔“手雷”。炸掉直升机后，发现那女子不是“**クリス**”。而是“将军”的副官，最终斯内克还是放了她。

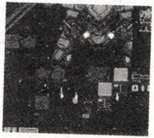
STAGE ELEVEN：来到敌军总部一楼入口，向西北方前时。下一层，用“无线诱导导弹”炸掉电力控制板，原路返回到一楼的西北方向。然后向西南方向前进，经楼梯来到下民层楼的通道。向前进，炸掉右上方的电力控制板，回到一楼，再向东北方向走，下一层楼，经过通道来到左上方的一个凹处，放一个“C4炸弹”炸掉墙壁，可得到“LV 5 ID CARD”进入后击毁里面的电力控制板，回到一楼，向东南方向前进。从楼梯到下一层的通道，再向右下方的通道走。上楼用“LV 5 ID CARD”打开门，乘电梯到B 50F。使用“地雷探测器”后躲过地下的地雷，经过一间红外线房间再向北走。用“C4炸弹”炸开一些墙壁后，用“无线诱导导弹”炸掉这里的电力控制板，通过后，取得“LV 6 ID CARD”后路返回后向西南方向的房间走，用“LV 6 ID CARD”开启电子门，乘电梯到B98F、在B98F层有一些有用的通具，捡完后再降至B99F。向前走就是通往B100F的电梯。开开右方的门，等待的是BLACK CHAMPER的大BOSS(**グラツアーツ・ウアイバー**)他会在与斯内克战斗场地的柱子上设立结界(?)斯内克碰上就会费血，要记下它们的位置，用“R5冲锋枪”小心应付。



STAGE TWELVE：这一关是破坏两足步行兵器 MATAL GEAR GANDER。向前进军，将是一场苦战，因为MG的HP极高。斯内克先将"地雷"与"C4炸弹"安在M·G前进的地方来炸掉M·G的"脚"使其不能前时，而将军一最终BOSS则在M·G用"六台炮"向斯内克射击！这时可借助一旁的货柜躲避，并用"手榴弹"还击。掌握规律后可以艰难过关。



STAGE TWELVE：在最后一关中，BLACK CHAMPER的第五个成员出现。他就是一"**マクブライド**"。奇怪的是被破坏的MG仍有发射核弹的能力，"**ウアイバー**"则操纵MG乘电梯来到地面，向七颗人造卫星发出讯号，核弹随时会引爆！斯内克只有在90秒内打败MG，在战斗中，MG不会主动攻击期内克，但斯内克靠近时，会把他吹走，而斯内克向它射击，MG会扔出闪光弹让斯内克无法看清，只要抓紧时间就可完成此回任务。





文/**SKY**



勇者斗恶龙 I & II

RPG的始祖级游戏勇者斗恶龙 I & ii 终于以合集的形式在GB上推出了，此次在整个游戏画面方面更接近于SFC版。所以在游戏性和画面方面都无可挑剔，一起去重温那段冒险岁月吧！

GB	厂商:ENIX	类型:RPG
	发售日期:2000.9.23	

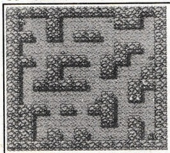
完全攻略

勇者斗恶龙 I

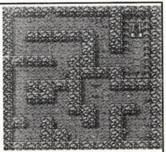
一天，龙王突然攻击了和平的**ラダト－ムの**城，将能封印黑暗的光**の**玉夺走了，同时还带走了**ラダト－ムの**城的公主。数年后，身负勇者洛特（**ロト**）之血的一个少年造访拉达托姆城（**ラダト－ムの**城），从此开启了勇者斗恶龙的不朽传说。

城中的人会告诉你游戏的系统，在城角的老人可回复HP和MP，然后往拉达托姆镇（**ラダト－ムの**町）出发。在宿屋二楼的老人会告诉你，要小心沼泽地。房子内的小孩有魔法钥匙（**まほうのカギ**）的情报，二楼有嘎拉依镇（**ガライの**町）的情报，整备之后出发到嘎拉依镇。在嘎拉依镇宿屋二楼有洛特的洞窟（**ロトの**洞窟）和有关公主被带到东方的情报，小屋二楼有嘎拉依镇来由的情报，旁边的建筑物需要**まほうのカギ**才能进去，故暂时不用理会，整备后往洛特的洞窟。进入洛特的洞窟，在地下二层的石板上知道必须找到三贤者，并要拿到他们所守护的宝物，才能到达魔岛。

洛特洞窟地图

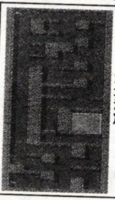


洛特洞窟一层



洛特洞窟二层

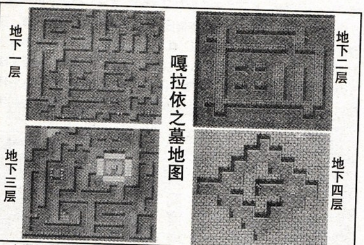
前往东方的玛伊拉村（マイラの村），在宿屋二楼有关于键之屋的情报，房子内的小孩有公主的情报，在沼泽里的老人知道洛特之剑（ロトの剑）的下落，整备后往南到沼地洞窟（沼地の洞窟）。



沼地洞窟

通过沼地洞窟，继续往南走到利姆鲁达尔镇（リムルダ－ルの町）。进到利姆鲁达尔镇首先沿河边找到梦寐以求的键之屋，在树丛中的老人和打开宿屋的门，里面的老人会告诉你有关彩虹之桥的传说，在二楼有雨之小庙（雨のほこら）的情报，也得知妖精の笛和玛伊拉村（マイラの村）的温泉有关，整备之后到雨之小庙。在雨之小庙里面的老人会告诉你需要银の竖琴，顺道玛伊拉村的温泉南方四步的地方，找到妖精の笛，再回到拉达托姆城。打开门与最里面的士兵对话，得到银の竖琴的情报，往外走有键之屋，在离女孩一步的地方往下走，找到地下室，拿到了太阳の石，之后前去嘎拉依镇。

进入嘎拉依镇内的建筑物，在黑暗的部分走进去，便可进入嘎拉依之墓（ガライの墓）。



嘎拉依之墓地图

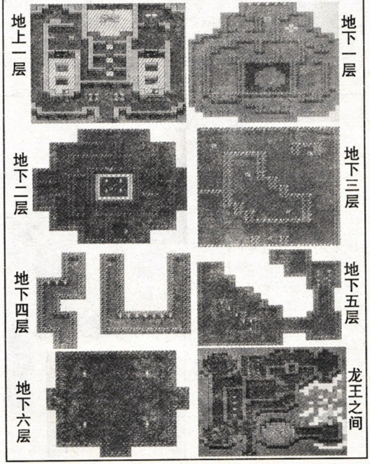
在嘎拉依之墓内找到银の竖琴。离开后由于后盘的怪物比较强大，故可先到岩山の洞窟和德姆多拉镇（ドムド－ラの町）取得宝物和武器。

玩家认为能力足够之后先到雨之小庙取得雨云の杖，再到玛伊拉村门内

的老人会提供最后一件圣器的线索，并做好万全准备后可回到沼地洞窟营救公主。在洞中将要面对一条强大的龙，将它击倒后就可以救走公主，之后便是很感动地把公主带回拉达托姆城。

回到拉达托姆城后公主会给你王女のあい，之后前去梅鲁基德镇（メルキドの町）。利用妖精の笛击倒守在梅鲁基德镇城前的石巨人后，进入中间的房子，里面的老人会提供最后一件圣器的下落。使用王女のあい可找到洛特之盔（ロトのしるし），在圣庙（圣なるほこら）拿到彩虹之泪（虹のしずく），在与魔岛接连处使用虹のしずく，出现了桥，之后便要进入最后一战了。

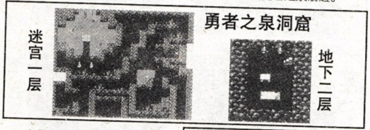
龙王城地图



攻入龙王城（龙王の城），在王座下有提示，但别忘了在龙王城内有重要的武器（有比洛特之剑还强力许多的武器），到底层和魔王谈话，魔王会问你要不要合作，他可以给你一半的江山，回答二次**いいえ**便进入战斗，打倒后魔王会变回龙王，再次战胜后拿回光**の**玉，把光**の**玉送返拉达托姆城，便是迎接美满的结局。

勇者斗恶龙 II

游戏开始时主角**セシル**王子（名字可以自己设定）的父王－罗雷希亚王收到伤兵的报告，大神官哈刚的军团袭击了姆恩布鲁克．于是流着勇者之血的**セシル**王子便被派到姆恩布鲁克和沙玛鲁特利亚，从此开始制造新勇者传说．在宿屋二楼得到关于莉莉萨镇的情报（**リリザの**町），在莉莉萨镇教堂二楼得到姆恩布鲁克的情报，在武器店二楼得到沙玛鲁特利亚城（**サマルトリアの**城）的情报，补充道具后便先往沙玛鲁特利亚出发。在沙玛鲁特利亚国王口中得到沙玛鲁特利亚王子和他去了哪里的情报，在宫殿的二楼得到勇者之泉（勇者**の**泉）的情报，整备好后向勇者之泉前进。

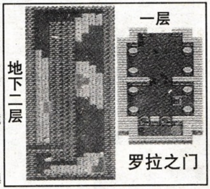


在勇者之泉的老人会提供沙玛鲁特利亚王子（**サマルトリアの**王子）的情报和帮助主角回复HP，往后有需要也可回来回复，之后往罗雷希亚进发。回罗雷希亚，在国王口中知道沙玛鲁特利亚王子曾来过，整备之后到莉莉萨镇。在莉莉萨镇的宿屋找到沙玛鲁特利亚王子—亚瑟（**アーサー**），并成为同伴。到罗雷希亚南端的小庙（**ほこら**），可得到有关银の键的情报。回到沙玛鲁特利亚探访和整备后，就可以出发到湖洞窟了。



在湖**の**洞窟的内部找到银**の**键，之后可打开银**の**扉。通过罗拉之门（**ローラの**门）后，往姆恩佩达镇（**ムーンペタの**町）前进。

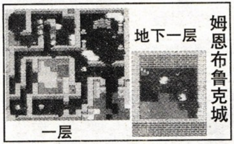
在姆恩佩达镇（**ムーンペタの**町）收集情报和补充装备后，出发到姆恩布鲁克城（**ムーンブルクの**城）。（注：由此处出现的敌人比已往的强大，请做好装备补充。）



在姆恩布鲁克国王的灵魂知道娜娜（**ナナ**）公主被诅咒变成了某样动物，从地下一层的灵魂口中得知公主的下落和需要**ラーの**镜才能破除公主的诅咒，也从别的灵魂中知道**ラーの**镜的情报。

在正方形的沼泽中找到**ラーの**镜后，前往姆恩佩达镇向镇中的小狗照射，诅咒便会破除，姆恩布鲁克国公主——娜娜便会加入。

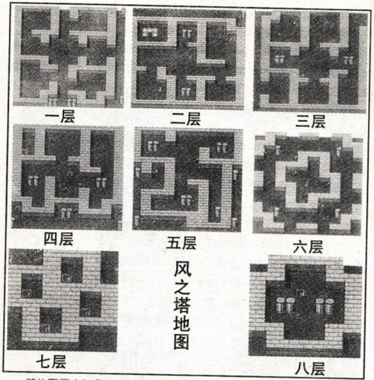
在龙之角（**ドラゴンの**角）南之塔的一层，里面的人会告诉你要用飞行宝物才能到对岸去，记得在姆恩佩达镇的伤兵曾经提及过有这样的宝物。



沿姆恩佩达镇东面沿岸南下，到风之塔（风**の**塔）在塔内找到风**のマント**（注：在风**の**塔内走动要小心，没有围住的地方掉下去是会掉到塔底的。）穿过姆恩布鲁克西方小庙（西**のほこら**）向北，来到龙之角南之塔，在塔顶装备风**のマント**，然后纵身一跳，便飞到运河的对面了。

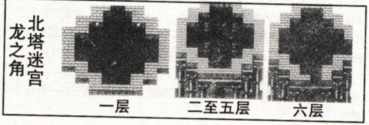
到鲁葛纳镇（**ルプガナの**镇），在町中得到亚雷夫加鲁特大陆（**アレフガルド**大陆）的情报，本想向老人借船一用，却被拒绝了。到旁边解救了小女孩，而她正是老人的孙女，如此顺利得到了船。往旁边的水道走，到商人处会告诉你他的船在北方沉没了，如果你能带回给他，他会答谢你。

往北到鲁普葛纳北方小庙（**ルプガナ北のほこら**），里面的老人有金**のカギ**的情报。（注：有空可先帮商人到北海找他的宝物，将它带回给商人可得到山彦**の**笛。）

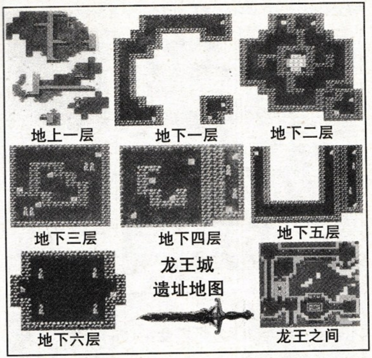


前往亚雷夫加鲁特大陆的拉达托姆城（ラダトームの城），玩过的人应该对这个城有印象，而现在这个城的国王却失踪了。





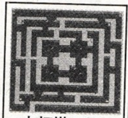
到位于对岸的龙王城（龙王の城），在城里可以找到重要的武器。在底层遇上龙王后代，奇怪的是双方不但没有大打出手，新龙王还拜托主角一行打倒大神官哈刚格后，最后还提供有关五个纹章的情报。

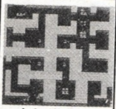


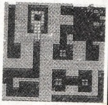
沿海路往南一直走，途经在圣庙（圣なるほこら）之中发现ロトの兜，但里面的贤者却要你拿出勇者后裔的证明，但现在主角没有证明自己勇者身份的凭证，只好空手回。

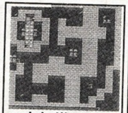
再往南走到达大灯台，在大灯台七层发现一只妖怪，一直跟踪他可得到星の纹章，也是此行的最大目的。通过龙之角的水道（注：玩家可顺便先到龙之角的北方塔的三层西侧，仔细调查脚下，找到雨露の丝。）走到泰帕村（テビの村）（注：沿海岸的第一条河口进入，在尽头处上岸，绕过一大片山脉，便能找到。）在村中得知满月之塔（满月の塔）的传说，但是到满月之塔必须先打开水门，而水门的钥题却被偷走了。再到位于对面大陆的贝拉奴尔镇（ベラヌールの町），在宿屋一层有太阳の纹章的情报，二层有关于水の羽衣和稻妻の剑的情报。如果在宿屋度过一晚，亚瑟（アーサー）会受到哈根格的咀咒，在上方的女孩会提供世界树的情报，到世界树拿世界叶，

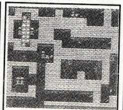
（注：世界树位于隆达鲁基亚大陆（ロンダルキア大陆）的南方半岛旁。），顺道到旁边的炎之小庙（炎のほこら）拿到太阳的纹章，带回贝拉奴尔镇（ベラヌールの町）对亚瑟使用后便会痊愈。在贝拉奴尔镇北方小庙（ほこら）内有哈根格神殿（ハ－ゴンガの神殿）的情报。


大灯塔一层

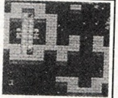

大灯塔二层


大灯塔三层


大灯塔四层

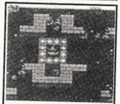

大灯塔五层


大灯塔六层


大灯塔七层

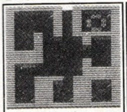
大灯塔全图

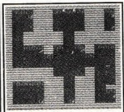


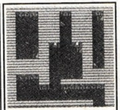

大灯塔八层

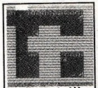
向西航行到戴鲁康达尔城（デルコンダルの城），打倒国王所安排的怪兽后，可从国王处得到月の纹章，地牢里的士兵有金のカギ的情报，武器店二阶和教堂的神父有山彦の笛的情报。往南到萨哈镇（ザハンの町），和镇中的小狗谈话，他会带到一旁调查他前面的地方便找到金のカギ，在镇中也可打听到海底の洞窟的情报。到隆达鲁基亚大陆南方半岛上的培鲁波伊镇（ベルポイの镇），在道具店购买看不见的一项，就是牢房のかぎ。到牢房左边的老人有邪神の像的情报，右边是关偷了水门の键的盗贼拉多斯（盗贼ラゴス），不过看进去并没有人，走进去在破洞处往内走，便看到他了，拿到水门の键便出发回泰帕村。

回泰帕村之前，先到萨哈镇和戴鲁康达尔城（デルコンダルの城）拿宝物，也先回到罗雷希亚城拿取勇者の证，牢中的罪犯也会给你命の纹章的情报。在沙玛鲁特利亚城可以拿到罗德之盾（ロトのたて）和姆恩佩达镇的地牢拿到水の纹章，顺道到圣庙拿到罗德之兜（ロトの兜）。回到泰帕村，把雨露の糸和圣なる织机交给地牢的老人，他会帮你制造水の羽衣（注：在此地记录，后关掉电源，之后再开始游戏，老人就会做好。）往村的北方走找到水门的开关，用水门の键打开水门，船便可以经由第二条水道到达满月之塔（满月の塔）。


满月之塔一层


满月之塔二层


满月之塔三层

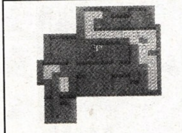

满月之塔四层

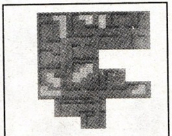

满月之塔五层

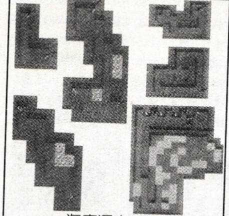

满月之塔六层


满月之塔七层

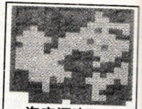
在满月之塔的最高层得到月のかけら，然后回到在戴鲁康达尔城对开偏下的海底洞窟（海底の洞窟）的入口前使用月のかけら，便可进入海底洞窟。在海底洞窟的最底层打倒了邪神使徒后，拿到了邪神の像。


海底洞窟一层


海底洞窟二层



海底洞窟三层

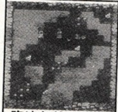


海底洞窟四层



海底洞窟五层

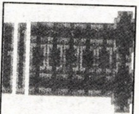
到贝拉奴尔镇教会内的传送点，便可到隆达鲁基亚南方小庙（ロンダルキア南のほこら）面对沼泽内的山脉使用邪神の像，便出现了通往隆达鲁基亚的洞窟（ロンダルキアへの洞窟）。



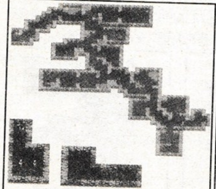
隆达鲁基亚洞窟地下一层



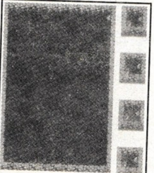
隆达鲁基亚洞窟一层



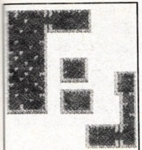
隆达鲁基亚洞窟二层



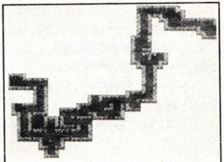
隆达鲁基亚洞窟三层



隆达鲁基亚洞窟四层



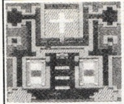
隆达鲁基亚洞窟五层



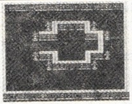
隆达鲁基亚洞窟六层

进入隆达鲁基亚洞窟地下一层的角落拿到命の纹章。拿到五个纹章后，先到罗雷希亚城南面戴鲁康达尔城的北方海域，找到精灵小庙（精灵のほこら），在里头得到ルビセのまもり。

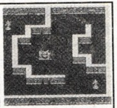
在隆达鲁基亚洞窟内可以找到重要的武器，出来后玩家可先到隆达鲁基亚小庙（ロンダルキアのほこら）记录，（注：在里面的传送点可到贝拉奴尔镇，却不能传回这里，不想浪费时间的玩家，就不要有什么好奇心了。）之后攻入哈刚神殿。



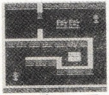
哈刚神殿一层



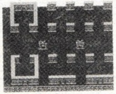
哈刚神殿二层



哈刚神殿三层



哈刚神殿四层



哈刚神殿五层



哈刚神殿六层



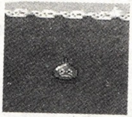
神殿大堂

进入神殿后，映入眼帘的竟然是罗雷希亚城，但到二层的大厅便发现不太对劲，使用**ルビセのまもり**，哈刚神殿马上现形，神殿内部没有复杂的迷宫，但四层后有类似中头目的妖怪，在王座后的大十字架中央使用邪神**の**像便可到二层，在顶层找到哈刚。

打倒哈刚后正要离开时，破坏神却被召唤出来，破坏神异常强劲(会使用全恢复魔法)，玩家只有自求多福。

打倒破坏神后，回到罗雷希亚城，就是举国欢胜的结局。

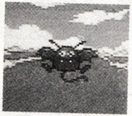
勇者斗恶龙怪物大图鉴



スライム　　史莱姆

攻击方式与攻略法

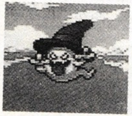
用布丁一样的身体撞击，由于力量很小几乎不会的勇者造成伤害。有棍棒的话就算只有等级有1也能简单打倒，开始时就以它来赚取经验值吧。



ドラキー　　吸血鬼

攻击方式与攻略法

喜欢进行吸血攻击的怪蝙蝠。当等级达 2 至 3 时即可与之抗衡，并轻易击败。但是等级只有 1 时却是危险的对手。



ゴースト　　鬼魂

攻击方式与攻略法

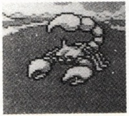
这是一种在大白天也敢出来活动的鬼魂，只有一只的话很容易打倒，但是在路上连续遇到的话是很危险的。当有等级4用两次物理攻击就可以打倒。



まほうつかい　　魔法使

攻击方式与攻略法

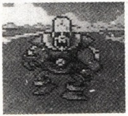
全身被黑衣包裹，使用**ギラ**咒文，其攻击力是不容忽视的，尤其是连续使用**ギラ**是致命的。当等级达 6 级时即应能与之相抗。



おおさそり　　蝎子

攻击方法与攻略法

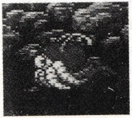
身体周围有硬甲，所以守备力非常高，一旦陷入持久战就危险了。就算等级 5 装备铜剑也无法给与大损，以**ギラ**一口气打倒它吧。



がいこつ　　骸骨

攻击方式与攻略法

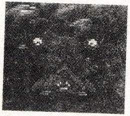
虽然不会任何咒语，但是它的攻击能力高得出奇。只一次**キラ**还打不倒，而就算等级 6 也会是稍具残酷的战斗，**ラリホー**有效。



メーダ　　梅达

攻击方式与攻略法

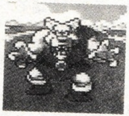
只出没于山洞之中，与黑暗的场所，攻击防御能力一般，但是回避能力极高，需要注意它的闪避，装备铁斧般的武器较好，此外，注意勇者 HP 的剩余量。



ドロル　　多罗

攻击方式与攻略法

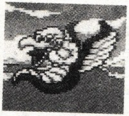
摇晃着巨大的身躯在地道中徘徊，攻击力很高。还会会心一击。最好以**ラリホー**对其催眠后，趁其熟睡时沉着地予以攻击吧。



リカント　　狼人

攻击方式与攻略法

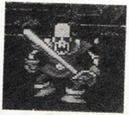
拥有充满野性的攻击力，而且有时会使用封魔咒，使勇者陷入肉搏战之中。如果有 10 级的话，只用钢剑就可以击败它。



キメラ　　怪鹰

攻击方式与攻略法

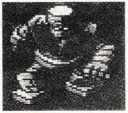
拥有极高的行动速度和攻击力。虽然不会使用魔法，但是也非常棘手。使用**ラリホー**咒文相当有效，先将其催眠后再以普通攻击作战才是正确的战术。



しりょうのきし　　死灵骑士

攻击方式与攻略法

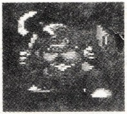
在战场上丧命的骑士，当然拥有超强的攻击力，而且当其快死时会使用回复魔法。首先用**マホトーン**封住敌人的**ホイミ**魔法，等级达 12 以上边可以对付它了。



ゴレーム　　泥人

攻击方式与攻略法

据说是古代为了抵抗外敌制造的巨人，攻击与防御能力高得令人惊异，甚至会一击使勇者毙命！咒文起初无效，但使用笛子道具使其睡着，趁此机会使用各种攻击吧。



あくまのきし　　恶魔骑士

攻击方式与攻略法

先用**ラリホ**将勇者催眠后，再使用手中巨斧进行攻击。等级未达 20 前须有长期战的觉悟，先将咒文封住后再攻击吧。



キースドラゴン　　巨龙

攻击方式与攻略法

龙王城中的龙王护卫，体力防御与能力都很高，攻击方式也很多是个强敌。**ラリホー**等咒文不易命中，如果没有装备洛特之剑则非常难对付，几乎没有胜算。

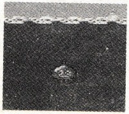


ダースドラゴン　　龙王达斯

攻击方式与攻略法

龙王城的主人，也是勇者斗恶龙的最终 BOSS，攻击力很强，而且 HP 与防御力极高。还经常使用魔法盾与回复魔法。对付龙王还是以回复体力为主与它打持久战为好。

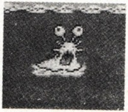
勇者斗恶龙 II 怪物大图鉴



スライム　史莱姆

攻击方法与攻略法

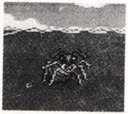
依然以单纯的撞击作为攻击方式，是勇者系列初期的固定敌人。只要用普通攻击即可将其击倒。



おおナメクジ　大蛞蝓

攻击方式与攻略方法

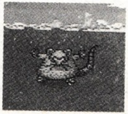
类似史莱姆的攻击方式，威力非常低，也是冒险最初的敌人。如果等级达到 3 的话可一击打倒它。



アイアンアント　铁蚁

攻击方式与攻略法

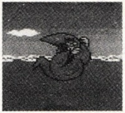
除了拥有比较高防御力外，其他能力一般，但是一个人遇到它的话会比较吃力。如果铁蚁与其他敌人一起出现，最好先击倒它。



やまねずみ　山老鼠

攻击方式与攻略法

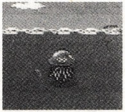
虽然能力非常低，但是由于每次都出现很多只，在主角等级很低时比较棘手。用普通攻击即可打倒。



ゆうれい　幽灵

攻击方式与攻略法

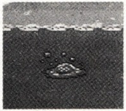
在陆地与海面都会出现的幽灵，经常以团队形式登场。如果等级没有达到 3 时遇到它们最好逃走。



ホイミスライム　医疗史莱姆

攻击方式与攻略法

医疗史莱姆没有攻击能力，但是会给其他怪物治疗，是很讨厌的家伙。和 HP 很高的敌人一起出现时，一定要先将它打倒。



バブルスライム　泡沫史莱姆

攻击方式与攻略方法

攻击力不高，但是由于会使用毒性攻击，所以是个很讨厌的家伙。由于勇者不会魔法，所以对付它必须准备好解毒草。



まじゅつし　魔法师

攻击方式与攻略法

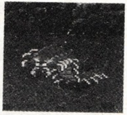
虽然物理攻击力很低，但是其ギラ魔法的威力很大要小心。如和高防御力敌人一起出现时，先将魔术师打倒吧。



キングコブラ　眼睛王蛇

攻击方式与攻略法

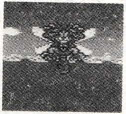
拥有巨毒的眼睛蛇，比起泡沫史莱姆拥有更强的毒性。在**ア－サ－**学会**キアリ－**前，必须先用攻击魔法消灭它！



よろいムカデ　铁蜈蚣

攻击方式与攻略法

拥有极厚的铠甲，而且攻击能力也像守备力一样的强。是强劲的敌人。不一定能以**ギラ**一击将它打倒，也配合普通攻击来作战吧。



リザードフライ　蜥蝇

攻击方式与攻略法

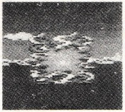
只有一只的话很容易对付，但大量出现的话，很可能使一名伙伴毙命。只要使用**バギ**即可轻松打倒，在还没学这种强力魔法前，可以用**ギラ**配合普通攻击。



リビングデッド　僵尸

攻击方式与攻略方法

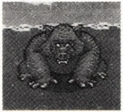
虽然防御力低，但是 HP 非常高，而且经常使用**マヌ－サ**。若装备钢铁之铠的话，就算复数出现也能势均力敌，以普通攻击和**ギラ**咒文将它打倒吧。



スモーク　烟雾

攻击方式与攻略法

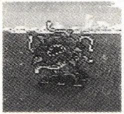
守备力非常高，经常会使用**マホト－ン**，而且多与其他怪物一起出现。由于魔法对它无用，对付它的最好方法就是用普通攻击攻击它。



マンドリル　狒狒

攻击方式与攻略法

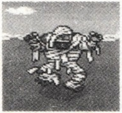
拥有很高的攻击力而且 HP 非常高，所以是很可怕的敌人。如果学会了**バギ**后对付它就会非常容易了。



マンイーター　食人花

攻击方式与攻略法

从花瓣中央张开的可怕的大嘴中吐出令人昏睡的气息令人沉睡。在复数出现的场合，为避免其连发香甜的气息，快使用**バギ**来减少其数量吧。

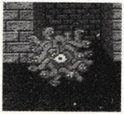


ミイラおとこ　男性木乃伊

攻击方式与攻略法

被远古诅咒附体的木乃伊，只会对一个目标进行攻击。由于其防御力极低，只用普通攻击就可以打败。

メドーサボール　美杜莎球



攻击方式与攻略法

拥有无数触角的怪物，常使用ラリホー和ルカナン魔法。3只以上用バギ，2只以下用ギラ来对付，唱咏マホトーン也是办法之一。

きとうし　祈祷师



攻击方式与攻略法

拥有丰富的魔法，攻击与回复魔法全都精通，是必须击倒的敌人。マホトーン确实有效，所以先用咒文封住后，再用普通攻击战斗吧。

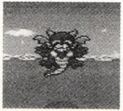
ホークマン　鹰人



攻击方式与攻略法

攻击防御能力比较平均，但是会使用回复魔法，擅长打持久战。以マホトーン封住其魔法再集中攻击的话，只用普通攻击应该就足以将其打倒。

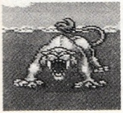
グレムレン　紫色恶魔



攻击方式与攻略方法

有时会使用ラリホー，有时会使用火焰，此外在HP不足时还会回复体力，非常讨厌。在主角以外装备身かわしの服的话，就能万全地防御，用マヌーサ也可以收拾它。

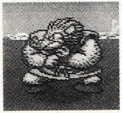
サーベルウルフ　军刀狼



攻击方式与攻略法

拥有极高的速度与痛恨一击出现率。是非常强的敌人。攻击魔法虽然非常有效，但尽可能在遇上它之前先将防具充实一番吧。

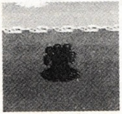
オーク　猪怪



攻击方式与攻略法

主要在森林中栖息的怪物，力量极强，正面硬拼不是对手，マメーサ易生效，攻击咒文也有效，边回复体力边攻击吧。

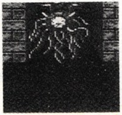
ブラッドハンド　血手



攻击方式与攻略法

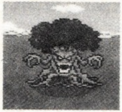
不断呼叫伙伴，而且体力低时还会逃走，是非常讨厌的怪物。想一口气打倒的话，用ベギラマ比较有效，再并以普通攻击的话即可确实地打倒了。

あくまのめだま　恶魔的眼珠



攻击方式与攻略法

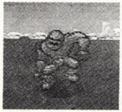
跳着奇怪的舞蹈，会使人沉睡，而且还会吸取他人的MP也是讨厌的敌人。ラリホー不易生效，MP若足够也可唱咏ベギラマ看看。



ウドラ－　　树精

攻击方式与攻略法

使用**マホトン**魔法，如果对手不能使用魔法后就会使用物理攻击了。遇到他们后就使用所有攻击魔法争取迅速击倒它们。



パペットマン　　傀儡人

攻击方式与攻略法

经常使用**スクルト**来提高防御力，此外还会吸收 MP。最好先将其魔法封住，然后使用物理攻击消灭。



サイクロプス　　独眼巨人

攻击方式与攻略法

巨人的攻击力防御力与 HP 高的出奇，而且经常使用痛恨一击，是恐怖的敌人。最好先提高防御力，再用魔法配合物理攻击消灭它们吧。



フレイム　　火焰

攻击方式与攻略法

只要靠近就会受伤，经常呼叫同伴的很讨厌的敌人。主要以魔法攻击为主，再配合物理攻击就可以战胜它们。



スカルナイト　　骷髅骑士

攻击方式与攻略法

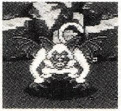
会连续使用**ルカナン**魔法，降低对手防御后，再予以攻击的骷髅骑士。在全体防御力被降低到极限之前先用物理攻击消灭它们吧。



メタルタイガ－　　金属猎人

攻击方式与攻略法

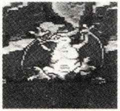
拥有一回合内攻击两次的能力，所以是个相当强大的敌人。先降低其防御力，然后再用普通攻击消灭它们。



デビルロ－ド　　恶魔领主

攻击方式与攻略法

表面上使用物理攻击与魔法，但是最后会使用自爆，消灭勇者们。不惜一切代价击倒它是唯一的方法。



バピラス　　翼龙

攻击方式与攻略法

在空中多次使用两次攻击，并且会呼叫伙伴，是必须打倒的敌人。在受到攻击前尽快用**バギ**和**ベギラマ**击倒它，否则很危险！

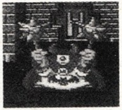
ドラゴン　龙



攻击方式与攻略法

用爪子攻击，并且可以吐出炽热的火焰很难对付。用魔法攻击它没有作用所以只能用肉搏战击倒它了。

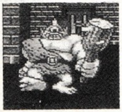
あくましんかん　恶魔神官



攻击方式与攻略法

不断使用**イオナズン**的超恐怖神官,而且会使用复活魔法救活死亡的同伴。只能使用**ルカナン**降低攻击力，再集中攻击一口气打败它。

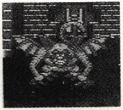
アトラス　顶天神



攻击方式与攻略法

持有最强攻击力的巨人,每次攻击都是两次，可以轻易地打死勇者。攻击魔法无效，只能降低其防御力再用物理攻击消灭它。

バズズ　恶魔王



攻击方式与攻略法

会使用各种攻击魔法,物理攻击力也惊人。只有用降低防御力的方法打持久战了。

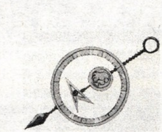
ベリアル　青鬼



攻击方式与攻略法

拥有两回合攻击和回复魔法,可以说是游戏中最强的敌人。只有与它打持久战才能取胜。









勇者斗恶龙 III
再造传说

作为日本国民级游戏的代表，勇者斗恶龙系列在 GB 也同样获得了极大的好评，本作作为洛特传说的完结篇曾取得了极大成功，此次移植 GB，品质也不容置疑！

GBC	厂商：ENIX	类型：RPG
	发售日：2000.12.8	

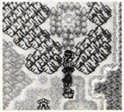
完全攻关指导

游戏最初与超任版一样也要回答女神的提问，而这些问题决定了主角的性格。本作中的性格主要影响主角转职后的能力成长速度，但是由于可以在游戏途中使用道具更改性格，所以最初可以大胆的去回答问题！

亚利亚汉的勇者们！

“亚尔斯（**アルス**）”（主角名）一觉醒来后，就是他 16 岁的生日了，但是亚尔斯（**アルス**）所要面对的却是一个新的旅途。一大早和母亲一同到城堡去见亚利亚汉国（**アリアハン国**）的国王后，国王给与亚尔斯相当大的使命，就是打倒大魔王，婆罗魔王（**バラモス**）以及寻找失踪已久的父亲——勇者奥德卡（**オルテガ**）。唯一的线索就是奥德卡失踪前在盖亚（**ガイア**）火山上和婆罗魔王（**バラモス**）的部下有过战斗，但接着奥德卡就莫名地失踪在世界上。

从国王手中接过 50G 以及一些装备后亚尔斯（**アルス**），就到露伊妲（**ルイーダ**）酒店里寻找愿意一起共同冒险的伙伴。“勇者斗恶龙Ⅲ”最好玩的地方也就是这里，玩家可以自由决定同伴的职业，比如玩家比较注重攻击力的可以选择与三名战士一起冒险，重视魔法的话就可以和三个魔法师等多样的组合。笔者建议玩家选择最平均的团队，就是一个战士或武斗家，



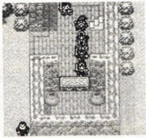
配上一个僧侣加魔法师，这一个团队可以说比较适合新手，能够让第一次玩勇 III 的玩家们也能够轻松地上手。笔者之所以建议选用武斗家，因为武斗家不用花大钱去买一堆强力装备，而且其攻击力和速度以及“会心一击”率都比战士高。

另外，同伴的个性对战斗影响就很大了，如选择武斗家，笔者建议个性是“敏捷（**でんこうせつか**）”，出现方法是在设定好同伴名字后可以使用国王送给勇者同伴的能力种子，将所有种子都加到速度上去就有可能会出现，如果失败的话该人物就删掉重设。“敏捷”这个个性的好处是让武斗家的“灵敏度（**すばやさ**）”的成长会比其他个性要高。因为武斗家无法装强力装备，而且勇 III 的基本守备力是速度的一半，所以武斗家必须要靠速度去弥补武术家自身守备力的不足。僧侣和魔法师则是要选择“能干（**きれもの**）”这个性格，方法和武斗家一样，不过要将能力种子加到“智力（**かしこさ**）上面去。拥有“能干”个性的僧侣和魔法师，MP 都会比其他性格要多。这个对于极需要 MP 的僧侣以及魔法师来说是个相当棒的个性。挑选完同伴后，也就开始勇者亚尔斯（**アルス**）一行的冒险。



盗贼钥匙和魔法球

一开始玩家可以在亚利亚汉（**アリアハン**）附近打史莱姆等怪珠升级，大约升到 4～5 级左右，笔者建议到雷贝村（**レーベー村**）东方的小庙那里去打强一点的怪物，经验值和钱都会大增哦。在雷贝村（**レーベ村**）准备好装备以及打听到有关“盗贼钥匙（**とうぞくのカギ**）”和“魔法球（**まほうのたま**）”的情报后，亚尔斯一行人从南方森林进入了那吉米塔（**ナジミ塔**）（西南方的洞窟也可以）。在那吉米塔（**ナジミ塔**）的四楼处遇到了一个老人，对话时选“**はい**”后老人就会送给亚尔斯“盗贼钥匙（**とうぞくのカギ**）”。得到盗贼钥匙后回到雷贝村（**レーベ村**），在村子右上方有一间上锁的房子，用“盗贼钥匙”将门打开后在里面也会遇到一



个老人，跟老人说话后就可以得到“魔法球（**まほうのたま**）”了。得到“魔法球”之后，离开雷贝村到东方小庙上方的诱惑洞窟（**いざないのどうくつ**）。在洞窟里面会有一面墙壁挡住亚尔斯一行人的去路，此时将“魔法球（**まほうのたま**）”放到墙上后，魔法球就会产生爆炸，亚尔斯一行人就利用爆炸的威力将墙壁敲坏并且顺利地通过。走出洞窟里的传送之门后就是罗马利亚城（**ロマリア城**）了。

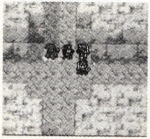
被偷走的金冠以及沉睡之城

离开了亚利亚汉（**アリアハン**）后，亚尔斯一行人来到了世界的另一个大陆。于是亚尔斯就四处去打听父亲奥德卡（**オルテガ**）的消息，可惜的是都没打听到消息，不过罗马利亚国（**ロマリア**国）国王似乎正为某件事在烦恼。打听之下原来是国王的"金冠（金**のかんむり**）"被盗贼——刚达塔（**ガンダタ**）给偷走了，所以国王希望亚尔斯能够帮他取回金冠。



答应国王后，亚尔斯一行人就四处打听有关盗贼刚达塔（**ガンダタ**）的消息，得知刚达塔和他的党羽们似乎逃到湘帕妮塔（**シャンパ－ニ**塔）那里，湘帕妮塔就在罗马利亚城（**ロマリア**城）北方的卡札布村（**カザ－ブ**村）附近。另外，在罗马利亚城里有"怪物斗技场"可以让玩家赌博，有兴趣的玩家可以玩玩。到达卡札布村（**カザ－ブ**村）后，村里的人说西北方的森林中有妖精（**エルフ**）出现，而且北边的诺亚尼尔镇（**ノアニ－ル**）似乎发生了一些怪事。此时玩家可以自由选择过关顺序，看要先取回金冠还是往北方的诺亚尼尔镇前进都可以。不过笔者是建议先往诺亚尼尔镇前时，提高一下等级后再去打刚达塔（**ガンダタ**）会比较保险一点。

从卡札布村往北走去后就是诺亚尼尔镇（**ノアニ－ル**）了。进入诺亚尼尔镇后亚尔斯发现此城一片死气沉沉的，每个人都睡死在地上动也不动。不过在城镇的左下方的房子里有一个人外出却没事，向他询问事情的真相后得知，原来城里的人都受了住在西方的妖精们的诅咒才会昏睡不醒。为了将诺亚尼尔镇里的村民救醒，亚尔斯一行人进入了妖精隐里（**エルフのかくれさと**）找妖精女王求情。没想到女王非常生气地说是诺亚尼尔镇有一个年轻人和她的女儿私奔，并带走了妖精的宝藏"梦幻红宝石（**ゆめみるルビ－**）"一起逃到南方的洞窟里。





知道了公主的去向后，亚尔斯一行人进入了南方的洞窟里，在洞窟地下二楼处有一个魔法祭坛，只要玩家站在祭坛上就可以回复 HP 和 MP，所以玩家可以在这好好地练级。练到一定程度后往地下四楼走去就会发现"梦幻红宝石（**ゆめみるルビ－**）"和一封妖精公主留下来的遗书。

将红宝石和遗书带回去给妖精女王看后，女王才知道是自己害了女儿，女王于是就给亚尔斯"清醒粉（**めざめのこな**）"。虽然女王承认自己害死了心爱的女儿，但是却依然不肯相信人类。

拿着"清醒粉（**めざめのこな**）"回到诺亚尼尔镇（**ノアニ－ル**）后，将粉往空中一撒，一瞬间所有村民们也都从睡梦中醒来。解决了诺亚尼尔镇的事件后，回到了卡札布村（**ガザ－ブ**村）。在卡札布村稍做准备后，亚尔斯一行人就朝湘帕妮塔（**シャンパ－ニ**塔）前进。

在湘帕妮塔（**シャンパ－ニ**塔）里果然找到了刚达塔（**ガンダタ**）和他的党羽们，打倒刚达塔后顺利地取回"金冠（金**のかんむり**）"，刚达塔求亚尔斯放他一马…反正已拿回国王的宝物，所以亚尔斯也就放了刚达塔。取回"金冠"后，玩家可以选择交还给国王和不还给国王，这都会影响剧情的。如果将金冠还给国王后，国王会要勇者当罗马利亚国（**ロマリア**国）的国王。勇者如果不想当的话可以到怪物斗技场去找国王，跟他说话后就可以继续原来的冒险。

金字塔的魔法钥匙和…

离开罗马利亚国，往东方走过了桥后再往南方走就是亚萨拉姆城（**アッサラ－ム**城）了。亚萨拉姆是个不夜城，越到晚上越热闹。在亚萨拉姆城打听到父亲奥德卡为了寻找"魔法钥匙"，曾经来过此地，并前往了西方的沙漠之都－依西斯（**イシス**）。

打听完情报后，亚尔斯一行人就朝沙漠之都，依西斯（**イシス**）前进，依西斯的入口就在沙漠里的一个绿州。在依西斯城里打听到魔法钥匙就在北方的金字塔里。注意，到金字塔里必须要解开谜题才可以拿到魔法钥匙。

进入金字塔后，在三楼玩家就会遇到问题了。在三楼最下方会有四个凹洞，每个洞里都会有个机关，必须要按对顺序后门才会开启。方法很简单，笔者将机关从右到左分成 1、2、3、4 分别按下 2、3、4、1 后就可以了。

在最顶楼拿到魔法钥匙后就可以将全世界所有魔法之门打开了。另外，在离开金字塔前，玩家可以到地下一楼找到一个隐藏阶梯（在左上角那一大格），楼梯里就有武斗家的超强武器“黄金爪”。不过拿起黄金爪后必须要付出相当大的代价哦，所以笔者建议玩家等级练高一点再来拿。拿到魔法钥匙后回到亚萨拉姆城（**アッサラ－ム**城），在城里打听到东北方有个洞窟，洞窟里住了一个叫诺鲁多（**ノルド**）的矮人。诺鲁多（**ノルド**）他擅长凿洞，但是只听从波特加国（**ポルトガ**）国王的命令。波特加国就在罗马利亚（**ロマリア**）西方。

黑胡椒和船

回到罗马利亚后，往西方的小庙走去，用魔法之钥将门打开后就可以到达波特加国（**ポルトガ**）了。在波特加城里可以打听到船的情报，跟国王说明来意后也可以得到“国王的信（**おうのてがみ**）”，国王说只要亚尔斯能送给他黑胡椒的话，他就将船免费借给亚尔斯一行人使用。



拿着“国王的信（**おうのてがみ**）”到诺鲁多（**ノルド**）那里后，诺鲁多看完信马上开始打通洞窟的通道，通过洞窟后往南走就是巴哈拉塔镇（**バハラタ**）。巴哈拉塔镇（**バハラタ**）里的名产就是“黑胡椒（**くろこしょう**）”，可是目前这个城市里卖黑胡椒的人却不在家里，同时在巴哈拉塔镇里也发生了盗匪绑架民女的事件。在城镇南边有个老人正和一个叫默普塔（**ダプタ**）的年轻人说到妲妮雅（**タニア**）被绑架的事，默普塔一听到妲妮雅被绑架后，就马上冲了出去。

亚尔斯一行人跟着默普塔（**ダプタ**）来到位于巴哈拉塔（**バハラタ**）西方的洞窟里，在最里面遇到了绑匪，战胜绑匪后也救出了默普塔和妲妮雅（**タニア**）。正当亚尔斯一行人要带着默普塔和妲妮雅离开洞窟时，绑匪的头目回来了，没想到头目竟然就是之前亚尔斯放走的刚达塔（**ガンダタ**）。再一次的打倒刚达塔后，刚达塔又再度求亚尔斯放

走他（只能选“**はい**”）。

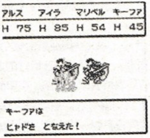
救出默普塔（**ダプタ**）和妲妮雅（**タニア**）后，他们两人也回到巴哈拉塔镇（**バハラタ**）里。回到城镇后，到默普塔所开的商店那里，默普塔为了感谢亚尔斯的相救，所以就送“黑胡椒（**くろこしょう**）”给他们。

拿到“黑胡椒”后，到波特加（**ポルトガ**）王国去找国王。国王看到亚尔斯拿到黑胡椒后相当的高兴，于是就将船借给了亚尔斯，勇者们的大冒险也就此展开。

拿到船后玩家就可以四处乱逛，虽然说目的是要寻找父亲奥德卡（**オルテガ**）的下落以及打倒婆罗魔王（**バラモス**），不过过关顺序是可以由玩家任选的。以下攻略仅供玩家参考。

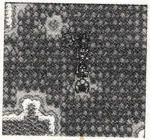
寻找六颗宝珠之旅

船到手后就是四处乱逛了，首先到达玛神殿（**ダ－マ**神殿）。在达玛神殿上方有座悟道塔（**さとりのとう**），在塔里有可以传承贤者的“悟道之书（**さとりのしょ**）”，只要玩家同伴的等级到 20 级时就可以利用“悟道之书（**さとりのしょ**）”转职成贤者。笔者建议让防御力较弱的魔法师转职成贤者，一来贤者的防御力较高不容易死，二来队伍中有两名补血人员，部队也不容易被敌人全灭。



拿到“悟道之书”后在达玛神殿外海处有个小岛叫“日本（**ジパング**）”。日本岛上住着大和民族，此时居民们正为了火山里出现八岐大蛇（**やまたのおろち**）而烦恼着。答应比米（**ヒミコ**）解决居民的困惑后进入日本（**ジパング**）一旁的洞窟里，打倒八岐大蛇后他会逃跑，亚尔斯追过去后发现，原来比米（**ヒミコ**）就是刚刚那只大蛇所变，再打倒大蛇一次后就可以得到“紫珠（**パ－プルオ－プ**）”。得到第一颗宝珠（**オ－プ**）后，搭船沿着陆地往北走可以到达姆欧鲁村（**ムオル**村）。在这个小村子里可以打听到父亲奥德卡（**オルテガ**）曾因为受伤而在此村子里待过一阵子，同时村民们也将奥德卡留下来的头盔转交给主角。

接着回到日本（**ジパング**）后搭船朝东方前进，在东方的大陆上玩家可以发现一座叫塔叫山彦塔（**やまびことう**），在这个塔里可以找到



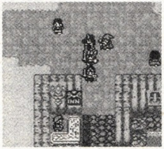
山彦之笛（**やまびこのふえ**），吹奏山彦之笛后只要有回音就表示此地点有宝珠（**オーブ**）存在。得到山彦之笛后沿着海岸线往南走就可以看到海贼们所聚集的场所。玩家在晚上进来的话可以跟海贼打听相关情报，另外在海贼之家右方有一块石头，调查石头正下方后会出现楼梯，在里面可以找到“红珠（**レッドオーブ**）”。

拿到第二颗宝珠后回到波特加城（**ポルトガ**），搭船沿着陆地往北走后可以看到一座叫艾琴贝亚城（**エジンベア**）的城堡。在艾琴贝亚里玩家必须要吃下“消失草（**きえさりそう**）”后隐身才能进去，而“消失草”只有在兰席尔（**ランシール**）才能买到。

用“传送（**ルーラ**）”回到亚利亚汉（**アリアハン**）后搭船朝西方前进就可以到达兰席尔（**ランシール**）那个岛。在兰席尔里除了可以买到“消失草（**きえさりそう**）”之外，岛内的中央处还有一个试练迷宫，一次只准一个人进入，笔者建议让勇者进去。在迷宫的最里面可以找到“蓝珠（**ブルーオーブ**）”。

得到第三颗宝珠之后用“传送（**ルーラ**）”飞到艾琴贝亚城（**エジンブア**）里，吃下“消失草（**きえさりそう**）”后进入了城堡内。在城堡的地下室里会看到三颗石头，将石头推到定位后墙壁会出现通路，在里面可以得到“干枯之壶（**かわきのつぼ**）”。拿到“乾枯之壶”后到日本（**ジパング**）去，搭船一直往北走，通过海峡后就会看到一片浅滩。在浅滩上使用“乾枯之壶（**かわきのつぼ**）”后会浮出一间小庙，在小庙里就可以得到“最后的钥匙（**さいごのカギ**）”。只要有了“最后的钥匙”，不管什么门都可以轻松自如地开启。另外在得到“山彦之笛（**やまびこのふえ**）”那座塔的附近有个小村落叫“溯（**スー**）”，在里面可以得到情报，说在溯（**スー**）的东方处有一个小空地，空地里住着一个想要建大都市的老人。

得到“最后的钥匙”后回到亚利亚汉（**アリアハン**）里的露伊妲（**ルイーダ**）酒店，设一个职业为“商人”的同伴，然后让他加入队伍，接着从艾琴贝亚城（**エジンブア**）搭船一直往西前进就可以看到一块空地，在空地里有一个老人想要在这建造一座大都市，所以需要商人，玩家



此时将队伍里的商人交给老板就可以了。玩家要记得定期回来看看。接着在沙漠之都下面有一个已经变成废墟的都市，提顿（**テドン**）（要搭船前往），这个都市在夜里就会变成孤魂野鬼们聚集的场所，为了打听情报和拿宝珠（**オーブ**）所以一定要晚上来这。夜里，进入提顿后在牢房里可以找到“绿珠（**グリーンオーブ**）”。

得到第四颗宝珠后回到罗马利亚城（**ロマリア**），在罗马利亚城左上方的小庙里有一个传送之门，此门可以传送到沙曼欧沙（**サマンオサ**）。因为沙曼欧沙没有办法用船进入，所以只有利用传送之门了。

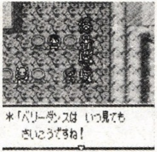
在沙曼欧沙城里发生了国王变得相当残暴的事件，主角一行人为了调查事情的真相而四处打听情报。从情报中得知真正的国王可能是怪物给抓走，于是亚尔斯就在城堡里一探究竟。一见到国王后，国王马上下令将亚尔斯一行人抓到牢里去关，在牢里发现真正的国王。国王说要让那怪物现形只有靠“拉之镜（**ラーのカガミ**）”了，而“拉之镜”就在沙曼欧沙城（**サマンオサ**）南方的洞窟里。

在沙曼欧沙（**サマンオサ**）下方洞窟拿到“拉之镜（**ラーのカガミ**）”后回到城镇，利用晚上潜入国王的房间后对假国王使用“拉之镜”，接着假国王果然显形。打倒假国王后也得到了“变化之杖（**へんげのつえ**）”。只要有这把杖，玩家就可以变身成矮人在妖精之里（**エルフ**之里）里买东西。

得到“变化之杖（**へんげのつえ**）”后，到溯（**スー**）北方的冰岛，岛上有一个老人，将变化之杖给他之后，老人就会将“船员骨（**ふなのりのほね**）”给亚尔斯。只要使用“船员骨”后就可以知道幽灵船距离主角的坐标位置，通常都是在罗马利亚城（**ロマリア**）附近。

在幽灵船里可以找到“爱的回忆（**めいのおもいで**）”。拿到“爱的回忆”后，用“传送（**ルーラ**）飞到诺亚尼尔城（**ノアニール**），搭船沿着海岸线往东走从第二条河的出海口后进入内陆，接着会出现一段音乐，在音乐没结束前赶快使用“爱的回忆（**あいのおもいで**）”后就可以突破诅咒。进入内海后会发现一座小庙，小庙里最右下的牢房里的床

可以得到“盖亚之剑（**ガイアのつるぎ**）”。



得到“盖亚之剑”之后到先前商人所建的那个城市里，这里城市会发生革命，商人也会被人抓起来，此时在城市里就可以找到“黄珠（**イエロ－オ－ブ**）”。

得到第五颗宝珠后，用“传送（**ル－ラ**）”到亚萨拉姆城（**アッサラ－ム**），从亚萨拉姆城搭船往南走后可以看见一座大火山，在火山旁将“盖亚之剑（**ガイアのつるぎ**）”往里丢去后火山就会大爆发，接着岩浆就会将一旁的河水阻塞成沙洲。

从沙洲走过去就可以到全世界最大的洞窟——尼克罗空德（**ネクロコンド**）。通过尼克罗空德洞窟后会看到一座小庙，在小庙里可以拿到最后一颗宝珠“银珠（**シルバ－オ－ブ**）”。

不死鸟・拉米亚

六颗宝珠都到手后搭船从废墟城市往南航行就是南极大陆了。在南极大陆里有一个小庙，在里面将六颗珠子放到座上后，不死鸟——拉米亚（**ラ－ミア**）就会复活。之后玩家就可以利用拉米亚（**ラ－ミア**）四处的飞行了。

决战婆罗魔王

利用拉米亚（**ラ－ミア**）的飞行能力，飞往废墟之城北方被河包围嗍的城堡里，此城堡就是波罗魔王（**バラモス**）的根据地。在最里面找到婆罗魔王（**バラモス**），勇者们和魔王展开了一场激烈的战斗……



打倒婆罗魔王后回到了亚利亚汉（**アルアハン**），国王和全国的居民正准备迎接勇者的归来，却发生了大地震，接着天空传来大魔师——索马（**ゾ－マ**）的笑声。原来婆罗魔王只是索马（**ゾ－マ**）的手下，真正的大魔王其实是索马。为了完全消灭邪恶，勇者们继续踏上旅程。

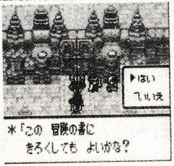
阿雷夫加鲁多大地



在婆罗魔王城右侧有一个大洞，因为大地震的发生，使得洞口旁的墙壁倒塌而出现了一条通道。跳进洞里后就是索马的所在地“阿雷夫加鲁多大地（**アレフガルド**大地）”。

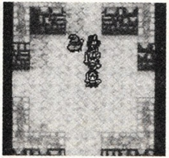
一进入阿雷夫加鲁多大地就有船可以使用（真好），先往右走上岸到拉达多姆城（**ラダト－ム**）去打听有关索马（**ゾ－マ**）的情报。在城里可以得知因为索马的魔法使得整个大地都笼罩在一片黑暗里，居民们已经很久没有看见白天了。

在城里打听完情报后，到城堡里厨房的地下室可以找到“太阳之石（**たいようのいし**）”。接着走出拉达多姆城（**ラダト－ム**），在左上方的洞窟里可以找到“勇者之盾（**ゆうしゃのたて**）”，此洞窟是不能用魔法的，所以玩家只能靠道具补血。



拿到“勇者之盾”之后走出洞窟再往左上方走会看见一座小庙，小庙里可以拿到“银竖琴（**ぎんたてごと**）”。玩家只要一弹奏后就会出现怪物，是方便练功的好东西。

回到拉达多姆城（**ラダト－ム**）往左下方走，过桥后在沙漠里可以发现多姆多拉城（**ドムド－ラ**）。在多姆多拉城右下方的牧场里，调查里面的草丛后可以得到“奥利哈钢（**オリハルコン**）”。出多姆多拉城后继续往东边前进就可以到边塞都市——美鲁基多（**メルキド**）。在里面可以打听到有关“雨云之杖（**あきぐものつえ**）和“圣之护符（**せいなるまもり**）”的情报。雨云之杖就在美鲁基多城（**メルキド**）右下方的小庙里。得到“雨云之杖（**あきぐものつえ**）”后，从拉达多姆城往东走去就可以到温泉之都玛依拉（**マイラ**）。在玛依拉里的温泉处往下方走到底调查可以得到“妖精之笛（**ようせいのふえ**）”。接着到左下方二楼的道具店里会遇到一个从日本来的商人，



将"奥利哈钢(オリハルコン)卖给他后，先出城再进来时就可以向他买到"王者之剑(おうじゃのけん)"。

在玛依拉村(マイラ)西北方的海岛上有一座塔，塔里可以找到"光之铠(ひかりのようい)"。接着在五楼可以看到被石化的妖精——鲁比斯ルビス)，此时吹奏"妖精之笛(ようせいのふえ)"后鲁比斯(ルビス)就会回复原来的样子，接着她会送给勇者们"圣之护符(せいなるのまもり)"。

得到"圣之护符"后回到玛依拉村(マイラ)，从玛依拉村往南走搭船到对面大陆上的利姆鲁达鲁城(リムルダ－ル)。在利姆鲁达鲁可以打听到：如果没有"光珠(ひかりのたま)"的话是打不赢索马(ゾ－マ)的。而"光珠"就在原世界的龙女王城里。龙女王城的位置在卡札布村(カザ－ブ村)东方的山谷里，玩家一定要利用拉米亚(ラ－ミア)飞进去。在龙女王城里和女王说话后就可以得到"光珠(ひかりのたま)"，而女王也在这时死掉了，留一颗龙蛋……此颗龙蛋就是"勇者斗恶龙"一代的最终头目龙王。

取得"光珠"之后，回到利姆鲁达鲁城(リムルダ－ル)，接着往南走到最南端的小庙里，将"太阳之石(たいょうのいし)"和"雨云之杖(あまぐものつえ)"交给里面的老人后就可以换得"彩虹水滴(にじのしずく)。带着"彩虹水滴"到利姆鲁达鲁城西北方接临索马(ゾ－マ)城那座岛的海边处，使用"彩虹水滴(にじのしずく)"后就会出现一座桥，接着就可以到达索马城了。

最终对决

进入索马(ゾ－マ)城，在一楼先解决掉六只大魔神(だいまじん)后，在王座正后方调查就可以发现通道。接着在地下四楼终于遇到父亲——奥德卡(オルテガ)，不过奥德卡在经过一场激烈的战斗后也不支倒地……奥德卡在临死前也庆幸自己能够看到儿子已经长大成人。

见过奥德卡最后一面后，从里面宝箱里可以找到"贤者之石(けんじゃのいし)"这个最重要的道具，玩家只要在战斗中使用就可以回复全部同伴的 HP!!

接着在地下五楼就是一切罪恶根源的大魔王——索马的所在地，玩家必须先解决掉索马的三个部下后才能和他对决。打索马(ゾ－マ)前要记得使用"光珠(ひかりのたま)"先将他的防护罩给打破，接着就只能慢慢打了，还要记得多多利用"贤者之石"补 HP 哦。

打倒索马(ゾ－マ)后，勇者们也被传送到拉达多姆城(ラダト－ム)外的洞窟里。走出洞窟后，阿雷夫加鲁多大地(アレフガルド大地)终于出现许久不见的阳光。回到拉达多姆城后，全国的人民早已在等待勇者的凯旋归来。而国王也册封勇者为罗特(ロト)，并希望勇者一行人能够留在这里生活。但是亚尔斯一行人拒绝了国王这项好意，并离开了拉达多姆城(ラダト－ム)。从此之后再也没有人看到过亚尔斯一行人的踪迹，勇者罗特(ロト)的传说也因此永远流传在阿雷夫加鲁多大地上。

魔法一览表

名称	消费	效果
アストロン	6	使全体同伴变成钢铁、但无法行动
アバカム	0	开启世界上所有的门
イオ	5	伤害敌人全部的 HP 约 20(火的属性)
イオナズン	18	伤害敌人全部的 HP 约 140(火的属性)
イオラ	9	伤害敌人全部的 HP 约 60(火的属性)
インパス	3	检查宝箱是否为怪物，红光是箱怪
キアリー	3	解同伴一人的毒
キアリク	6	治疗同伴一人的麻痹
ギガデイン	30	伤害敌人全部的 HP 约 200(雷的属性)
ギラ	4	伤害敌人一组的 HP 约 20(火的属性)
ザオラル	10	使一人复活，几率 50%，HP 恢复一半

名称	消费	效果
ザオリク	20	使同伴一人复活,几率 100%,HP 最大值
ザキ	7	使一个敌人窒息
ザメハ	3	让所有正在睡眠中的同伴清醒
ザラキ	7	使敌人一组窒息
シャナク	18	解除同伴一人所受到的诅咒
スカラ	3	使同伴一人的守备力上升
スクルト	4	使全体同伴的守备力上升
トヘロス	4	一定时间内不会遇到怪物(洞窟中无效)
トラマナ	2	能安全通过损伤地带
ドラゴラム	24	使自己变成龙,并吐出火焰烧敌人全部
ニフラム	2	让敌人一组消失,但得不到 EXP、钱
バイキルト	6	使同伴一人的攻击力变成 2 倍
バギ	4	伤害敌人一组 HP 约 20(真空的属性)
バギクロス	9	伤害敌人一组 HP 约 100(真空的属性)
バギマ	6	伤害敌人一组 HP 约 40(真空的属性)
バシルーラ	7	吹走一个敌人,得不到 EXP
パルプンテ	20	不知道会发生什么事
ヒャダイン	9	伤害敌人全部的 HP 约 70(冰的属性)
ヒャダルコ	6	伤害敌人一组的 HP 约 50(冰的属性)
ヒャド	3	伤害敌人一只的 HP 约 30(冰的属性)
ピオリム	3	使全体同伴的敏捷度上升
フバーハ	6	使敌人的火焰、冰雪攻击减半
ベギラゴン	12	伤害敌人一组的 HP 约 100(火的属性)

名称	消费	效果
ベギラマ	6	伤害敌人一组的 HP 约 40(火的属性)
ベホイミ	5	恢复同伴一人的 HP 约 85
ベホマ	7	恢复同伴一人的 HP 至最大值
ベホマズン	64	恢复全体同伴的 HP 至最大值
ベホマラー	18	恢复全体同伴的 HP 约 50
ホイミ	3	恢复全体同伴的 HP 约 30
ボミオス	3	使敌人一组的敏捷度下降
マヌーサ	4	使敌人一组的物理攻击命中率下降
マヒャド	12	伤害敌人一组的 HP 约 100(冰的属性)
マホカンタ	8	把所有朝自己使用的咒语反弹回去
マホトーン	3	封住敌人一组的咒语
マホトラ	0	吸收一个敌人的 MP 来补给自己
メガンテ	1	使敌人全部粉碎,但自己也会死亡
メダパニ	5	使一个敌人产生混乱
メラ	2	伤害敌人的 HP 约 10(火的属性)
メラゾーマ	12	能伤害敌人的 HP 约 180(火的属性)
メラミ	6	伤害一个敌人的 HP 约 80(火的属性)
モシャス	12	使自己变身为同伴中的某人
ライデイン	8	伤害一个敌人的 HP 约 80(雷的属性)
ラナルータ	12	白昼和夜晚交替的咒语
ラリホー	3	使敌人一组睡眠
リレミト	8	脱出迷宫
ルーラ	8	瞬间移动曾经去过的城镇

名称	消费	效果
ルカナン	4	使敌人一组的守备力下降
ルカニ	3	使一个敌人的守备力下降
レムオル	15	使全体同伴在一定的时间内变成透明
おもいだす	1	回忆最近三次记忆的对话
もっとおもいだす	8	回忆最近十次记忆的对话
わすれる	15	忘却已记忆的对话(可选择 1~32)
ふかいおもいだす	20	回忆全部已记忆的对话(MAx32)
あなほり	12	在地面上挖掘,可能获得金钱或宝物
おおごえ	17	呼叫商店,神父,旅馆
くちぶえ	13	吹口哨,呼叫敌人,进入战斗
タカのめ	8	会指示出最近建筑物的方位
フローミ	10	指示现在所在地名称以及楼数
とうぞくのはな	13	侦测目前所在楼层之残余宝箱的个数
しのびのあし	17	使敌人出现率大幅降低
レミラーマ	20	将目前画面上的隐藏道具所表示出来

拥有特殊效果的武器一览表

名称	效果
いかづちのつえ	能伤害敌人一组的 HP 约 40。效果同ベギラマ
いなづまのけん	能伤害敌人全部的 HP 约 60。效果同イオラ
おうじゃのけん	伤害敌人一组的 HP 约 100。效果同バギクロス
くさなぎのけん	能使敌人一组的守备力下降,效果同ルカナン
けんじゃのいし	能恢复全体同伴的 HP 约 50,效果同ベホマラー
けんじゃのつえ	能恢复同伴一人的 HP 约 85,效果同ベホイミ。
さばきのつえ	能伤害敌人一组的 HP 约 20。效果同バギ。
ちからのたて	能恢复自己的 HP 约 85,效果同ベホイミ。
ふぶきのつるぎ	能伤害敌人一组的 HP 约 50。效果同ヒャダルコ。
まどうしのつえ	能伤害一个敌人的 HP 约 10。效果同メラ。
ゆうわくのけん	能使一个敌人产生混乱,效果同メダパニ一样。
らいじんのけん	能伤害敌人一组的 HP 约 100。效果同ベギラゴン。

性格与能力成长速度一览

性格	力量	速度	体力	智力	运气
豪杰(ごうけつ)	☆	◆	—	◆	◆
自夸强力(ちからじまん)	◎	◆	—	◆	◆
粗暴(らんぼうもの)	◎	◇	◇	×	◆
女英雄(おとこまさり)♀	◎	◇	—	◆	◆
巨汉(おおくらい)	○	×	○	×	◆
野丫头(おてぽ)♀	○	○	◆	◇	◇
热血汉(ねっけつかん)	○	—	—	◇	×
硬汉(タフガイ)	○	◇	☆	◆	◆
铁人(てつじん)	○	◆	◎	◇	◆
顽固(がんこもの)	—	×	◎	×	◆
饱经风霜(くろうこん)	○	◇	◎	◇	◆
奋斗(がんばりや)	○	◇	○	—	◆
好强(まけずぎらい)	◇	○	○	◇	◇

性格	力量	速度	体力	智力	运气
不怕死(いのちしらず)	◇	◎	○	—	—
清闲(むっつりスケベ)♀	○	◇	◎	○	◇
敏捷(でんこうせっか)	—	☆	—	—	—
伶俐(すばしっこい)	◇	◎	◇	—	—
轻浮(おっちょこちょい)	◇	○	◆	◆	◇
精明(ぬけめがない)	◇	○	◇	◎	—
冒失(うっかりもの)	◆	○	—	◆	◆
独行(いっぴきおおかみ)	—	○	◎	○	◆
任性(わがまま)	◇	○	◇	◇	◇
虚荣(みえっぼり)	○	○	◇	○	◇
能人(きれもの)	—	◎	◆	☆	◇
有条理(ずのうめいせき)	◇	—	—	◎	◇
聪明(あたまでっかち)	◆	○	◇	◎	◆
浪漫(ロマンチスト)	◇	○	◇	○	—
好管闲事(おせっかい)	○	◇	○	◆	◆
孤单(さびしがりや)	—	◇	◆	○	○
没志气(いくじなし)	◇	◆	◇	◎	◎
爱撒娇(おまえんぼう)	◇	—	◇	○	—
随大势(おちょうしもの)	—	◎	◇	○	○
爱哭(なきむし)	◇	◇	—	○	○
懒惰(なまけもの)	○	×	◎	◆	○
乖僻(ひねくれもの)	◆	◎	◆	○	◎

性格	力量	速度	体力	智力	运气
保守(ひっこみじあん)	○	×	◎	○	◇
正直(しょうじぎもの)	—	◇	—	○	◇
不懂世故(せけんしらず)	—	◇	◇	◆	○
乐观(のんきもの)	—	◆	○	○	○
和善(やさしいひと)	○	◇	○	○	◇
幸福(しあわせもの)	◇	—	◇	—	◎
幸运(ラッキーマン)	—	○	—	—	☆
千金小姐(おじょうさま)	—	◆	◇	○	★
性感(セクシーギャル)	○	◎	○	○	◎
平凡(ふつう)	—	—	—	—	—

☆ = 增加很多　◆增加极少　◎ = 增加较多　× = 极难增长
○ = 一般　— = 平均　♀ = 女性专有　◇ = 较难增加

110 个小徽章的藏匿地点

游戏中有许多隐藏着的小徽章，一共有 110 个，用一定数量的徽章可以换取奖品。而许多徽章隐藏的地点非常隐蔽，此次将为大家公开所有隐藏着徽章的地点(以游戏顺序来拿)。

游戏开始

1. 阿里阿罕城内 1F 进入后右边的木桶左边。
2. 阿里阿罕镇右下方水井上方住家的柜子里。
3. 那吉米塔 3F 上方小房间的宝箱内。
4. 阿里阿罕城内 1F 左上方小房间内的柜子。
5. 祠堂 1 中三个并列的壶中最左边的那一个。
6. 雷贝村中可移动的岩石下面。
7. 罗马利亚城下町左上方房子里的壶。
8. 罗马利亚城外壁火盆的右边。
9. 罗马利亚城内 1F 右下的花坛中心。
10. 卡萨布村中三个坟墓右边那一个。

11. 妖精之里女王房间外面左后方的凹入部分。
12. 地底之湖地下 3F 的宝箱。
13. 大富翁 1 内一楼左侧的地板中央。
14. 大富翁 1 游戏场内左下角格子中的壶那一格。
15. 大富翁 1 游戏场内终点后面的左边宝箱。
16. 祠堂 2 中右边的壶。
17. 伊西斯城下町 3 个排列在一起的坟墓中间那一个。
18. 伊西斯城下町武器屋的壶。
19. 金字塔 1F 左上角房屋的宝箱魔法钥匙入手之后。
20. 金字塔 4F12 个宝箱中左边下面算起来第二个。
21. 金字塔顶上从上面算起来第四层左上方的最后一格石块内。
22. 伊西斯城内 1F 右上宝物库的宝箱内。
23. 阿撒拉姆须要魔法钥匙打开的房子 2F 右上方的青色地板。
24. 罗马利亚城 1F 上方小池子右边的树丛。
25. 波鲁多卡城下町牧场的右上方。
26. 巴哈拉塔镇右上方宿屋右边房间的抽屉。
27. 绑架者洞窟 1F 右上方算起来第一个左边房间的宝箱里。
28. 达玛神殿内右上方的神像前。
29. 加鲁那塔 3F 右下小房间中的宝箱船入手之后。
30. 波鲁多卡城下町左边外侧地下室的壶。
31. 提顿村右上毒沼地中央。
32. 日本村内有许多壶的地下室中右上侧算来第二个。
33. 日本村大蛇的房子内右侧房间中三个排列在一起的壶中。
34. 祠堂 3 右边房间的抽屉。
35. 姆欧鲁村市场 2F 二个壶中上方的那个。
36. 祠堂 5 里椅子旁。
37. 兰锡尔神殿右边的死路内。
38. 海贼之家三个排列在一起的木桶中间那个。
39. 鲁沙米岛内右上方地板的破洞。
40. 南极祠堂楼梯脚的右边。
41. 艾吉贝亚城内右侧庭园的左下角。
42. 艾吉贝亚城内左边庭园花坛中央。
43. 绿草园老人家中左边的抽屉。
44. 祠堂 4 中央池子上部中央。

45. 罗马利亚到波鲁多卡城的地下道门内房屋的左上角。
46. 祠堂 6 右侧的第二个旅人之泉中间靠左边的墙壁。
47. 苏之村中央最上面房子里面的壶。
48. 苏之村中央水井的上侧。
49. 亚普之塔 5F 中间往下跳的地方中间的宝箱。
50. 亚普之塔 3F 中下角的宝箱。
51. 大富翁 3 入场前左侧的泉右上方的树丛中。
52. 大富翁 3 进入前左侧泉水右上方的草丛。
53. 大富翁 3 场内十字路的左下角。
54. 大富翁 3 场内最后壶的那一格。
55. 浅濑中最后钥匙的祠堂内,有花边的地板最上端。
56. 罗马利亚城左上方的塔 4F 牢屋中水槽的前面。
57. 姆欧鲁村市场的牢屋中的草丛右上角。
58. 海贼之家地下牢狱的右上角。
59. 地球的肚脐 B1F 刚进入右侧房间的宝箱。
60. 地球的肚脐 B3F 最里面左侧的宝箱。
61. 萨满欧萨城下町坟墓上段右边算来第二个。
62. 萨满欧萨城内右侧房屋的木桶。
63. 萨满欧萨城周围的左边角落(护城河上方)。
64. 萨满欧萨城牢狱左上角房屋的壶。
65. 南之洞窟 B2F 通往上面的通路附近的宝箱。
66. 南之洞窟 B2F 往下的通路进去后上面的房间。
67. 商人之町,商人的房子完成后,商人房子右边的宝箱。
68. 幽灵船中央下面的房屋中二个木桶的右边木桶。
69. 幽灵船下楼梯之后右边房间中上段的木桶右边算起来第三个。
70. 祠堂牢狱左边房间的壶。
71. 尼古罗工德洞窟 1F 左上方的宝箱。
72. 尼古罗工德洞窟 2F 广场的中央。
73. 祠堂 8 中间的坟墓。
74. 巴拉摩斯城 B1F 牢屋的房间死尸的左侧。
75. 巴拉摩斯城 1F 尸体的王座前面。
76. 龙之女王城上面太阳光照的地板中心。
77. 商人之町完成后左下角家中的 2F 柜子地底世界最初的 9 个。
78. 大洞掉下去之后有船的地方,外侧上方堤防的最下端。

79. 拉达多姆町右侧外壁外的树下算来第二格。
80. 拉达多姆城的厨房左边的木桶。
81. 加莱之家三个并排在一起的柜子右边。
82. 多姆多拉镇左下角房子中的壶。
83. 多姆多拉镇右下牧场家中右上方的凹入处。
84. 多姆多拉镇水井的左下角。
85. 梅尔基多镇左上的小家中的左上角落处。
86. 精灵祠堂 2F 中央。
87. 洞窟 1B2F 右下的房间中宝箱。
88. 勇者洞窟 B3F 第四个宝箱。
89. 神圣祠堂 2F 左边十字架的下方。
90. 利姆鲁达鲁镇中央上面的家中左边房间最上面的壶。
91. 利姆鲁达鲁镇外侧左上角家中的柜子。
92. 利姆鲁达鲁镇予言所 2F 牢狱中的桌子下。
93. 玛依拉之村温泉处的阶梯。
94. 玛依拉之村卖王者之剑的锻冶屋上右侧的袋子。
95. 玛依拉之村井中阶梯下面第三格。
96. 玛依拉之村的大富翁左侧终点的左下侧中的花。
97. 玛依拉之村的大富翁场内最初的柜子那一格。
98. 玛依拉之村的大富翁场内,右侧的路线 2F 第二个壶。
99. 海底地道最内侧(两个人中间)。
100. 光之塔 2F 中央部分四个宝箱的右上方。
101. 光之塔 3F 左上部分的宝箱。
102. 魔王城 1F 王座中央。
103. 魔王城 1F 右侧的第二个损害地板的中心部。
104. 魔王城 B4F 六个排列的宝箱最左边的那一个。
105. 类似湖之洞窟的右侧小屋宝箱。
106 金字塔的阶梯左下的宝箱。
107 萨满欧萨城的牢房中的壶。
108 萨满欧萨城牢中老人右侧的壶。
109 塔中两个并排的右侧宝箱。
110 塔上面画面下面的一个宝箱。

用小徽章可以换到道具一览

个数	奖品名称	效果
5	どけのむち(棘荆鞭)	攻+18,敌一组攻击
10	ガーターベルト(吊袜带)	防+3,性格变化
20	やいばのブーメラン(回旋镖)	攻+24,敌全体攻击
30	ちからのゆびわ(力量之戒)	攻+7
35	インテリめがね(知识眼镜)	智+15,性格变化
50	しのびのふく(忍者装束)	防+58,物理攻击回避
60	せいぎのそろばん(正义算盘)	攻+110
70	しっぷうのバンタナ(疾头带)	速+30,性格改变
80	ドラゴンクロウ(龙爪)	攻+85
90	ふっかつのつえ(复活之杖)	攻+33,战斗中当道具用
95	しんぴのビキニ(神秘比基尼)	防+88,步行时 HP 回复
100	ゴールドパス(金卡)	无次数限制大富翁券





樱大战 GB
——檄·花组入队

这个 GB 版的《樱大战》与次世代机上的不同，是一个育成游戏。故事讲述某一天，主角在神社偶遇帝国华击团副司令藤枝小姐，其后，主角收到总令司米田一基的信，一个月的体验生活正式开始……

GBC 厂商:MEDIA 类型:AVG 发售日：2000.7.28

帝击训练大纲



主角带着邀请信来到帝都剧场，在大神的带领下，认识了花组各成员。自我介绍后，便是测试实力的模拟战斗。胜负并没有太大影响，但胜出的话，先前在自我介绍时有好感度提升的女孩，这时会得到再次提升。进入第二天，便开始正式的训练。早上起床时假如 LIPS 问答中全选第一项便会最快完成，这时可到帝都剧场闲逛；而错一项就会准时与樱进行训练，其好感度会升高；而错两项的话便会迟到，樱的好感度会下降。

每周的安排：

星期一～五(月曜日～金)自由时间(早)——特定训练——自由时间——(下午)——自由训练——见回——睡觉

星期六(土)自由时间——特定训练——模拟战斗——见回り——睡觉

星期日(日)自由时间——见回り——睡觉



↑新的一天，一定要加油呀！

考试：

主角被邀请参加入队体验，当然不会只是每天训练、在星期六参与模拟战斗那么简单。主角除了训练外还要参加考试。考试内主要分为两方面，特殊训练和模拟战斗。所谓的特殊训练就是 MINI GAME，而模拟战斗与平时一样，不同的是战斗模式的难度相当的大，所以要胜出的话，平时就要好好培养自己的能力了。

自由时间：主角可以在帝都剧场任意移动，与花组队员交谈(好感度表将在后面列出)或听取情报(遇到由美时)。假如玩家向花组队员队员取得特别道具时，可以选择培养，当培养到一定数值时，就可以习得她们独有必杀技。

知力值	知力 LEVEL
8～16	1
17～24	2
25～32	3

特定训练：要注意主角的体力，假如体力太低，导师会劝主角休息；而选择体育忽视训练的话，会令好感度下降，绝对得不偿失。

模拟战斗：以 LIPS 进行的，有靠近(近づく)远离(离れる)集气(气だためる)攻击、离御、回避、(がわす)意念移动(ラレポ-ト)和身体撞击(体たレノ)。每次选项最多三个。意念移动是艾莉丝机体的特殊能力，而知力值则影响选项种类。

光武种类	敌行动	知力 LEVEL	近距离	中距离	远距离
近距离	防御	1	攻击、集气	靠近、远离/身体撞击、集气	靠近
		2.3	攻击、远离、集气	靠近、远离/身体撞击、集气	靠近、集气
	攻击	1	防御、远离、集气	防御、靠近/身体撞击、集气	防御、靠近、集气
		2	防御、远离、集气	闪避、靠近/身体撞击、远离	防御、靠近、集气
		3	防御、闪避、远离	防御、闪避、靠近/身体撞击	防御、闪避、靠近
中距离	防御	1	攻击、远离、集气	攻击、集气	靠近、集气
		2.3	攻击、远离、集气	攻击、远离、集气	靠近、集气
	攻击	1	防御、远离、集气	防御、远离、集气	防御、靠近、集气
		2	防御、闪避、远离	防御、闪避、远离	防御、闪避、靠近
		3	防御、闪避、远离	防御、闪避、远离	防御、闪避、靠近
远距离	防御	1	攻击、远离、集气	攻击、远离、集气	攻击、集气
		2.3	攻击、远离、集气	攻击、远离、集气	攻击、靠近、集气
	攻击	1	防御、远离、集气	防御、远离、集气	防御、靠近、集气
		2	防御、远离、集气	防御、远离、集气	防御、靠近、集气
		3	防御、闪避、远离	防御、闪避、远离	防御、闪避、靠近

“见回り”有点像自由时间，能到任一处与别人谈话，不同的是由里、椿和霞不会在这时出现。而在花组成员房间里与之对话，就能取得特别道具。上面提及过育成成功的话可习得必杀技。

樱	仙人掌
堇	香草
玛莉亚	书
艾莉丝	洋娃娃
红兰	拼图
完奈	木板

花组成员追求篇:

虽然主角只是个训练生,但他也会与各女孩会面增加好感度,编织一个浪漫的爱情故事则是《樱大战》系列不二的主题。主角由于只有30天的时间,所以要充分利用每一个机会去与花组的队员交流,如果你能不断接触某个队员并得到她的好感的话,就会有令人期待的结局!

注意事项:



1. 取得女孩的信任提升高感度,有一个很直接的方法就是选择她的光武,并在模拟战斗中取得胜利。

2. 有时找由里打听情报,她会将女孩最近想要的东西告诉主角。若能找到这些物品送给她们,好感度便会提升。

樱	杋	完奈	ガんざし
堇	红茶	红兰	サづセット
玛莉亚	ニソヅソ	艾莉丝	ハチミツ

3. 若不是有特定事件在浴室发生,在平时主角见到女孩在浴室洗澡应马上离开,否则被她们发现的话,便无法弥补了,友好度会大幅度下降的。

4. 游戏中共有的两次约会事件,分别是22日和29日,假如出28日仍得不到女孩的邀请,就准备迎接大神ENKING或BAD ENDING吧。假如出29日大神请主角代他担任一天队长,处理帝都剧场的事分则表示是大神ENDING,否则……

MINI GAME:

基本上每位角色都有一个对应的MINI GAME,其实是游戏中的特殊训练。假如发生特定事件,便会出现高难度模式。而玩家完成艾莉丝的故事的话,会追加一个MINI GAME。而且还可以不断刷新你的MINI GAME的成绩,当你得到一定分数时还可以得到一张非常精美的画面。



通关后的"惩罚"(?)

通关后,玩家可在浪漫堂当中以通关所得的点数交换有用的道具,但是当中的东西实在太贵了!想换得的话,就只有再玩一遍。

另一方面,玩家通关后会发现原来游戏中还有许多隐藏事件尚未发掘,迫使你一次又一次地通关。



瓦里奥世界3

不可思议的八音盒

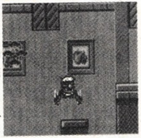
著名的冒险游瓦里奥系列的第三作终于在GBC上登场了!并且借助GBC的机能使得原本就很漂亮的画面更加华丽。此外游戏性方面也大大的增强了,一定要好好玩呀!

GBC 厂商:NINTENDO 类型:ACT
发售日期:2000.3.21

系统简介

收集宝物一直是WARIO系列的特色,这次的瓦里奥世界3自然也是以收集宝物为主要目的,而且3代的宝物更多了,共有100个!!如果能集齐所有宝物达到100%的话,除了得到一张PERPECT的海报,还会由普通模式转变成时间模式。在时间模式中是有计时的,并且不能记录了,以最快的速度拿到四把钥匙过关将是该模式的目的。

除此之外,每关都会有8个像音符的大钱币,当集齐8个过关时,就会在图板上画出一小块。将25关的钱币都集齐的话,就会在北面山上的高尔夫球场增加一个很有难度的"夜晚的高尔夫"游戏。另外游戏的日夜概念加入后,对得到宝物有很大的影响,因为有的石墙只有在特定时间才可以开启,这点要多加注意!



瓦里奥的各种形态

本作除了前作已有的8种形态上,还增加了6种新形态。能够灵活巧妙的运用各种形态将是过关的关键所在。

盲人瓦里奥:被空中飘的白色布袋状敌人包住头就什么也看不见了,非用头撞墙不可。

透明瓦里奥:涂了博士扔的药就隐形了,可通过有电眼的门而不被查觉。进水管即恢复。

虫茧瓦里奥:被虫子吐丝缠住就成了虫茧,可以撞开特定的石砖。

魔王瓦里奥:碰到成群的蝙蝠就变成恶魔了,按B键可变成蝙蝠。碰到水、大蒜和光即可还原。

雪人瓦里奥:被落下的雪打中就变成了雪人,按雪球的大小可破坏不同颜色的石砖。

冰冻瓦里奥:被蓝色的熊吐的雪花击中就会冻住,在此状态下是无敌的(顺便提一下瓦里奥的设定是不死之身所以没有GAME OVER一说!)。

BOSS 攻略篇

打倒十一位 BOSS 的方法：

W1：不倒翁：看到它身下哪个筒闪光撞哪个，撞掉三个后跳到最高处，等它上来时踩它头一下，再趁它昏迷时撞它一下就行了。

S1 蚯蚓：等它出来时撞它一下，然后坐它的头，3 次就可以了。

W3 狐狸：先躲开它发出的水泡，等它丢下刺球时用里面的敌人打它 3 次。

W4 兔子：与它比赛足球，谁踢进 3 个球谁赢。先把它踩成球再踢很难进。

E1 鸭嘴兽：坐它的身体 3 次即可，注意它的有刺的尾巴就行。

N6 章鱼：先踩它头顶，它旋转时顶它下面发光的球 3 次。

W1 蜜蜂：先躲开它的攻击，再等它在低空时坐它头，这时它会吐出气筒，踩那个 3 次即可。

E1 幽灵船长：快速撞掉 4 个小幽灵头即可，应从下向上撞。

N4 饥饿的电鳗：踩着小蜻蜓飞，看准时机踩下三块蛋糕给鱼吃即可。

N1 巨大的蜘蛛：躲开它吐的白丝，等丝掉到地上时捡起来打它，它会掉下来，此时坐它的肚子，3 次即可。

神殿邪恶之神：它挥拳时用地震震下来，然后拿起它的拳头打它的鼻子 4 次，注意不要被它抓住，否则不死之身也会······

迷题攻略篇

迷题的解决方法：

这款游戏中迷题的难度相当高，相信有许多玩友被困在某些地方过不了关吧。现在我就把比较难的迷题的解决方法写下来，希望对广大玩友有利用价值。W3（黑宝箱）坐那些插在水中的大钉子，在高台上可找到钥匙，继续前进就能看见宝箱。

N2（红宝箱）拿到红钥匙后在放红宝箱的房间先吃胖，由于变胖后跳起会地震，能震起敌人，所以利用这一特点可把敌人从小台阶震上来。这样就能破坏掉上面两块只有胖子瓦里奥才能踩碎的砖来到下面的宝箱处。



N2（绿宝箱）夜晚再进入该舞台，踩着蛇头来到只有晚上才会开的门中，撞开右面困着博士的墙，变成隐形人拿到绿钥匙后下水管，坐开某处的水泥地即可找到宝箱。

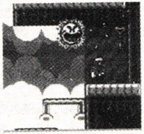
E2（黑宝箱）先向上跳，到顶后撞开右边的墙就能拿到黑钥匙，然后再向前一直走即可。

S4（红宝箱）用地震震开了一个山洞，位置大约在舞台中央的黑色三角顶部。进去后只要利用中毒瓦里奥会在空中飘的特点，即可拿到红宝箱的宝物。

N4（红宝箱）在瓦里奥能撞开结实的砖时去撞开那些看起来不能撞的高台，四个高台有三个可以撞开。红钥匙在最右面的门里，宝箱在最左边的门里。此关宝物为镜子，在地图上按住 B 键可查看各关宝物获得情况。

E4（红宝箱）变成纸片瓦里奥落到左面缺口处，玩过迷你游戏后通过刚开启的迷你游戏之门可找到宝箱。红钥匙在最下面的门里，拿起敌人砸最薄的地面，可将地砸开从而拿到钥匙。

N6（黑宝箱）撞石头可撞出路，向右当看到有蓝色清水中的门时不要进去。因为没拿到钥匙。登上水上第二格小台阶，向左撞开石头深入可得到黑钥匙，现在再进那门里打败 BOSS 章鱼后即可。



S5（黑宝箱）找到一个火炕点燃自己（?!），烧掉砖后拿一个敌人来到白色波状墙处，隔着墙扔敌人才能砸坏砖。然后再过去利用斜坡拿到黑钥匙。

E3（黑宝箱）每上一个高度都需要撞一下门里的开关，第二个开关要先用敌人砸开隔墙才行。拿到左上方的黑钥匙后回到第一个门内，撞开高出的一块台阶将铁柜撞下去当垫脚石即可跳上高台开启宝箱。

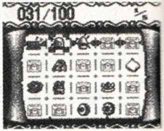
W1（蓝宝箱）从标有月亮的门进入，坐开砖进入下面的门。在下面变成蝙蝠飞到右上角可拿到蓝钥匙，再坐开下面从右往左数第二块大石砖，在里面可发现隐藏的门，进去用木桶把使锤子的机器人打下来，变成弹簧瓦里奥弹到左上方撞开关后进空中的门，打败 BOSS 蜜蜂后即可。

N2（蓝宝箱）找到红蛙，地震震起它便可下去。从左边第二个管子下去即可找到蓝钥匙，再向前就能找到宝箱了。宝物为日夜转换钮，在地图上按选择键后会看到这个钮。

W5（黑宝箱）先来到右面的门，运用踩人连跳跳上从左数第六个入口可拿到黑钥匙，然后下水游到四周都有急流处，仔细观察会发现右上方的水流有一条是比较短的，它是逆流的。顺着这条水流来到中央的门中可抓着滑轮撞开砖拿到宝物。

E6（黑宝箱）利用地震把左边的黑蛙震起，一直震到最高处踩着它拿到

黑钥匙，然后再点燃自己烧死左边两只黑蛙后即可。



W4(绿宝箱)在高层拿一大熊(会吐冰的)扔到与黑蛙平行的那层，然后来到隔网左边让自己变成冰人消灭黑蛙，即可前进。这里只要不断摆弄开关即可得到绿钥匙，最后变成蝙蝠飞过去。E3(红宝箱)拿起大熊砸开砖前进，红钥匙在第六个大柱子后面藏着，然后回到第二个门中用敌人将柱子破坏即可。

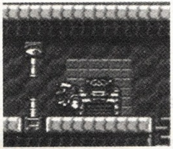
E7(绿宝箱)来到原本放黑宝箱处，从旁边的水管下去，把蓝色的敌人引到只有用东西砸才会破坏的砖处，用敌人砸开后变成蝙蝠飞到上面，拿起右边的敌人躲过三处蝙蝠来到左边砸开砖就能拿到绿钥匙了。

W1(绿宝箱)进入最左边的门，通过迷你游戏的门后坐开大石砖，拿毛虫砸左面的柱子可拿到绿钥匙并能看见隔壁的宝箱。现在再拿1个毛虫到刚进门的地方变成虫茧瓦里奥撞开石砖，通过迷你游戏的门爬上很长的梯子即可。

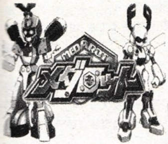
W5(绿宝箱)由于长大的章鱼冲破了铁丝网，所以左面可以进去了，在里面可拿到绿钥匙。来到四周有急流的门内，抓着滑轮过了第一个刺雷不久跳下可来到空中的门处。把下面的毛虫拿到上面，变成虫茧撞破柱子即可。

W6(蓝宝箱)撞开变脆的钢板进去，找到隐藏在碎砖当中的可玩迷你游戏的门。胜出后到左上角那儿拿木筒砸开围着蓝钥匙的砖，然后站到在最高处扔苹果的敌人头上。吃胖之后就可以逆风跳下去了。

N3(蓝宝箱)隐形后从有5t铁块处进入，拿到左上方的蓝钥匙后变成僵尸，先跳到电眼上，然后看准放蓝宝箱的入口右边的灯跳下，这样便不至于掉到底了。



E6(蓝宝箱)跳进那个用镐头凿开的洞中，运用蓄力扔、接木桶的技巧将木桶运到封钥匙的地方砸开砖就能拿到。只要反复运用这一技巧即能到达宝箱处。



徽章机器人 2

制造用各种零件构成的被称为徽章机器人的电子宠物，与恶势力战斗的RPG续作登场！本作发生在前作之后的7年，主角依然是辉，但他的实力可大大增强了！

GB 厂商：IMAGINEER 类型：ACT
发售日期：1999.7.23

关于メダロット

メダロット是**メダルロボット**的缩写，即徽章机器人，游戏中的机器人都是由四部分零件组成——头，左手、右手、脚，而每部分零件都有数十种不同类型，因而零件总数超过100种，这样机器人的组合方式可以说有无限多种万能性，另外，机器人想要能动起来，还必须有一个重要的东西——徽章(**メダル**)，徽章决定了机器人属性，装备的零件如果与徽章属性一致就能增加附加能力值，另外，徽章上还有各种攻击方式的熟练度(**しねくわらとど**)，熟练度越高，用该种方式攻击的成功率就越高，徽章随着经验值的增加会成长，到一定级数还能进化，领悟徽章力量(**メダルオース**)！怎样让零件与徽章有效地搭配起来是取得战斗胜利的关键。

②各种零件状态表：

头：

そうこう：表示HP

ガいすう：表示攻击回数

せいこう：表示命中率

いりょく：表示威力

手：

そうこう：表示HP

じゅうてん：表示弹药上限

ねつりょう：表示热能(影响攻击属性)

せいこう：表示命中率

いりよく：表示威力

脚：

そうこう：表示HP

すいしん：表示推进力

きどら：表示机动力(影响回避力)

ガくとぅ:表示格斗能力(影响格斗攻击力)

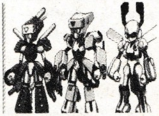
しやげき:表示射击能力(影响射击攻击力)**さくてき**:表示索敌能力

いんぺい:表示隐蔽能力③关于战斗:战斗时,方向键左代表用左手攻击,方向键右代表右手攻击,方向键上代表头部,方向键下则是有蓄力,气力槽满了之后按Select键出现超必杀(**メダフオース**)的选项,当然必须先领悟**メダフオース**,且力量槽够,按start可查看敌我状态,再按一下start游戏会问你是否将战斗变成自动模式。超必杀消MF值查看徽章状态便知。战斗时蓄力一次加20MF,受一次攻击加10MF。

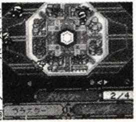
攻略开始

早上,依奇(**イシキ**)来到麦塔罗特(**メダロト**)研究所,门卫告诉他,博士正在研究室里等着他,进门后,左边的房间里见到博士,依奇正想向博士打听一些关于麦塔罗特的事情,博士却说他很忙,要依奇去找他的孙女娜爱(**ナエ**)打听。出门向上来到娜爱研究室门前,却被门卫拦下,好在娜爱及时出来解围,一起进入研究室。在娜爱的研究室里,娜爱向依奇展示了她正在开发的麦塔罗特,依奇看得兴奋不已,突然想起电视节目"每周麦塔罗特(**しゅうかん メダロット**)"要开始了这是一个评选一周内最佳机器人的节目,依奇急忙告辞回家。

依奇的家在镇的右下方,到家后上二楼自己的房间打开电视,节目刚好开始,看完节目后,老妈冲上楼来,要依奇到商店去买咖喱,并给了他5000元钱。商店在依奇家上方,挂着"24"的大牌子的便是．刚进入商店就发现一个叫光(**ひがる**)的女子在卖机器人,正是刚才在电视中看到的一周最佳机器人,依奇顾不了那么多,花了4980元买下来。回家后,自然少不了老妈的一番责骂,这时,依奇的老爸下班回家,路上突然出现一个神秘蒙面人自称雷托德先生(**レトルト**),他给了依奇老爸一枚徽章后就匆忙离去,老爸回家将徽章送给了依奇,依奇的机器人终于能动了,这样,依奇终于真正拥有了一台麦塔罗特,而这一切,又好像是有人在暗中安排好的一样。



出家门即可与依奇的女同学阿莉卡(**アリカ**)战斗,熟悉一下战斗系统吧,随后来到学校,打败操场上的三人组——菊姬(**キクヒメ**)镜山(**カガミヤマ**)依华诺(**イワイノ**)之后,三人不甘落败,竟联手以三打一,不想依奇的机器人不可思议地发出超必杀,瞬间将三人的机器人打爆。



进入学校内,打败所有对手,到2F的左下教室见到阿莉卡,走出学校,遇见一位女孩卡琳(**カルン**)她是从邻镇的**はなぞ**校学园来的,她向依奇打听同她一起来的同学科志(**コウジ**)的下落,随后便离去了。依奇正想进入左上角的仓库,阿莉卡跑来告诉说学校里有人闹事,急忙赶到学校,原来正是那个科志,事情的起因是因为刚才有人利用机器人掀卡琳的裙子,科志便怀疑是这个学校的人干的,依奇到2F与科志战斗,科志大败。

依奇来到阿莉卡家,得到裙子(**スカ－ト**)并换上,以此来诱使罪犯出现,出门即遇见罪犯,追到仓库捉到罪犯,这时突然进来一队人,将罪犯带走。原来在这个世界里存在着两个团体,分别是**セレクト**队和邪恶的"**ロポロポ**"团,刚才那个罪犯就是"**ロポロポ**"团的人,而将他带走的正是**セレクト**队的人。

回阿莉卡家打听情况,得知她到学校发表新闻去了(阿莉卡是学校记者)。再到学校找她,得知北面的**おどろ**山有幽灵,回家取得小手电(**パンライト**)并得到一机体(此时去娜爱那里可得到一枚徽章)。

おどろ山,先右行,见到卡琳和科志(途中调查告示牌可乘水上巴士到湖中小岛,当然了是要花钱坐的)然后向左过桥,来到**セレクト**队的本部,见到那位傻傻的队长,再准备向下走时却被拦住,返回时,遇见**ロポ**团员,依奇不小心掉进河里被冲走

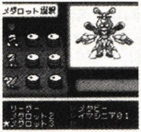
醒来时,发现身着女装,原来是被一老奶奶相救,依奇怀疑她是森林中专门吃小孩的老太婆,自然不敢多呆,立即逃走又觉不妥,返回与老奶奶对话,老奶奶说她丢了一封重要的信。离开后过桥后向下走,见到**ロポ**团正在逼水上巴士司机为他们做事,幸好雷托德先生及时将**ロポ**团赶走,依奇在地上得到信(**てがみ**)乘水上巴士回老奶奶家,将信还她,又可得一机体——小箱子内的女性机体。出门与鸟型机器人对话后被带走,再到**セレクト**本部打听阿莉卡下落,得知她已去了下面的洞中。调查桥下的告示,乘水上巴士进洞。



在洞中，依奇打败镜山，再装备刚在宝箱中得到零件**バトルライフル**（左手）打开巨石，后面的巨石分别用**サイコミサイル**（头）和**ハビ－ウエイタ－**（左手）打开，第二次打败镜山，（一路上还可找到4个坏零件）最后见到幽灵，其实也是机器人。

回家后，依奇求父母带他到岛上娱乐园——**メダロッとう**，但他们都说太忙，他去阿莉卡家，然后回家再求父母一次，还是不行。依奇失望地来到码头（左方），阿莉卡来到，将她妈妈的船票送给了依奇，一起乘船，到达**メダロッとう**后，应先到左上方的会场参加机器人大赛，打败五个人后夺得B级别冠军，下台找到阿莉卡，台上突然出现一个奇怪的人——海贝雷克（**ハバレケ**）博士。

依奇出门见**ロボ**团员正在抢小女孩徽章，追到左下方的游乐场门前找到他，打败后立刻逃走，这时科志也因为追专抢徽章的**ロボ**团来到这里，一同在树林丛中找到罪犯，神秘的雷托德先生再次出现，帮忙夺回了徽章，将徽章还给小女孩后可得零件。



这时出现了一个分支，可以到右上方找到卡琳与她一起进鬼屋玩，也可以到右下方的游戏机中心找到阿莉卡并玩扔铁球的迷你游戏。建议去找阿莉卡，因为玩迷你游戏可赢得**フレンドポイソト**，如果找卡琳的话就只能通关后才能来玩了，而**フレンドポイソト**关系到隐藏零件的获得，是十分珍贵道具。不过无论找谁，玩完后必须与另外一女孩会合。然后去会场参加大会，夺冠后可得**フレンドカ－ト**和4点**レンドポイント**，之后商店中就会出现**ハスク－ド**的选项。输入正确的密码就能得到隐藏零件，下台后与海贝雷克博士战斗，随后与阿莉卡到游乐场坐过山车，出门与左边的人对话后发现卡琳的照片，调查上面的树丛又发现了**ロボ**团。

上行到魔女孩城（**まじょのしろ**），阿莉卡在门前排队，依奇则去食物店（门前又许多桌子、凳子）买果汁，随后一起进入城中，导游小姐是米尔奇（**ミルキ－**）。依奇不断前进，最后打败魔王，成为勇者，并得勇者服（**ゆうじゃのふく**）。出城后会有人告诉依奇城中有小孩失踪，再次进入城中，向右走，刚准备下楼梯，米尔奇小姐出现。战胜她后，却

被推下楼梯，没想到是地牢，而且还关押着许多小孩。与左边的女孩交谈后，大家将守卫引进牢房中打败，然后再干掉一个**ロボ**团的干部。小孩回家，上梯后右走，遇见迷路的卡琳，一起出城，这时阿莉卡带着**セレクト**队员赶来，将城中的**ロボ**团捉了起来，乘船回家。



邻镇的**メダロポリス**道路通了，先到3区的卡琳家拜访（先按门铃）遇见科志走出来，再去科志家，得知卡琳好像去了学校，上行进入**はなぞ**学园，被一叫哈奇鲁（**ハチロウ**）的坏小子撞倒，在左边的楼梯处抓住他，战败后他逃走了。学园里不见卡琳的影子，出门再到4区的麦塔罗特社（**メダロットしゃ**）去，在右边实验室的奇拉拉（**キララ**）处得到身份卡（**なふだ**）这样左边的实验室便可通行，从研究员处得到迷你方向盘（**ミニハンドル**）和一组专用零件。装备这些零件后使用迷你方向盘就骑上摩托，不仅速度度快且不会遇敌，出门后遇见阿莉卡。

依奇向上走，见到一名**ロボ**团员偷餐厅东西，捉住他后发现是个小孩，他丢下**ロポロボ**服后哭着跑走，依奇好奇地换上衣服，正好餐厅老板带**セレクト**队赶来，依奇有口难辩，眼看要被抓住，突然飞来一神秘女子，自称是雷托德夫人（**レトルトレデイ**）帮依奇解了围。

依奇来到1区的**メダロッタ－ズ**，又见到海贝雷克博士，与之进行战斗，打完后，**ロボ**团又来捣乱。下楼，从海贝雷克博士处得一枚徽章，再与大家对话收集情报，出门向上走遇见菊姬三人组带着流氓番长来报复。到**はなぞ**学园见到阿莉卡，阿莉卡进学园，依奇则到右边的房子调查，由桌上的相片看，那个无理小子哈奇鲁是这家的孩子，再调查左边货架上的机器人，出门，进入**はなぞ**学园右行，阿莉卡将守卫引开后上楼，见到卡琳，随后在教室门口见到一个小孩，说没有老师上课，到下面的园长室门口找到老师，返回教室，发生战斗。出学园后去1区的**セレクト**总部，这时学园传来紧急情况，赶去学园，见到已被**ロボ**团包围。科志赶来骗走守卫后一起进入，二楼的职员室从科志处得到教室钥匙，（A钥匙是救阿莉卡，B钥匙是救卡琳）救出女孩后得到大钥匙，可进入园长室，又见到哈奇鲁，左上的书柜中找到园长。园长说有密室，向右走进入密室，发现**ロボ**团，打败之后他们又全部逃走。

走出学园，大家都没事，去哈奇鲁家，二楼遭到哈奇鲁伏击，突然地板裂开，哈奇鲁要掉下去了，依奇却拉起他，哈奇鲁被感动，决定以

后不干坏事。

与科志一起到卡琳家，她父亲对依奇感谢了一番。回镇到阿莉卡家，阿莉卡生气离开，到研究所见到博士正和雷托德先生商量着什么。见到依奇，雷托德先生急忙离去。依奇在娜爱处可得一组零件。

依奇到科志家得知最近有小孩失踪，再到**セレクト**队部都打听，得知阿莉卡似乎在车站，钻出一个**ロポ**团小孩，原来正是最近失踪的小孩，再回到**セレクト**总部，见刚才那小孩被母亲领走，临走时小孩说雕像很古怪，这时立即回车站，与海贝雷克博士发生战斗后，进入雕像下的暗道。

依奇换上**ロポ**团服，一路前行，入口处要暗号，出去打败一队**ロポ**团，得暗号后进入，进门后分别与在门右边和左边的**ロポ**团员对话，见到这些傻气的**ロポ**团员被一台电脑弄得狼狈不堪。此后向右走，发现**ロポ**团的干部西拉卡奥(**シラカオ**)正指挥一些无知小孩去作恶。上梯后右行，可找到一个小孩，到车站见到阿莉卡，后又见雷托德先生出现，准备解决此事，此时在左边又找到一个小孩，到**セレクト**总部见他们出动人员将城市封锁。

在2区左下方的大楼前，西拉卡奥抛弃走投无路的小孩们，独自坐机器飞起，在雷托德先生帮助下，依奇带着小孩们进入**はなぞ**学园，并从其中一个女孩手中得到下水道的钥匙(**マソホ－ルのカぎ**)。

到车站进入暗道，用钥匙打开水道井盖进入，一路前行来到**ロポ**团的集会所，他们在这准备选举干部。与其中一个人打一仗，正想出门，**ロポ**团的头目来到，依奇只好找个空位坐下，结果一番搞笑胡闹后，依奇战败所有对手，成为**ロポ**团的新干部。头目要依奇脱去**ロポ**服，想看看新干部的样子时露馅了。正在这时，**セレクト**队攻来，**ロポ**团全部离开，调查雕像，发现暗道，一路打败机器人，又发现一石像，调查后出现一条通道。进入后，在中间门里，遇见海贝雷克博士，得知这里有一个遗迹，他正是为遗迹中的浮游石而来。这时**ロポ**团也会再次出现，但他们却不与依奇开战，只是一路跟着依奇，最后都来到一魔法阵前，发生战斗后都被传送出去了。

依奇走出魔法阵，在上方看到一个机器人放在石台上，随后向下走被拦住，换上勇者服后进入阵中，**ロポ**团也被传送过来，见他们要动台上那个机器人，依奇上去阻止，不想都被传送到了1000年前。

1000年前的科代因(**コ－ダイン**)王国，大长老正在召唤勇者，结果依奇穿着勇者服从魔法阵中走出来，被大家拥为勇者，进入神殿中，在房间里吃饭，休息，而此时倒霉的**ロポ**团被传送到了海里。

休息好后走出神殿，大家都聚集在外面，要依奇去消灭海上的坏蛋，依奇从大家的话中感到坏蛋就是一起被传送来的**ロポ**团，正要去左边的海边，发现一个**ロポ**团员进屋，追去捉到他然后将之关进神殿旁的地牢中。向左到花园见到年龄幼小的女王——玛尔加利塔(**マルガリ－タ**)，此时又有一个**ロポ**团员闯来，捉住他。女王被大长老叫回去学习，回神殿，进入女王的房间，见她正在学习。出来与大长老谈话(坐在他对面)再进去时发现女王不见，在供奉机器人的石台下找到她，她又跑到海边去了。

来到海边，顺着浮箱先向左走，从**ロポ**团手中救出女王(一路上捉到许多**ロポ**团员)，然后向上走，尽头发现一个巨大的怪物，游进去后发现女王一直在寻找的机器人卡非(**カフエ**)，战斗后它飞走了。回镇后右行到花园，去右上角替女王找回卡非，回神殿，与众人告别回到现代，临走时女王给了依奇银项链(**ぎんのロケット**)(通关后才可使用)。又回到下水道中，往回走的路上碰见科志，他对依奇的经历好像一点都不相信，自己继续调查去了，出了下水道，和阿莉卡一起回家。

站在床边将脏衣服换下，下楼后听妈妈说有女孩约会，地点在车站。去阿莉卡家打听，她妈妈说阿莉卡已去了车站，还说阿莉卡是被依奇约去的，依奇感到奇怪，再到卡琳家，同样被告知卡琳被依奇约去了车站，依奇赶到车站，不见二人却见到科志。正在这时，一个巨大的飞碟出现，并传来海贝雷克博士的声音，原来他想征服世界，并声明阿莉卡和卡琳已在他手上。依奇焦急万分，却没有办法上飞碟，所以决定先回研究所向博士求教。

博士告知依奇只要利用风之翅(**かぜのつばさ**)就能飞上去，在娜爱处得到风之翅和一组专用零件，当然还有机体和徽章，装备专用零件后出门就可自动飞到飞碟上，从鸟手中得到柠檬(**レモソ**)随后来到一间工厂，这里正在生产一种奇怪的油(调查油瓶可得机体)右行来到广场，遇到许多鸟型机器人，首领沃卡(**ウオツオ**)还非常友好。继续右行到休息室，在一有电脑的房间，调查中间的书架可得柠檬电池(**レモソそんら**)与一身后有两桶油的鸟谈话后，再回去找沃卡，突然响起警

报，大部分鸟型机器人都飞出飞碟，沃卡叮嘱依奇不要再和鸟型机器人谈话，然后也飞走。此时鸟型机器人好像都发狂了一般，一谈话就会进行战斗，只有电脑房间的那个是正常，与之谈话后，得知好像是使用了工厂中生产的油造成的。打败上方堵门的机器人后进门，上楼梯(上方的门用柠檬电池可打开，通向入口处)一路打败敌人来到控制室，见到海贝雷克博士，还有被捉的阿莉卡和卡琳。打败博士，博士派出沃卡，再次战胜沃卡后，博士逃走。问候阿莉卡和卡琳后，与沃卡谈话。得知博士去了动力室，再次来到广场，走下方的门即到动力室，而科志也一同赶来，在动力室里，竟发现了科代因王国的浮游石，原来是从海贝雷克博士偷来的，经过战斗后，浮游石暴走，飞碟失控，海贝雷克博士也逃走了。

与科志商量决定分头行动，一个人去追博士，一个人去控制室，建议去追博士，(第一次回答"是")这样可多得一枚徽章。回到刚进飞碟的入口处，正要进入中间的大门，海贝雷克博士开着一架小型飞机出来准备逃走，追上将飞机打炸，博士气得暴跳如雷。这时，那些派出去的机器人飞回来，且已清醒过来，依奇告诉他们博士利用油来控制他们，他们将博士抓住，博士慌乱中掉下一枚徽章。

去操作室，与科志交谈后，站在操作台上一起努力将飞碟暂时稳住，但要安全降落还必须借助许多机器鸟帮助飞碟降落，右行准备回操作室，傻傻的**セレクト**队长带人来添乱，打败他后离去。

飞碟在大家的帮助下，终于安全着陆，出了飞船，神秘的雷托德先生再次出现，要依奇继续打败最终的敌人。

回家睡觉，第二天打开电视，新闻说海贝雷克博士和**ロポ**团的人越狱了！下楼，得到**メダロシッとぅ**寄来的招待券，出门，听阿莉卡妈妈说阿莉卡失踪了。刚准备到码头坐船被人叫住，说博士有请，来到博士房间，博士告诉依奇去**メダロッとぅ**已没有船了，建议依奇到麦塔罗特社(**メダロットしや**)去，到娜爱处又可得零件和徽章。

来到4区的麦塔罗特社，再次从那个研究员手中得到潜望镜(**せんぼうきょぅ**)和一组专用零件(可下水)。来到码头，打败**セレクト**队，下水游到**メダロシッとぅ**向上走到魔女城，在雷托德的帮助下进入城中，向右下楼，打败女导游米尔奇后救出小孩，随后向左走打败魔王，下楼梯，这里竟然是**ロポ**团的地下总部，依奇换上**ロポ**服，来到会议

室，听头目一通废话后，进入战斗认。之后头目再次逃走，去食堂又遇见雷托德夫人，她在饭里做了手脚，把那些**ロポ**团的人辣得直跳。一路前行，又见到菊姬三人组，她们决定与依奇联手，打败拦路者后，来到一间有电脑的房间，依华诺去摆弄发现需要密码，依奇得到对讲机(**トランシ－バ－**)，去隔壁房间找密码。



左边的房间有许多机器设备，分别调查右起第1、第5、第6、第4、第2、第3、然后再调查第7个，第一次选不(**いいえ**)，第二次选是(**はい**)，再调查左起第3个机器，选两次不，再选一次是，最后调查左起第1个，选不，即可得到密码，上面的门打开，打败西拉卡奥后他逃走了，并且锁住了门。调查书架发现通风口，进入后追到西拉卡奥得到钥匙码2(**キ－ワ－ト2**)。在外面的桌上得到钥匙码1，但想打开上方的门还要两个钥匙码。右边的门被依华诺打开后，打败敌干部得到钥匙码3，将钥匙码放到门上后，又出来一个敌人，战胜后得到钥匙码4，门打开。

下楼后，有许多箭头，其规律是：上：按箭头指向走，下：按箭头反向走，左：向箭头左方走，右：向箭头右方走。见到卡琳和科志，装备头部零件(**スリッパ－－**)炸开门，再利用头部零件(**サラカラビ－ム**)炸开下面的门，不断追击头目萨克卡斯(**サケカ－ス**)。最后科志帮忙将他打走，进门后，遭伏击，科志再次帮忙。最后打败萨米拉(**サミラ**)继续前进，在水池边见到阿莉卡和萨克卡斯，战胜萨克卡斯后得到开关(**スイッチ**)再到池中帮阿莉卡找回徽章。

将开关安到传送带上，便可向右走，这里是**ロポ**团的研究所，意外地发现了麦塔罗特社的那名研究员，他竟然是**ロポ**团队的间谍，不过他又给了依奇一个零件，见到了雷托特先生，随后海贝雷克博士和雷托德先生也来到，海贝雷克博士派出了号称兽王的恐怖机器人——**ゴッドエンペラ－**。雷托德先生上阵，不敌，且被打去伪装，露出真面目，竟然是卖机器人给依奇的光，而雷托德夫人也露出真实身份，她就是给依奇身份卡的奇拉拉。这时兽王机器人已不可控制，连博士自己也被它所伤，依奇摆开架式，与其开战(此战有一定难度，敌人一开始能量槽处于全满，上来就发超杀，而且不能回避，所以最好给女机器人装备头部零件(**アピ－ルサウンド**)来封住敌人超杀。另外全部机器人

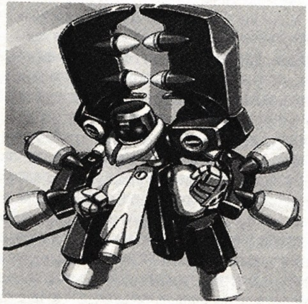
装备鱼形脚零件，提高回避率）艰难取胜后，它竟然复活一次，再打一次才能将它消灭！海贝雷克博士见败局已定竟去打开自爆装置，想与大家同归于尽，依奇赶快逃跑（研究台前可以与一台正在开发中的机器人战斗）。

原路返回到三人组那里，一起逃出去，而海贝雷克博士自爆不成还把自己弄得全身着火，最后被**セレクト**队狼狈地捉了出来，这样大家都安全无事，一切都结束了，回家吧。游戏到此也告一段落。

最终秘密

通关后可得到**メダロッターズ**3楼参加收集零件的比赛。以下是获得全部隐藏零件的密码：

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
676585	686679	5755A9	5855A7	68556X	666595	57A699	586659
67A585	68A679	57A5A9	58X5A7	68X56X	66A596	576A99	58A659
676X85	686A79	575XA9	585XA7	685X6X	666A95	57AA99	586A59
67AX85	68AA79	57XXA9	58XXA7	68XX6X	66AX95	57AA99	58AA59



文/胡赋



牧场物语 GB3

著名模拟游戏“牧场物语”系列在GB上终于推出了新作！本作中增加了许多新系统，但是其中最引人注目的当然是结婚系统了！

GBC	厂商：VICTOR	类型：S・RPG
	发售日期：2000.9.29	

“牧场物语”系列一直是一款重视过程的游戏。不知不觉已在GB上推出第三作了。由于是彩色GB专用软件，所以在发色数量和运算速度上都较前作有很大提高。在新游戏开始前，可以为主人公从512种色彩中调出自己喜欢的两种颜色作为其服装的颜色，同时，使用工具和其它人物的颜色也有相应的改变。可供选择的宠物也增加到8种，其中居然还可以选猪当宠物?!

操作篇

A键：确定、使用道具、对话

B键：取消，配合方向键可奔跑、跳跃。手持东西时，按B键可将其装入背包

START键：开启、关闭状态栏

SELECT键：打开菜单

どうぐ——道具

たね——种子

かばん——背包

主人公名——当前状态

どうぶつ——家畜状态

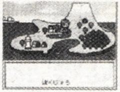
しごと——任务备忘

にっき——日记

耕种篇

在开荒耕地时每耕七下会挖出一袋钱（100G），再耕九下会挖出一个硬币（10G），有时可能会挖出力量の实，最多能挖到六个。不要认为耕种谁都会，很容易，其实耕地的学问大着呢！

春：第一年春天，由于刚开始游戏资金缺乏，所以要把地整成小凹型（8格），两侧不要空行连成一横片，这样可多种十几亩。第二年春天则可把地整成大凹型（7格），两侧仍不空行，这样种更利于浇水。



夏：有了春天的基础，夏天可以轻松一点，把地整成大凹型，还要连成一片。第二年时资金充足，可以先撒满整个牧场，然后用木桩把每亩中间一横行压掉。这样种比常规种法多种几十亩，浇水、收获也很方便。

秋：秋天下雨概率很大，可利用这天然撒水器浇水。（即记忆/读取大法：睡觉前先记录一下，第二天如不下雨则四键同按复位读取，直到下雨为止。）因此可将地种满，一格也不少！！

作物篇

选择男孩游戏时要自己动手开荒种地，选择女孩则轻松许多，只要委托男孩去做即可。在游戏中最好买一些便宜且生长期短的种子，因为这种种子长的快，同一时间出荷量比其他作物种子多，出荷量多了金钱自然也就跟着上涨啦。花在本作中也可以种到田里了，能买到的只有两种，其他花种只能靠村民赠送或靠通信交换得到。

名称	季节	价格	时间
ホシクズソウ	春	50	6天
ツキカゲソウ	夏	50	5天
マンゲツソウ	秋	300	7天
サクラモドキ	春	150	9天
リュウセイバナ	夏	200	6天
ハルマチグサ	秋	300	11天
ユキワリグサ	春	150	9天
スイセイソウ	夏	300	7天

出货篇

今作取消了出荷箱的设计，取而代之的是1个出荷仓库。玩家要将所有作物放到这里，然后在早8:00以后，晚6:00以前打家中的电话选第一项，便可以将想卖的东西卖掉了。选第二项为完成任务。在仓库中每种出荷物最多放99个，并且注意放的时间长了容易烂掉。

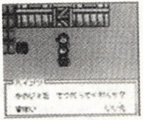
市集篇

由于所在孤岛上是没有商店的，只有在每周的周四才能坐船出海到市集上购买需要的作物种子、牲畜等，雨雪天不出航。

动物店：AM8:00－PM6:00营业。在这里可以买到鸡、牛、羊、马及与其相关的道具。

商店左下方设有银行，可以存、取金钱，但是最多只能存99万G。

综合店：AM9:00－PM7:00营业。这里分两部分，一部分卖种子、食品；另一部分卖图书、道具和装饰家庭用的地毯、电视等。



水族馆：AM10:00－PM:600开馆。把自己钓到的鱼送给老板后便能在相应的鱼缸里欣赏它们，每种最多可放四条。

电影院：AM11：00－PM9：00营业。交1500G可以看电影，隔一段时间会换一部影片。

道具篇

主人公不同，所能使用的道具也不相同：

男孩专用道具：出货手套，可以将收获物直接往地上一丢，作物将自动送入出荷仓库。镰刀、锄头、斧子、锤子、水壶，可以随使用次数升级，共3级，升级后蓄力可提升威力。

女孩专用道具：挤奶器、刷子、剪毛器、喷雾器，提高牛羊爱情值、收获出产物的道具。镰刀等工具不可升级。

かかし：放在田里可防止野生动物偷吃作物。

スコップ：在出荷仓库旁的房间里取得，可以用来挖温泉。在田边可以挖水田用来种水稻和安置撒水器。

ひりょう：第一年秋天花49800G买来一台机器，日后会随机产出一袋肥料，撒在田里可提高作物的收获速度。

スプリンクラー：花5万G从动物店买到，放在水沟中每天可浇9亩地。

スノーボード：第一年冬天从道具部买到，穿上它在草原（**そうげん**）可以玩滑雪游戏。

家畜篇

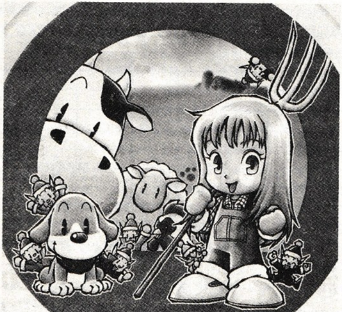
在饲养动物方面本作显得更加真实了，每种动物都有公母之分。公牛和公鸡不会带来任何利益，这两种动物最好用买的，因为生出来的不一定是母的，而且并不能节省多少金钱。把一公一母赶进小棚栏里，第二天母的就怀孕了（怀孕期均为30天）。

马：在马小屋上方的牧场内种植 6 亩牧草，收割一次后便可以买小马了。母马怀孕 30 天产下小马，小马 27 天后长成大马。

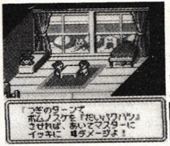
牛：条件同上。买到小牛后要每天委托女孩给小牛刷洗喂食，等长成大牛后还要让女孩去挤牛奶。产出 200 个牛奶后便可买到奶油机和郛酪机。小牛 14 天长成中牛，再过 21 天长成大牛。

羊：条件同上。小羊同样要由女孩照顾，因为男孩不能使用剪毛器等道具。当羊毛出荷量达到 200 个时就能买到毛绒机和围巾机了。小羊长 14 天变成中羊，21 天后长大羊。

鸡：在鸡小屋牧场内种 4 亩牧草，长成后便可花 1000G 买到大鸡了。当鸡爱情值达到最大时就会进化成金鸡，每天下金蛋，用金蛋孵出的不一定是金鸡。将蛋放在孵化器上 7 天孵化，小鸡 7 天长成大鸡。



文/曹智本



卡片英雄

卡片英雄以其超强的游戏性与卡片无穷的组合，当之无愧地成为任天堂在 GB 上的白金大作，喜欢卡牌游戏的朋友绝对不能错过呀！！

GBC | 厂商：NINTENDO | 类型：BOG | 发售日期：2000.2.11

此游戏也算是今年初任天堂的一款倾力大作。由于是卡牌类游戏，所以其中如何巧妙地运用手中的牌击败对手就是游戏的关键，下面就以此为中心进行完全攻略！

为拥有卡片英雄的称号而战！

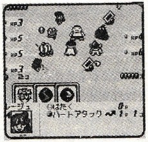
第一话

进入游戏，经过一轮练习后，玩家便会进行第一场正式的对战。对手是企图夺取主角手上卡牌的**ためお**。虽然现在玩家手中只有最弱的**マナトツト**，面对对手的**タコツケ**一实在胜算甚微。因此第一回合中先派出 3 只兽，第二回合派出 4 只，并替后排兽集气。那么玩家就能够以 3 点攻击力直接攻击**ためお**，一口气击败对手。

第二话

这里主角会进入以相互斗卡片为目的的俱乐部。对手的出场顺序为**あみ**、**ゆういち**、**ためお**、**あみ**、**ためお**、**ゆういち**及**すぎやま**。游戏采取三局两胜制，只要胜出便有**メダル**作为奖品。在得到 5 个后就能到卡片店换取**ブースラー**。

下面谈谈各对手的应对方法。首先，**あみ**的主力是**ルージマ**，要对付站在后排的它，最好选用**ウオータ**，利用它的特技和后排兽配合可轻易地将对手击倒。而**ゆういち**则拥有能够直接伤害本体的**ヴアルテル**，因而应速战速决。接着的**ためお**拥有**レベルチユンジ**，可以提升手上怪兽的等级，对付它同样要速战。最后玩家面对的是拥有**サンダ**一的**すぎやま**，其**サンダ**一能一下削减我方 3 点 HP，要小心。



第三话

此关要与俱乐部成员进行一场比赛。对手分别是**あみ、すぎやま**和**こまい**。**あみ**的主力是**ウオータ**和**ルージュ**，对付她应该没有难度。接着与**すぎやま**对战，他手上的**ケツコウ**若达到 LV.3 就能每回合直击我方本体，相当厉害。



最终战将会与**こまい**展开，虽然他手上的**ポリゴマ**只有 LV.1，但却拥有二段攻击，若在**ガンター**的帮助下便能轻松升级，而**ポリゴマ**升级后配合**ハードシールド**便能直接伤害我方本体，因此是一位相当可怕的对手。只要能胜出，便能在四张卡片中任选一张作为奖品。

第四话

此关的主题是**スーパーカード**。这是一种能令特定的怪兽拥有原来不能达到的等级的强力卡片，与一般的升级相似。

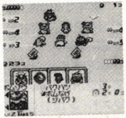
与**クミ**较量后，返回俱乐部，原来这里的对手全都拥有了这种强力的卡片。而对手分别是**すぎやま、こまい、クミ**和**シロウ**。**すぎやま**手上拥有能一击削去对手 5 点 HP 的**ワイルダー**，因此在他派这家伙出场时一定要尽快灭之。**こまい**则拥有**ユルゴマ**，在其登台后也要进快消灭，否则我方在**ユルゴマ**的二段攻击下必败无疑。**クミ**手上的**ドガンター**能进行后排攻击，要特别小心。最后的对手**シロウ**的**ラッテイ**和**ジヤレット**更是不能轻视，一旦被它们击中肯定会元气大伤。

另外，如果玩家能够以强力卡片击败对手的话，就能得到 10 个**メダル**。实在是非常吸引人的奖品！

第五话

此关分为两部分。第一部分是俱乐部的第二回比赛，对手是**こまい、クミ**和**シロウ**。这次他们不但拥有强力卡片，还拥有更厉害的魔法卡片。

こまい拥有能封印我方一只怪兽的封印卡片**とくぎふうじ**，而**クミ**则拥有能一击扣去我方连同本身在内 3 点 HP 的**だいちのいかり**，所以要小心，被他一击必杀。至于**シロウ**则有**ワーブ**，能够把我方任意两只怪兽的位置对换，非常难缠。



接着是本关的第二部分。首先要面对的是神秘组织**ジョーカーズ**的**トトリテ**。应多加注意其手上会吸血的**チュトロ**，否则很容易败在其强攻之下。第二位要较量的是**ジュン**，与她将进行两场战斗。第一场较简单，但第二场就非同寻常了，因为她的**ドンガラ**能够轻易地降低敌方怪兽的级别，即便是强力的卡片也不能幸免，所以在没有击倒这家伙前，就算升级也是枉然。而最后的对手则是被神秘组织控制了的**シロウ**，千万不要让他的**ジヤレット**升级，否则会更难对付。另外，他的**テレポ**与之前的**ワーブ**效果是一样的，在被它调换位置前，一定要想方设法将其解决。

第六话

历尽艰险，终于来到了故事模式的最终章。把**シロウ**解救后，主角便要前往神秘组织的总部。刚开始时，主角发现对手**ナルシー**强得简直无法战胜，无论用什么方法都是一败涂地。后来经**ためお**提示，玩家终于发现了他成功的"秘诀"，原来他在每轮中都用了相同的卡片。那么选择"上前调查"，揭穿其骗术，进行一场公平的比试吧。需留意**ナルシー**利用**ぎんじ**为后排怪兽提升等级，从而直接攻击我方本体的战术。

胜出后，在前面将遇到欲对**クミ**不利的最终 BOSS **としお**。第一次与之开战时是根本没有胜算的。正当主角感到绝望之际，朋友们都赶来相助。这时玩家可以选择用自己原来的卡片、**タクミ**的卡片或者是 BOSS **としお**的卡片参战。如此一来，当然是用 BOSS 的卡片比较合算了。这样，只要玩家的运气不是太坏便可稳操胜券了。游戏故事情节基本完结，此时可看到结局画面。

最终话

虽然第六话之后游戏的基本情节已经结束，但是结局画面之后会有最终话等着主角，以前主角常去的魔力俱乐部，卡铺**マルヒゲゆ**和**タクミ**之家会全集中在一栋叫 BATTLE CENTER 的大楼内。这里可购得很多新卡，更可参与最终挑战 SENIOR CLASS(**シニアタラス**)赛事。

在主角第一次到 BATTLE CENTER 时，会被要求前去**タクミ**处，选自己的 MASTER 类卡蛋。在主角通过考试后，就能取得该 MASTER 的使用资格。如果玩家想要两种 MASTER 都用的话，只须在卡铺和女店员谈话后，付 800 日元，就可得另一张 MASTER 卡，它会在数日后寄到主角家中。

要挑战MASTER，须达到一定条件。就是要在SENIOR CLASS赛事中积到10分。（赛制是三局两胜制，如玩家是以直落两局胜出，可得2分。如以两胜一负胜出可得1分。）这时便可参加更高一级的PRO CLASS赛事。再在PRO CLASS的赛事中积得10分。此时便可挑战传说中的MASTER了。MASTER的HP是10点，卡的总数为30张，相同卡最多3张。并且新增了MASTER特技**メイクストーン**，此技可将自己2点HP转化为1粒魔法石。当玩家击倒MASTER后，可得他的MASTER卡WONDER MASTER。

秘密大公开

此游戏最大目标也是最大的乐趣——收集卡片。但有些卡片的稀有度有五颗星，也就代表靠不断开BOOSTER抽卡也得不到。那么只能用卡片调合机。在BATTLE CENTER的**マルヒゲセ**里面，有一台古怪球状物体。该物体就为卡片调合机（**ブレンドくん**）。它的作用是将玩家放进去的3张卡变为另外一张新卡。当然这也要一定结合方式。见下表（表内右栏为要放入调合机的3种卡。左栏为会得到的卡。表中数字为卡的编号）

获得新卡	原料卡（3张）
066	001，109，065
089	001，095，X4的稀有卡
110	001，076，X4的稀有卡
001	072，050，022
014	050，079，071
016	074，074，108
042	010，098，009
045	012，013，042
091	010，012，010
076	025，022，072
095	010，086，047
063	101，086，088
064	088，099，099
065	105，105，047
107	061，106，088
108	088，106，042
109	062，062，042
034	086，079，087

在BATTLE CENTER发生的特殊事件

赌钱：

当玩者持有10枚以下，2枚以上的币（**メダル**）时。在BATTLE CENTER门口接待处右边有一少年。与他对话，他会与你在洗手间进行赌博战。如玩家胜了，手上币会加倍，如输了，手上币就没了。

猜拳：

当玩家只有一枚币时，原赌博少年出现处会出现一位大叔。他会与你到洗手间猜拳。玩家每赢一次，手上币加倍，但中途若输了，币就全没了。

PRO CLASS淘汰赛：

每逢星期三和星期五，在BATTLE CENTER会举行PRO CLASS淘汰赛。星期三为白MASTER，星期五为黑MASTER，如玩家胜出可获50个币的奖励。

生日礼物

在游戏开始时，玩家曾输入自己的生日日期。在生日当天，玩家可以从妈妈那里得到卡铺**マルヒグヤ**500日元的礼券。

游戏心得

1. 在进行故事模式选择**ジュニアルール**时，玩家最多能带15张卡片，而每种都设有3张的上限，因此在选择前排、后排与魔法卡时必须考虑周到。
2. 战斗前应适当地编排卡片，制定战术。
3. 使用卡片时要注意位置，切忌将后排的卡片放到前排任人宰割。
4. 适当地回避攻击。因为大部分攻击都有距离限制，玩家可充分利用这一特点保护自己。
5. 尽量利用提升等级回复HP。



文/江永棉、杨帆

洛克人 X

机械任务

洛克人系列作为 CAPCOM 的看家 ACT 招牌作品，其水准不容置疑。此次登场 GBC 后画面更加华丽，只是难度依然很高，要有信心呀！

GBC | 厂商:CAPCOM | 类型:ACT | 发售日期:2000.8.10

洛克人 X 生化革命是嘉富康公司在 GBC 上出的最新的一款洛克人系列游戏，由于是 GBC 专用卡带，所以要比以前的洛克人 1~5 增加了许多诸如身体配件系统、召唤系统、超级子弹系统等新的系统，而且色彩鲜艳，是一款不可多得的 GB 动作冒险游戏。除了普通的子弹可以集气外，当你拿到手部配件后，其它的子弹也可集气攻击。

例如，旋风枪集气攻击可发出龙卷风。得到必杀技后，便可召唤 ZERO 来舞刀等等。当然得到强化部件之后洛克人自身也会学会必杀技，只要灵活运用，相信不会在闯关中遇到什么大困难！

完全攻略

玩过开始的序幕关之后，与以前一样会出现四个区域让你选，每区域的 Boss 之间的武器互相有克制作用，建议先打第三区域然后，打第四区域再打第一区域，最后打第二区域。

第三关区域 AREA2 前期有一个像水塔的东西，从右边的移动平台向左跳，可得一个心形容器，此容器可永久加 2 滴血的最大值，以后每关都有。一定要全部得到。在 AREA2 有一个很高的铁棰需要想办法跳过去。过去以后用冲跳跳到另一个平台，有几排有火焰标记的柱子挡在右边，用武器扫射一阵就可过去，过去后可得头部强化配件一定要取得！本关 Boss 鹰尺要边跑边打，如此可轻易过关。

第四区域 Boss 火龙用上一关得到的鹰尺旋风枪打最好，AREA2 有一个地方会不断有黄沙涌上来，这里对反弹跳的要求比较高，跳上去的话会得到一个心形容器，AREA3 跳到第二个高台上，然后用冲跳，可在此得到一件身体配件，第五个高台右边的门内，有一个拿一把比 cloud 的剑还大的杀牛刀的塞因向你挑战，一定要小心对付。而本关 Boss 火龙并不厉害。

第一区域，在 AREA2 中可得脚部强化配件，可踩开特定的冰块到 AREA3 中，跳上第二层平台，上面的地堡可用火焰枪打开，可得心形容器一个，至于 Boss 冰雪怪则可用火焰枪烧它，很简单就可以击败它。



第二区域，AREA1 有几块冰，有了脚部强化配件才可将其踢开，踢开后可得后备能源一个。AREA3 下楼梯的地方可用冲跳上去又可以得到一个心形容器，再向前面走一点，到有东西瞄准你的地方，则可得到手部强化配件，之后只须顶开最上方冰块就可以跳上去。至此，洛克装甲全部完成，只听见“呼”地一声响，洛克人的新形象出现了，好帅。本关 BOSS 用冰枪就可将其解决。

打完这四关后，下面的那个有符号的地方也可选了。进入吧！

这里，先要打那个大刀塞因，然后打那个大蜘蛛，这些硬仗可都要凭技术过关了，再打完四个区域 BOSS 就可以见最终 Boss 了。对付最终 Boss 用火枪集气后攻击后会很有效。击败它后就可以爆机了！

不要以为战斗到此结束！当通关之后再开机时多了一个选项：**ハードモード**，进去后才发现是另一个世界，一样有四个小区域，这四关的 BOSS 则都要凭技术战斗才有胜利的可能。

第一区域 AREA1 落下第二层的地方，用冲跳跳上最上面的高台，可得一个新必杀技。这时如果按选择键，你会发现下面多了一个图标，以后就可召唤 ZERO 前来助阵了。AREA3 中左边的心形容器想要得到的话，要让右边的小怪物打你一下，再利用受伤时的瞬间隐身跳上去，或者用那种防护屏子弹，跳上去。前面有移动平台的地方，让它上到顶上后，走右边的门，便会出现一个叫基梅尔人向你挑战。战胜他就可以过关。

第二区域 AREA1 快进 AREA2 的地方，首先不要让光照着，再依靠方形怪物即可跳上去，又可得到心形容器一个，在 AREA2 快到 AREA3 的地方，有一处有一个大坑，从坑的右边跳上去，可得后备能源一个 AREA3 里，有一处可顶开几块冰，里面又可以得到另一种必杀技。

第三区域 AREA2 在铲土机过后向左走，可取得第三个备用能源。在 AREA4，尽快将铲土机打爆，则可在前方得到一个心形容器，AREA5 在快结束时，利用踏板可跳上右上方台阶，又得到一个必杀技。

第四区域 AREA1 跳上高台，可得一条命和一个心型容器，本关可得第三种必杀技，不过需要你大动一番脑筋！过总关后主画面又多一个选项，“**エクストソーム**”其实是将以上两个现实与虚幻世界综合在一起成为 10 个舞台就不多说了。

物品一览:物品 道具 武器

物品:红色丸:加血

蓝色丸:加武器能量

心形容器:永久和两格血的最大值

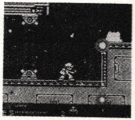
备用能量:随身带的补血剂

头部配件:可顶开上方冰块,石块(特定)

身体配件:加防御力

手部配件:可发出其他集气攻击

脚部配件:可踢开冰块(特定)



在游戏中击倒每关的 BOSS 就可以得到 BOSS 的武器,要充分掌握武器的相克性,其武器效果见下表:

武器	普通	集气
洛克枪(基本)	基本枪	(变红)闪光波
SI 枪	冰枪	冰盘
ES 枪	反弹枪	分层雷电
RS 枪	球仗枪	防护层
ST 枪	旋风枪	龙卷风
RB 枪	火枪	火龙
SS 枪	散发枪	无影发散枪
MM 枪	跟踪枪	跟踪波
SW 枪	齿枪枪	巨大爆破





文/刘帅



游戏王
怪物胶囊

自从 1998 年"游戏王"系列推出以来,全系列在日本的累计销量已突破 700 万套,成为继任天堂"口袋妖怪"后又一款达到天文数字销量的 GB 软件,其水准自然极高。

GBC 厂商:KONAMI 类型:RPG 发售日期:2000.4.16

系统简介

阵型及攻击判定:战斗前先决定怪兽的阵型,可选择用预定的阵型(选第 1 项)或随机配置(选第 2 项),配置完毕后进入战斗画面,当己方攻击敌方 MC 时会显示命中率,并要用掷 2 粒 10 面骰子的方式计算攻击判定,掷出的骰子数若低于命中率攻击就成功,反之敌方就能避过攻击。当掷出特定的数字后,可获得特殊效果:①骰子数为 00,超级临界点,获得 3 倍攻击力;②骰子数 01~09,临界点,获得 2 倍攻击力;③骰子数 95~99,攻击失败,己方怪兽受到相应的攻击。

操作指令

移动画面中按 START 键:

MC:MONSTER CAPSULE 的简称,即怪兽胶囊

つよさ:查看 MC 的资料,LV、HP、AT、DF 等就不用解释了,SP 为敏捷度,**ぞくせい**为属性,**わざ**为技。

カプセル:利用胶囊来强化 MC,共有 3 种。A. **しんか**:进化,对特定的 MC 使用,它会变成更强的 MC,但首先要达到一定的级别及满足某些条件才行。B. **わざ**:每个 MC 都有 3 种等级的技,使用这种胶囊就能改变。C. **メメアップ**:MC 的能力值 UP。

じんけい:阵型,预先配置 MC 在战斗中的阵型,最多只能派 4 只 MC 出场。

いれかえ:改变 MC 排列的顺序

すてる:舍弃不要的 MC

ゆうぎ:查看主人公的状态,**スターチップ**为星章数,M **カプセル**为所拥有的总怪兽数,**にんぎょう**为救回的人偶数

きろく:记录进度

さいしょから:重新开始



ロード:读取进度
战斗画面中光标停在怪兽上:
いどう:移动
こうげき:攻击
たいき:待机
つよさ:MC 资料
光标停在空格上:
つづける:继续战斗
タイマー:讯息显示速度
ターンおわる:结束回合
こうさん:投降(去失 1 枚星章)

真·完全攻略

在 DEATH—T 的死斗完结数月，游戏和同伴们收到一封邀请信，希望他们探望一下尚未恢复意识的海马，以帮助海马尽快康复。当大家应邀来到海马的别墅见到他时，突然一道强光闪过，除了游戏，其余 5 人都昏倒在地，他们的灵魂都被一种神秘力量强行带走，封印在人偶里面……原来海马早已恢复意识，先设下陷阱引诱游戏等人前来，再用魔法将游戏的同伴封印在人偶里，以此强迫游戏参加由他主办的 DUEL TOWER 中举行的 MONSTER WORLD 大赛，并要游戏以千年积木为赌注。游戏对此非常愤怒却无可奈何，为救回同伴，游戏惟有挑战共 5 层的 DUEL TOWER。

在塔中，海马的管家简略地说明了比赛的规则，并将 5 个星章交给游戏就离开了。一开始会被强制在转蛋机中抽取一只 MC，种类随机而定。得到 MC 后就可挑战其他的参赛者，游戏的同学花吹、根津见、狐藏野等都在这里，因为是第一层，他们都不很强，正好可以熟悉一下操作，顺便赚点经验值。当打败对手后会得到星章，星章主要用来在转蛋机中抽取 MC(每次消耗 1 个)和开启通往黑暗支配者(**ダークマスター**)房间的大门(消耗数视层数而定)，但无论怎样使用，至少要保留 1 个星章，否则就会失去比赛资格。

注:此时建议多收集一些星章到转蛋机换取 MC，使作战的 MC 达到 4 个，由于这时敌人的 MC 都是 1~2 只左右，“以多战少”谁更有利不用说了吧。另外，最好缩小作战队伍中 MC 们的等级差别，因为若有其中等级过高，整体得到的经验值就会变少，“少数精锐”结果造成低等级的 MC 升级困难，所以一定要活用“平衡定律”。



当收集了 10 个星章后，就可开启通往黑暗支配者房间的大门，途中，海马的管家出来挑战，很轻易就击败了他。经过重重的大门，终于见到了第 1 层黑暗支配者——圭平，身为海马弟弟的他，设计了第 1 层的“怪兽世界”。(如原作中一样，每个怪兽世界都是黑暗支配者设计的小 RPG，由你扮演勇者，只要完成事件或打败怪兽 BOSS，就算打败了黑暗支配者)。

进入圭平设计的怪兽世界，从村内打听到村长的女儿被怪兽掳到山洞里了，很显然，打败怪兽救回村长的女儿是这次的任务。于是立即向山洞进发，途中要经过草原，草原并不复杂，很快到达草原的另一端而见到了山洞。山洞中以暗属性怪兽居多，若有光属性 MC 则较为有利。在山洞中遇到了城之内，从他手中得到强化胶囊，继续前行，会遇到控制三个门的机关，掷出不同阶段的点数就打开其中一扇门，所以掷骰子时最好先记录一下。在即将到达山洞的尽头时，有两个守卫严密把守不许通过，只要将找到的酒(**さけ**)给他们，等他们喝醉后就可沿路直达 BOSS 的房间。与 BOSS 战斗时最好与它打近身战，并且先集中火力攻击它，再解决它的喽罗。打败 BOSS 救出村长的女儿后，村长会送你进化胶囊作为答谢，而第 1 层的怪兽世界也顺利通过，并救回了城之内的人偶。有机会抽到强化道具。

当储够开门用的 10 个星章后，进入黑暗支配者房间，这一层原来是羽蛾镇守，要提醒各位的是，进入羽蛾的怪兽世界前，最好将一些较弱的 MC 换入作战队伍中，因为在进入后不久，便会遇上盗贼将你的一只 MC 抢走。在森林中遇见的村人告诉你盗贼抢夺 MC 的原因是为飞蛾森林中大飞蛾的孵化提供祭品。一直前行穿过森林到达森之集落**ログ**，在这里询问到盗贼们的山寨就在北面的飞蛾森林里，相信被抢走的 MC 及等待孵化的大飞蛾也都在那儿。离开集落后，便遇到分岐路，左边是暗之山洞，右边是水边的草原，无论哪一边都能通到飞蛾森林，如果想收集强化胶囊的话，就两边都走一趟吧。来到第 2 层，便发现了海马的管家，他好

像预知圭平必会失败，对此并不以为然，只是笑着叫游戏多加努力然后就离去了。在这一层，对战的对手有骚象寺、狐藏野、井守、尾木渔太等人，众多对手中，尾木渔太的实力稍强一些，他拥有一只攻击力高、攻击范围覆盖全画面的**リバイアサン**，再加上场地效果，若你实力不够，一定会陷入苦战。如果星章较多的话，可到转蛋机碰碰运气，在这里抽到的MC比第1层强了不少，并且有很多稀有的东西。

马不停蹄抵达飞蛾森林，这里由7个小区组成，任一区都能通往大飞蛾所在地，但每区出口都有盗贼把守，不过他们实力不强，很轻松就能应付。途中游戏会遇到莫良了，只要掷骰子令浮木漂到他身边，他就会送你1个技胶囊。来到飞蛾森林中央可见到巨型茧及被抢走的MC，正想走近时大飞蛾破茧而出，一场恶战在所难免。要注意的是，大飞蛾共有4种状态，根据你到达这里所用的时间（时间越多就越强），最强的是**グレートモス**S，各位若实力足够的话，不妨试试它的威力，一定不会令你失望。几经艰苦打倒大飞蛾后，取回被抢的MC，羽蛾的怪兽世界就算通过了，从羽蛾手中接过莫良了的人偶，继续向第3层进发。

第3层的主要对手有井守、鲸田、根津见、鬼冢等人，以鬼冢的实力稍为高些，最好用光属性MC和他对战。另外，以前一直不能使用的电梯现在可以使用了，可往来曾经到过的各层。在这一层开始比赛的难度相对提高，要收集15个星章才能开启黑暗支配者房间的大门。当储足后进入房间，第3层的黑暗支配者龙崎已恭候多时。

进入龙崎设计的怪兽世界，发现世界中两国的国王为争论缺水的原因而剑拔弩张，战争一触即发，后来经过神官的调停才勉强肯退兵。看来今次的任务就是找到水源，解决两国的纷争了。

首先到东边的**イーストランド**国看看，在这里打听到两个国家的国境内各有一个水闸。前往水闸的路上时竟被一块大石挡住去路，**イーストランド**国的人都无法解决，只好到西边的**ウエストランド**国求助了，询问得知城中有一位擅长制作炸药的大师就住在城的东北边，找到那位大师的工场，他立即答应为游戏制作一个炸弹，但必须找来**モエモエそう**才行，游戏突然记起拦路的大石旁好像就有这种草，找到草交给炸药大师后，大师会做出炸弹，替游戏将拦路的大石炸粉碎。

在**ウエストランド**国境内往水闸的路上也遇到了麻烦，地上出现深不见底的大缺口而无法通过。返回城内调查得知**イーストランド**国有一位建筑大桥的专家，找到建筑专家**ビリー**却发现他闷闷不乐，原来因为

两国要交战，令到他和女朋友**マリー**不能见面。再次返回**ウエストランド**，在炸药大师的工场西面，终于找到**マリー**的家，**マリー**得知情况后写了封信让游戏转交给**ビリー**，**ビリー**一读完信后精神大振，立刻在横跨缺口处筑起了的桥梁，令游戏得以通过。到此，往两国水闸的通路都畅通无阻了，将东西两个水闸打开，却一滴水也没有流出来，于是找到神官询问怎么回事，原来世界中是有三个水闸的，第三个水闸就在两国的北边。正想着该怎么去，突然身后的雕像发出怪声，机关触动，一条通往北边水闸的地下通道呈现眼前，想也没想就进了去，走到通道另一端，茫茫荒地中隐约可见一座建筑物，应该就是藏有第三个水闸的**レックス**遗迹了。遗迹尽头有一头沉睡的双头龙，这时要以“走5步就有40%的机会吵醒它”的方式前进，也即是说掷骰子点数在40以下时就要和它战斗。最后，终于把第三个水闸打开，清凉的水不断涌出，正打算离去，双头龙突然苏醒追杀过来，尽量不要和它战斗，还是选择逃跑（**にげる**）吧。可是双头龙还是穷追不舍，当游戏走到一处死路时，大量的水汹涌而出将游戏和双头龙都冲走了。

醒来时发现正处于地下通道的入口，隐约听到两个国王的争吵声，于是前往解释一切，两个国王明白原因后终于化干戈为玉帛，和好如初，两国的纷争也解决了。但是游戏的任务还没完呢，因为双头龙已经杀到，勇者们，上吧！最后，双头龙终于不支倒地，“勇者斗恶龙Ⅶ”的故事也就此完结，请大家期待下一作“勇者斗恶龙Ⅷ”吧。双头龙的倒毙宣布龙崎的失败，从龙崎手中接过本田的人偶，继续前往第四层。

刚来到第四层，便看到拿着海马的人形木偶的腹语术师站在面前，还出言侮辱游戏，游戏怒而向他挑战，不消一会就打败他了。接着开始收集星章，这层的对手有骚象寺、蛭田、名蜘蛛等人，打败名蜘蛛会得到1只MC，但只有1至3级左右，没多大用处。收集够15个星章，正欲进入黑暗支配者房间，龙崎突然“乱入”，手下败将还纠缠不休，烦死了，将他踢



出局后，突然一阵熟悉的香水味飘过来，莫非……不错，第四层的黑暗支配者，正是游戏曾经的同伴——孔雀舞。

进入孔雀舞设计的怪兽世界，一开始就在山上碰见一人倒在地上，已经奄奄一息，一问之下才知他叫**タオ**，为了将传说中的龙蛋带回村，中途却遭到**ハーピィレデー**的袭

击而受到重伤，所以只好委托游戏将龙蛋带回**マヤ**村。游戏接过龙蛋正想离开，**ハーピィレデー**突然出现，为**タオ**报仇的机会来了，谁知刚打了一会，这家伙便跑了，算了，还是赶路吧。突然从蛋内传来声音，要游戏将它带到附近的**ランシングクリフ**，放在那儿的祭台上，**ハーピィレデー**又追到来，这次绝不能放过它。将它击败后，蛋裂开了，一头小龙从里面走了出来，游戏上前问个究竟，原来小龙是被诅咒之龙所诅咒的强龙族，封在蛋内已有一千年，由于祭台的关系解除了部分诅咒才得以恢复成为小龙，但还是没能完全恢复原形。为了找到彻底解除诅咒的方法，游戏和小龙向**マヤ**村进发。穿过山路到达山脊**スティープステップ**，这里有一些可以推下的巨石，推动就能造出新路。途中遇到快要从山崖掉下的杏子，救回她就能得到进化胶囊。越过山脊终于到达**マヤ**村，但问遍所有村人都找不到解决方法。没办法，到小龙当初被诅咒的地方**カースマウンテン**看看有什么线索吧。上山的路有人守着，从左上方的房间打破墙壁绕道通过。在山脚处遇到一位老伯，他交给游戏**のろいふうじのケイ**，说是对诅咒有对抗的能力，暂时还用不上，先放着吧。到达山顶遇到一条恶魔龙，说明来意后，却被告知老龙已因病去世，能够解除诅咒的方法再也没有了。返回**マヤ**村，村长建议找时间魔法师试试，从右上角的屋里村人处得知时间魔法师的隐居地点，于是便向西边的山岳地带出发了。走到半山腰，山顶突然传来一阵巨响，几块巨石滚落下来砸向游戏，幸亏有人相救，游戏才捡回了小命，正想向那人道谢，那人却已匆匆离去。于是只好继续赶路，穿过崖上的森林（**がけのうえのもり**），就到达时间魔法师的隐居地，但魔法师因要维持世界的平衡而决意将时间魔法封印，理由是命运是不可改变的。但当游戏救回魔法师的徒弟**デント**后，魔法师为答谢游戏，破例使用时间魔法，将游戏和小龙带回一千年前……



一千年前的**カースマウンテン**，为了防止诅咒发生，游戏便打倒了诅咒之龙，当众人回到现代时，小龙并没有恢复原形，难道诅咒之龙还未死？这时有人告诉游戏看到**カースマウンテン**上有巨龙飞舞，于是上去看个究竟，原来恶魔龙是罪魁祸首，是它令诅咒之龙复活并将小龙变成

蛋的，“勇者斗恶龙”的故事再次上演，打败诅咒之龙和恶魔龙后，DQ8 也完结了，请大家继续期待 DQ9 吧。从孔雀舞手上取回杏子的人偶，向最后一层前进。最后一层对战对手只有花吹、蛭名蜘蛛三人，收集够 20 个星章才能进入黑暗支配者房间，储够后正欲进入时，黑暗杀手出来拦截，唯有打败这个不识趣的家伙才可继续前进。接下来圭平再次挑战，但他用的 MC 非常糟，有什么理由不败呢。

之后圭平告诉游戏海马从某日开始就有时像人偶，有时又净说怪话，好像被鬼魂附身一般，担心海马会有事，于是请求游戏一定要救回他哥哥。（漫画原作中圭平与海马的兄弟之情有多处渲染，其中在单行本 13 卷中更得到了升华，曾一度令笔者非常感动，游戏答应并安慰了圭平，就踏进了黑暗支配者的房间，见到最后一层的黑暗支配者兼大赛主办人海马后，果然发现有些东西附在他身上，看清楚了竟是千年轮的邪恶意识……进入海马所设计的怪兽世界，到处都是阴森森一片，路上碰到有商人出售魔界的护身符（**まかいのまもり**），买下后继续前行来到崖边，突然被一股强大的吸力吸入深渊，原来这里就是魔界的入口。

进入魔界后却被两只恶魔抓住关到牢狱里，搞什么名堂？还好第二天就被放了出来，并被带到恶魔们的工作场地，和场地中所有人对话，再和守门的恶魔打个招呼就可离开。离开后向左走，然后径直向上走至尽头，再向右拐就见到了爷爷，经过爷爷的一番鼓励，游戏坚定了返回人间界的信心。这时，向右走到最后的房间，打破墙壁就有出路，**でも**，离开时被两只恶魔发现了，为脱离惟有开战。一出来就到了地狱的草原，途中遇到暗黑骑士**ガイア**，经的实力不弱，小心应付吧。越过草原来到**マダラ**村，在这里得知这个世界共有火炎、雷、暗三层地狱，而现时所处的是最低层火炎地狱。

离开村庄来到地狱火山，快到山顶时火山突然爆发，幸好之前买的护身符救了游戏一命，**おかげさまで**。翻越火山到达火炎地狱塔，在顶部会遇到黑暗魔法师，他请求游戏帮他找回在地狱中丢失了的魔法杖（**マジシャンのつえ**），乐于助人一向是游戏的本色，于是游戏爽快地答应了。之后要和真红眼黑龙对战，战胜它就能前往雷地狱。

进入雷地狱一开始就在墓场里，走出墓场穿过**ゴロビカ**村往北进入森林，到森林上方推动浮木，然后回到森林中央，要和出现的**リバイアサン**战斗。在一建筑物内找到避雷针后，将它插在石块中引开雷电，就可拿走墓碑上的魔法杖。之后解决出现的南瓜怪**パンプキング**，即可进入雷

地狱的中心建筑物雷电塔。在塔顶部再次见到魔法师，将魔法杖还给他，然后挑战守护雷地狱的 BOSS **デーモン**。

终于来到最后一层暗之地狱，穿过**クーダ**村进入右上角的贤者之洞窟（**けんじゃのどうくつ**），里面有 3 把剑，全部取走并在机关处按以下顺序放置：东放星之剑（**ほしのけん**）、西放月之剑（**つきのけん**）、南放太阳之剑（**たいようのけん**），这样暗晦之城就会出现。城里共有 6 个锁，只要将任 3 个打开，即可进入城内部，途中发现魔法师已被幻想师催眠，救回魔法师后，还要和暗魔界的霸王战斗才能继续深入。在城的最深处，魔法师召唤青眼白龙要送游戏返人间界（什么龙不好召，偏召海马的御用龙，笨！），但青眼白龙发生叛变，又一场屠龙战，之后青眼白龙三体融合，变成终极的青眼究极龙，直杀到天昏地暗，日月无光，鬼泣神嚎，才将 DQ9 的故事完满终结，游戏和魔法师乘上青眼白龙飞返人间界，途中再次遇上那古怪的商人，谁知他竟是千年轮的化身……

爆机后还可调用进度继续游戏，此时就会发现增加了地下 1 层 B1F。在那里使用转蛋机 99 次后，会得到游戏的人偶，**そして**，只要升级至 LV50，就能进化成暗游戏！

场地效果与支援效果

MC 共分草原（**そうげん**）、荒野（**あれち**）、山岳（**さんがく**）、海（**うみ**）、森（**もり**）、光（**ひかり**）、暗（**やみ**）等 7 种属性。当在对应属性的场地战斗时，攻击力及命中率都会提高，即"场地效果"；至于"支援效果"，就是当"进行攻击的 MC 的攻击范围"和"己方其他 MC 的攻击范围"重叠覆盖于被攻击的己方 MC 身上时，进行攻击的 MC 将获得额外的攻击力，命中率亦会提高。攻击范围重叠的 MC 数越多，额外攻击力与命中率提升的幅度就越大。

文/曾宪洋



游戏王 III
三圣战神降临

作为 GB 新王牌游戏系列的游戏王第三作，以其压倒性的游戏性与超水准的画面再度袭来。快快投入不眠不休的战斗吧！

GBC 厂商：KONAMI 类型：BOG 发售日期：2000.7.13

在Ⅱ代《怪兽大决斗》推出一年后，Ⅲ代终于携着"三圣战神"而"降临"在 GBC，一看标题，还以为本作设定了漫画原作中无敌的三枚幻神卡，不禁令笔者有想买正版的冲动，然而，残念**ですね**！不过话又说回来，本作新系统与新要素都大大增加，而且游戏性比 PS 版也毫不逊色，绝对是所有"游戏王"fans 不能错过的佳作，但由于是 GBC 的专用软件，没有 GBC 的玩友尽早 POWER UP 吧！

新系统新要素研究

★原创卡片合成模式（**コンストラクション**）：在本作中新增的模式，只要将战斗胜利后得到的卡片零件（**カ－ドパ－ツ**）以上半身和下半身加以不同组合就得到不同卡片。每个卡片零件都有上半身星数和下半身星数，而且都可作为上半身或下半身零件使用，合成规律就在这些星数中。多尝试不同组合，也许你能合出只有自己才有的原创卡片呢。据说原创卡片总数有 1 万种以上！以 32M 的容量来说，能否设定这么多卡片非常令人怀疑，相信这应该是 KONAMI 的一种宣传策略。

★OCG 的生祭系统完全导入：OCG 全称 OFFICIAL CARD GAME，公式卡片游戏，这种风靡日本的公式卡现在在国内已可以买到！不知各位是否有兴趣收集呢？这次Ⅲ代加入的生祭系统，就是在战斗时，4 星级以下的怪物可以直接派出场，5 至 6 星级的怪物则必须将派出场的任一怪物作为祭品（选择**いけにえ**指令）才可召唤出场，而 7 星级以上的怪物则要 2 只祭品。因此怎样令高等级的强劲怪物出场就是胜利的关键，这就使得战略性大为提高。

★效果怪物登场：OCG 中非常活跃的效果怪物在Ⅲ代中登场了，总共设定了 51 只。要注意的是，效果怪物必须在覆盖状态（**ふせ**）时才可发动效果（选择**こうか**指令），一旦翻开就无法使用。因不同局势灵活运用不同效果，有时能获得比用魔法卡更强的支援作用哦。

★新角色与新卡片：除了增加对战的8位新角色外，在保留Ⅱ代720种卡片的基础上，再加入了80种新卡，其中有漫画原作中的“洗脑”，OCG中的“心变”等强力魔法卡，使高度战略的运用更趋于白热化。

★仪式怪物的召唤变得简单化：Ⅱ代中仪式怪物的召唤必须要3只特定的怪物作祭品，这就使得召唤变得很困难。而Ⅲ代虽然也必须3只祭品，但只需1只特定另2只任意即可，因此召唤变得简单容易化，成功率也增大，由于所有仪式怪物都属于神魔族，只要能成功召唤出来，离完全胜利就不远了。

★在手牌中能够直接融合怪物：前作中怪物的融合只能在战场上进行，这样的缺点是做融合素材的怪物很容易被对手打倒。今作终于可以直接在手牌中将怪物融合了，但融合后要下一回合才能派出场，当然超过4星级的话祭品也是必须的。

★魔族的相克原则：原则为水魔族(**みず**)〉炎魔族(**ほのお**)〉森魔族(**もり**)〉风魔族(**かぜ**)〉土魔族(**つち**)〉雷魔族(**かみなり**)〉水魔族(**いず**)；白魔族(**しろ**)〉恶魔魔族(**あくま**)〉幻想魔族(**げんそう**)〉黑魔族(**くろ**)〉白魔族。(注意：无论多么弱小的怪物，只要是属性能克制对手的魔族，就能将对手瞬间击溃，有时利用此招就能反败为胜！)此外，Ⅲ代中还新加入了神魔族(**かみ**)，神魔族不仅攻击力高，而且不会被其他魔族所克制，要打败它们一定要靠实力或使用歼灭系魔法才行。

★交换·对战·融合的乐趣：通讯是GB的强项，当然少不了交换、对战、融合等等增大游戏乐趣的手段啦。①交换：不仅可以在Ⅲ代之间交换卡片(注：原创卡片交换后会还原为零件)。也可与Ⅰ代、Ⅱ代进行交换，让你以前的心血不会白费。这点或许也仿效了《口袋妖怪》吧。②对战：以可怜的几段程序所编成的AI人工智能是无法与人脑相比的，只有与人对战，你才能真正感受到“游戏王”的最大魅力。③融合：只要将3枚卡一次性传送到对方GB机里，就能永久地融合成1枚新卡，例如将189、399、415这3枚卡通讯融合就能得到773狩剑猎人，部分怪物卡必须用这种方法才能得到，玩友们可多尝试一下。

★密码模式——获得卡片轻而易举：大家如果收集了市面上的公式卡的话，恭喜了，只要将卡片在下角的8位数密码输入，就能轻而易举在游戏中获得该卡，输入次数无限制而且不会降低DC值(DUELCOST)。但是由于公式卡有不少在游戏中并没有被设定，输入这些密码时就会被判无效。

战略战术指南

★生祭系统的导入，使得Ⅱ代那样只要加入许多超强卡就能获胜的神话随风而逝，此次不但要考虑怎样让强卡出场，还要考虑强卡与祭品卡(4星级以下的卡)出现的几率，调整它们的均衡性。若加入太多强卡，强卡的出现几率提高后，相反祭品卡就较难被抽到，于是就会一直处于挨打局面而一筹莫展，最后的结果不言自明。另外，仅靠怪物卡是无法获胜的，各种效果的魔法、陷阱卡也是战略的一部分。所以，魔法与陷阱卡、强卡、祭品卡三者之间加入牌组的比例应控制在2:3:3左右。

★魔法卡中有极为恐怖的“洗脑”、“心变”。当用了“洗脑”后，敌方最强怪物会被我方控制，但只有一回合，用被控制的怪物去攻击敌方是愚蠢的行为，因为一回合后敌方又取回控制权照样对你不利，正确方法应是用它来作祭品，召唤出强劲的怪物令敌方跌碎眼镜，即使敌损失大将，又能令己实力大增，很毒辣的一招吧？至于“心变”，由于能永久性地控制，就让它成为攻击敌方的主力吧，以敌之将攻敌之帅，敌方会有什么感受呢？

★当暂时抽不到强卡时，可先派一些守备力超高的卡如758巨盾守卫战士，083暗胸之城等出场，并不断强化守备力，制造坚不可摧的“马其诺防线”，待抽到强卡时再用它们作祭品召唤强劲怪物发动反击，这就是失传多年的“以柔克刚独孤战法(？！)”。

隐藏秘密大发掘！

★隐藏人物：当打败卡片魔神爆机后，5位隐藏人物就会随机出现一位，由于出现哪一位是不确定的，对收集卡片很有影响，不过只要在密码模式输入下列密码，你想打谁就能打谁！

暗游戏 70715281 夏迪(**シャ－ディ**) 70592699

暗良 07119986 玛力克(**マリク**) 06987398 卡片魔神·**真の姿** 43504084

★融合怪物卡在游戏初、中期是必须熟练掌握的技巧，在Ⅲ代中也可通用。

036 美杜莎的亡灵→108 招手的墓地 + 203 幽灵
099 幽灵南瓜王→241 黑夜暗杀者 + 274 绿树之灵王
458 雷神之怒→537 超级雷电球 + 631 月光少女
459 地雷兽→463 电击毒蛇 + 282 催眠兽
369 墙壁之影→366 迷宫壁 + 368 影之食尸鬼
401 牛鬼→167 太古之壶 + 574 黑森林的女巫
531 砂之魔女→454 破坏的巨石像 + 299 音女
412 机械狼→282 催眠兽 + 410 机械蜘蛛
627 猫女→047 多角犀牛 + 628 见习魔女
750 有翼幻兽奇美拉→747 幻兽王卡杰 + 749 巴弗梅特
230 珍稀鱼→543 舌鱼 + 047 多角犀牛
438 金属鱼→436 纯白海豚 + 557 钢铁的巨神像
542 飞弹鱼→436 纯白海豚 + 410 机械蜘蛛
594 蔷薇下的巨灵→637 树妖 + 036 美杜莎的亡灵
033 审判者→165 审判之手 + 110 东方英雄
426 岩石龙→007 守护城堡的翼龙 + 456 岩石战士
465 制裁之鹰→165 审判之手 + 062 神鹰女郎
002 神圣女神→395 跳舞妖精 + 229 生命的沙漏
386 神鹰魔龙→062 神魔女郎 + 010 暗黑之龙
039 诅咒之龙→555 红龙 + 036 美杜莎的亡灵
467 红阳鸟→062 神鹰女郎 + 291 炎之魔神
041 精灵剑士→110 东方英雄 + 395 跳舞妖精
082 真红眼黑龙→555 红龙 + 010 暗黑之龙
409 金属龙→010 暗黑之龙 + 438 金属鱼
448 尖角海龙→265 愤怒的海王 + 007 守护城堡的翼龙
571 密林的黑龙王→073 海龙神 + 637 树妖
713 流星黑魔龙→082 真红眼黑龙 + 712 流星龙
737 钻石龙→168 暗黑火焰龙 + 453 千年巨石像
741 龙族支配者→200 迷你龙 + 145 迷惑的怪盗
473 朱雀→015 炎之剑士 + 041 精灵剑士
574 黑森林的女巫→635 女王的影武者 + 579 深渊绽放的花
772 死亡尸术师→混沌巫师 + 203 幽灵

443 海之龙王→593 吞食火焰的大龟 + 167 太古之壶
519 火焰章鱼→070 黑暗章鱼 + 157 火炎草
508 机械霸王龙→059 长毛兽的墓场 + 297 魔界的机械兵
494 彩虹美人鱼→488 彩虹花 + 109 心眼之女神
726 魔蛋龙→147 怪物蛋 + 424 天空龙
761 飞龙战士→552 飞龙兽 + 110 东方英雄
742 机械红眼黑龙→082 真红眼黑龙 + 733 千眼邪教神





稀有卡片合成方法

★由于生祭系统的加入，战斗时只有 4 星级以下的怪物可直接派出场，但攻击力最高也仅有 1600 点左右。笔者在合成原创卡片时发现有部分 4 星级以下但攻击力高达 2000 点的怪物卡存在，若加入牌组的话定能克敌制胜，但凡事有利必有弊，任何原创卡除了“巨大化”魔法及地形效果，不能用其他强化魔法来提升能力值，这点要牢记。以下就是这些原创卡的合成方法（只要零件中的星数符合条件，无论哪一张都是可以的）。

上半身星数	下半身星数	原创卡（攻/守/种族）
0	19	1900/1500/雷
0	29	2000/1400/机械
15	27	1700/2000/机械
15	48	2000/1100/植物
22	35	1800/1700/兽战士
31	43	1800/1600/恶魔
34	44	2000/1800/兽战士
34	50	2000/1200/恐龙
41	35	1900/1800/机械
44	38	1800/1800/爬虫类

上半身星数	下半身星数	原创卡(攻/守/种族)
4	47	2000/2000/水
15	3	1800/1800/机械
45	38	2000/1700/水
46	27	1900/1800/炎
46	50	2000/1200/岩石
53	7	1900/1800/雷
56	67	2000/2000/昆虫
64	3	1900/1600/海龙
64	47	1900/1700/炎
65	12	1900/1300/恐龙

★神魔族怪物的召唤方法，就是先派1只特定2只任意共3只怪物到上作祭品并选择**いけにえ**之指令(注:守护魔神,青眼究极龙都要3只特定祭品，而长矛甲虫则要2只特定1只任意)，然后使用对应的仪式卡就OK了,既然这样,让我们合上双掌一起祈祷:神啊,请降临吧……GBA啊,快点降临再降价吧……)

神魔族怪物	所需仪式卡	所需特定祭品卡
356 超级战狮	673 战狮的仪式	403 战狮
357 三头巨龙	666 三头巨龙的仪式	029 山兽战士
360 哲勒	671 哲勒的仪式	377 强化型妖兽
362 千年之盾	665 千年盾的仪式	296 独眼盾龙
364 混沌战士	670 混沌的仪式	038 暗黑骑士盖亚
365 恶魔镜	674 恶魔镜的仪式	595 绝对力量之鸟
374 守护魔神	667 守护魔神的仪式	371/372/373
380 青眼究极龙	675 究极龙的仪式	001 青眼龙 X3
701 跳舞战士	676 舞欲诱发	249 水之舞者
702 饥饿的汉堡	677 汉堡的食谱	295 生化植物

神魔族怪物	所需仪式卡	所需特定祭品卡
703 千年原人	678 千年原人复活	003 独眼原人
704 法理守护神	679 法理的祈祷	160 磁力战士 1 号
705 三角魔龙	680 三本角的仪式	571 密林的黑龙王
706 邪恶骑士龙	691 邪恶骑士龙复活	168 暗黑火炎龙
708 宇宙女皇	698 宇宙女皇的祈祷	638 红叶女王
709 查古拉	694 查古拉复活	269 破坏神
710 大钳巨龟	692 龟的誓言	449 三万年的白色
715 人偶杀手	695 人偶的仪式	166 谜之傀儡师
716 珈玛剑	697 珈玛剑的誓言	621 女夜魔骑士
717 长矛甲虫	696 长矛甲虫的契约	052/533
718 要塞鲸	700 要塞鲸的誓言	441 机械鲈鱼
719 骷髅骑士	699 骷髅骑士复活	146 骷髅的寺院
720 暗与光的假面	693 假面的契约	102 暗之假面
722 黑魔法战士	721 黑魔法混沌仪式	035 黑魔导
731 纳祭之魔	783 幻想师的仪式	730 黑魔眼幻想师

超强卡片密码公开

★以下的超强卡密码均是笔者从公式卡中精选出来的，只要输入就能马上得到超强卡片，而在游戏中就算打几百次也不一定得到呢，怎么样,心跳若狂了吧?

001 青眼白龙 89631139
017 被封印者的右脚 08124921
018 被封印者的左脚 44519536
019 被封印者的右手 07902349
020 被封印者的左手 70903634
021 被封印的黑暗法师 33396948
022 恶魔的召唤 70781052
035 黑魔导 46986414
037 龙骑士盖亚 66889139
038 暗黑骑士盖亚 06368038
057 大飞蛾 14141448
067 完全究极态大飞蛾 48579373
069 千年龙 41462083
072 进化之茧 40240595
082 真红眼黑龙 74677422
358 神圣骑士龙 06740720
362 千年盾 32012841
370 迷宫的魔战车 99551425
367 地雷蜘蛛 94773007
385 恶魔箱 25955164

390 TM—1 火箭发射器 87322377
726 魔蛋龙 02964201
727 卡通魔蛋龙 38369349
348 光之护封剑 72302403
349 六芒星的咒缚 18807108
337 闪电雷击 12580477
661 死亡病毒卡 57728570
657 巨大化 22046459
669 暗之咒缚 29267084
714 火焰飞龙 27054370
784 心变 04031928
386 神鹰魔龙 52040216
371 雷魔神 25955164
372 风魔神 62340868
373 水魔神 98434877
391 恶魔战士 24311372
427 帝王龙 94566432
467 红阳鸟 46696593
613 双头雷龙 54752875
707 骷髅主教 02504891
711 新月神龙 38277918
712 流星龙 64271667

卡片特效一举公开

游戏中会得到许多强力的魔法卡与陷阱卡，要灵活运用这些卡片就可以得到令你心醉敌人心碎的奇效，下面将各种卡片的特效效果完全公开！

303 黑暗能量：恶魔族或黑暗系怪物 Power Up
320 守备封印：对手卡片不能作守备表示
337 闪电雷击：将对手场上怪物全部歼灭
348 光之护封剑：将对手的攻击封印 3 回合
349 六芒星的咒缚：使对手的全部怪物 Power down
657 巨大化：使任一怪物 Power 提升 2 个等级
668 光之城堡：白魔族怪物 Power up
669 黑暗咒缚：使对手全部怪物 Power 下降 2 个等级
672 神鹰羽毛掸子：消除对手场上所有陷阱卡
786 驱逐恶魔：对手所有恶魔族怪物全灭
787 狩猎魔女：对手所有魔法使族怪物全灭
782 避雷针：当对手使用“闪电雷击”时将闪电反弹令对手怪物全灭。
685 硫酸落穴：对手发动攻击的怪物攻击力在 3000 下时就被消灭。
329 龙族封印之壶：对手所有龙族全部消灭
653 战士抹杀：对手所有战士族怪物消灭
656 成佛：净化对手所有不死系怪物

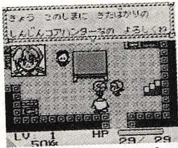
660 强酸风暴：对手所有机械族怪物腐烂
662 尖刺神的杀虫剂：对手昆虫族怪物全灭
663 神的吹息：对手岩石族怪物全部风化
664 永远的渴水：对手所有鱼族怪物缺水而死
661 死亡病毒卡：对手场上攻击力 1500 以上的怪物全灭
686 万能地雷：当对手怪物攻击时，地雷爆炸将怪物消灭
781 洗脑：一回合内控制对手场上最强的怪物
784 心变：永久控制对手场上最强的怪物

全效果怪物及其效果一览

002 神圣女神：使青眼白龙(001)Power up
012 原始人 2 号：使原始人 1 号 Power up
554 原始人 1 号：使原始人 2 号 Power up
015 炎之剑士：对手场上恐龙族怪物全灭
016 时间的魔法师：将宝贝龙(004)变成千年龙
026 牛头战士：对手炎魔族怪物全灭
039 诅咒之龙：将地形变成荒野
042 无脸的幻想师：对手场上怪物不能行动一回合
059 长毛兽的墓场：对手场上所有怪物 Power down
062 神鹰女郎：使神鹰魔龙(386)Power up
063 神鹰女郎三姐妹：使神鹰魔龙 Poner 提升两个等级
073 海龙神：将地形变成海
074 岩石巨兵：将地形变回格斗场
084 狩猎卡片的死神：破坏敌场上一枚陷阱卡
090 逆转的女神：己方攻击力 500 以下的怪物 Power up
387 魔法神灯：令对手 LP 减少 400 点
397 魔蜈蚣：令对手 LP 减少 300 点
402 魔兽眼珠：能看到对手的手牌
429 任性的女神：从牌组中抽一枚卡片然后消失
500 龙杀者：屠杀对手场上所有龙族怪物
525 山的精灵：将地形变成山
540 幻影天使：从牌组中抽取一枚卡片
610 发电蜥蜴：封印任一只怪物一回合的行动

612 高级女祭师:己方 LP 回复 500 点
099 幽灵南瓜王:能使丧尸系怪物 Power up
117 书之精灵:能再召唤一个书之精灵
129 睡眠之子:双方场上所有怪物沉睡一回合
140 青蛙大师:能召唤出青蛙史莱姆(549)
154 火炎恶魔:令对手 LP 减少 50 点
160 磁力战士 1 号:使磁力战士 2 号 Power up
161 磁力战士 2 号:使磁力战士 1 号 Power up
195 多隆:能召唤出多隆的分身
224 陷阱大师:在场上设置陷阱卡"硫酸落穴"
229 生命的沙漏:付出 1000 点 LP 为代价使己方怪物 Power up
235 森林的住人:己方植物系怪物 Power up
258 沼地的魔兽王:引发黑洞效果将双方怪物全部毁灭
363 妖精的赠物:己方 LP 回复 1000 点
370 迷宫的魔战车:使迷宫壁(366)Power up
376 地狱的驯兽师:使迷宫沙虫(375)Power up
628 见习的魔女:己方黑魔族 Power up,而白魔族 Power down
492 超级星星:己方白魔族 Power up,而黑魔族 Power down
135 死者之手:瞬间破坏对手任一只怪物,就算神魔族也不例外
725 拉弓美人鱼:令任一只敌方怪物 Power down 并封印一回合的行动
731 纳祭之魔:夺取敌方最强怪物的能力并 Power up
734 邪神千眼祭魔:夺取敌方最强怪物的能力并 Power up
760 黑魔导少女:随着场上黑魔导(035)的数量来提升 Power
762 昆虫女王:使己方昆虫族 Power up
637 树妖:将地形变成森林
740 被引诱的黑暗沉眠者:令敌方的怪物沉睡一回合
083 暗晦之城:将己方已翻开的卡再次覆盖,该卡有效果可再次使用。
089 飞箭龟:将 1 枚怪物卡弹射出,对手遭到怪物攻击力一半的损害。

文/曾宪洋



爆走战机

金属步行者

作为 CAPCOM 的 RPG 新类型游戏。本作有许多创新的系统,令游戏充满了乐趣,喜欢收集机器人的朋友不能错过!!

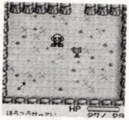
GBC 厂商:CAPCOM 类型:RPG 发售日期:1999.12.24

完全攻略

紧急事件,人工智能突然失控暴走,全世界的所有机器人都已失控,并且实行"世界毁灭"行动。这次人工智能暴走事故中,许多人都牺牲了,**グソーン**博士也死了。铁斗(主人公)和父亲也被一场洪水冲散了。

铁斗醒来,发现自己躺在一张床上,突然走进一名村民,告诉铁斗**ホーク**博士在找他。身边唯一留下的东西只有小机器人 LT－00 **メタボール**了。来到大厅,**ホーク**博士来电,把一切事情都告诉了铁斗,并让他从桌子上挑选一件装置。在二楼的人会告诉玩家战斗系统。刚下楼,巨万富翁建筑师**クラウザー・コ ポレーション**社长的女儿**エミル・クラウザ**一跌跌撞撞冲了进来,告诉铁斗北方的发电厂被黑暗军团占领,请铁斗帮一下忙。面对美女的要求,铁斗无法抗拒。那好吧,就答应她,去发电厂看看。先在附近练上三、四级,来到发电厂,在尽头碰见了一个人。从交谈中得知他就是黑暗军团左使蓝魔。好,就让你尝尝铁斗的厉害,冲上去教训他一顿。蓝魔驾驶着 MB－22B **バスターバンサー**,而铁斗只有一部很弱的 LT－00 **メタボール**。想战胜对手不是很容易。

刚打倒蓝魔,**ホーク**博士来电,说已造好了比 LT－00 **メタボール**更强的 LT－01 **メタフロシブ**(可以击碎油桶)。原来**ホーク**博士是专门研究金属进化论的,以后还会送给铁斗更强的机体。回到村庄,整顿一下向西南前进。途中见到了**ドルフイ**往河里扔了一件奇怪的东西就跑了。铁斗还在想他是谁,往河里扔的是什么?在这个世界上,有个传说,那就是在世界的三个角落里藏着三台最强的终 MT???、LT???、ST???。还是赶路要紧。向东北方向走去,途中见到一块蓝色的过路牌,上前调查,突然从地下冒出一个隐藏的客栈,可以恢复 HP 和道具。原来那个蓝色的牌子是个机关,以后还会碰到许多。



从左面的山洞来到了军事基地。在基地东北方看见了**エミル・クうウザー**。她说爸爸有急事要见铁斗，事不疑迟，到中央大楼去，在楼顶看见了**クラウザー・コーポレーション**社长，这时博士来话，并送来了一台机体 LT－02β **メタランチヤス**，能击破箱子。告辞社长，击碎东北方出口的箱子一直向前来到一座山洞。穿过山洞进入了军事要塞，但要塞马被黑暗军团占领，敌人就在运输大楼。一路东倒楼顶，见到了黑暗军团右使绿魂。他驾驶着水系 LT－27 **ク** β **バスターイール**。这部坐机在陆地上机动性极差。他有个特点，一有道具出现，就拼命去抱，利用这个特点多放几个**メタナパーム** L2，打败他很轻松。这时，**ホーク**博士又来话，并已制造 LT－02β **メタキヤノス**、LT—05χ **メタバイカー**。真想来杯可乐，庆祝一下。突然来了两个敌人把**エミル・クラウザー**抓走了。在大楼旁边遇见了**バドー**，得知**エミル・クラウザー**是被从西边的通道带走的。事不疑迟，快去救人吧！用水系坐机 MT－01 **メタマソン**窜过小水潭，一直向西走，在尽头遇见了**ドルフイ**，他怎么鬼鬼祟祟的?

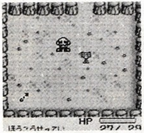
来到北方的一个被摧毁的小镇，休息一会儿，用 MT－01 **メタマソン**从西北海岸下水，来到西面的发电厂，和**バドー**一起冲进发电厂。在发电厂尽头找到了被抓走的**エミル・クラウザー**。就在此时，讨厌的蓝魔又出现了。而且驾驶着 MB－36β **バスターボルト**冲向铁斗。手下败将竟如此猖狂，不知好歹。动点小脑筋，很轻松就能打败他。(注:周围的强碰到会失 HP)。英雄救美Ⅰ结束，**ホーク**博士来电，一定又是造好了更强的坐机。的确，这次博士一下送来了 5 台坐机：LT－03 **メタガンナー**、LT－06 **メタビーーダス**、MT－03 **メタホバー**、LT－05β **メタガンナー**和空系 ST－01 **メタカイト**。来杯可乐，庆祝一下。

离开发电厂，向左前进，南下来到一个孤立的发电厂，该死的黑暗军团一定又占领了发电厂。在发电厂的尽头，果然绿魂已在此等候多时。他操纵着 HP 900 的 MB－25 **バスター**龙。虽 HP 高，但攻击力却弱得可笑，可非常难缠，利用此地型打败对手。博士又来话，并送来了陆系最强的 LT－04 **メタマシヨルター**，可以击碎岩石。南下击碎三块岩石进入一座小镇，小镇一屋内有台蓝色电脑，调查后会出现一名神秘女郎 HEX。

从东南海岸水路到达东面的一座岛，岛上除了一座山洞和机关路

牌什么也没有。突然**エミル・クラウザー**和**バドー**赶了过来。告诉铁斗洞的深处有危险。来到洞的深处，果然，蓝魔守侯在此，正等着铁斗。这次他驾着 MB－32χ **バスターポルポ**。其攻击力稍弱，但 HP 和防御力都很强。此战也不轻松，硬拼不可，多用些道具。再次打败蓝魔，博士送来了 MT－0A **メタダイバー**、MT－05β **メタソルーザー**、MT－02 **メタランダス**。

离开山洞，用此三部坐机任意一部来到东面的小城，出口在城的东北方。北方有一座山洞，通过山洞来到了一片花园。或许这是世界上最后的一片绿地。在花园左面看见了一座坟，坟上插着一个十字架。还没弄明白怎么一回事，北方的山洞里冲出一个女孩，并开着 LT－06 **メタビーダス**撞向铁斗，她怎么会是铁斗的对手？三下二下干掉她，通过北方的山洞进入了一个小房子。在小房子里见到了**バドー**和**エミル・クラウザー**。而且**ドルフイ**也在旁边。上前交谈，得知刚才的女孩是她的妹妹。因为在那次事故中，他们的爷爷牺牲了，花园的坟就是**グソーン**博士，兄妹二人为了给爷爷报仇，便隐居于此。临走时，**ドルフイ**送给了铁斗水系最强的 MT－05χ **メタガーアン**，能潜入深水。



告别三位朋友，从山洞另一个出口来到海边，用 MT－05χ **メタガニアニ**来到一个洞口。通过山洞来到了海拔最高的超高原矿区。向南窜过两座山洞，在第三座山洞的尽头碰到了黑暗副首，副将亲自出马。突然，绿魂冲出来，劝走副首，说要将功赎罪。自尊心还挺强。说着说着，绿魂驾驶着 MB－38 **バスターウイズ**撞向铁斗。这战可能会有点吃力，硬拼必死无疑，灵活使用道具是战胜敌人的关键。终于将绿魂彻底打垮，他已无任何力量抵抗了，终于少了一个对手。博士来话。又送来了 ST－03χ **メタシエツト**、LT－07 **メタスパイダー**、ST－02 **メタバニアニ**。离开山洞这时蓝魔鬼鬼祟祟地一闪而过，一定又发生了什么事。通过机关过路牌南面的山洞来到了最终 Boss 的基地，先到左中间的大楼里看看，在尽头发现了失踪的**マソナ**。刹那间，一道白光闪过，蓝魔驾驶着极强的 MB－43 **バスターゲイル**出现在铁斗面前。英雄救美Ⅱ开始，敌人已拿出最强的武器，这战会很吃力，但铁斗不会因为这点困难而倒下。终于

打败了可怕的敌人，这时的蓝魔已一败涂地，同绿魂一样，他已无能为力，又少了一个敌人。这时**ホーク**博士来电，并开发了飞系最强的 ST－03β **メタジャイロ**。离开大楼，回客栈好好休息一下。最终 Boss—人工智能就在旁边的魔天大楼。先别去找 Boss，还记得前面提过的终极 LT???、ST???、MT???吗？想得到吗，那就去找吧！Are you ready, Let's go!

通过右面大楼上方出口，回到基地，向西南前进，然后一路水路来到东方的一座遗址，在遗址的尽头找到了 Great！是终极 ST－04 **メタギャカウクス**……这种坐机是毁灭世界的核武器吧！

回到出发点的海岸，向东北方前进，来到一个小镇。小镇西南的池潭中央有个海底废虚。在废虚的尽头找到了终极 LT－08 **メタウオリアス**。这……这种装甲一定是用来杀人的。

按 SELECT，打开地图查看一下，在地图西南面有个大海湾，海湾中间有条很窄的小水路，水路西面有个小镇，从小镇南面的海中央发现了一个极小的岛，进入小岛右面的海域，来到了一个废弃的发电厂，终于找到了第三部终极 MT－06 **メタデストロス**。这种武器防御力极强。Ye，三部终极坐机全部到手，向最终 Boss 的老窝前进。

通过右面的大楼来到了最终 Boss 的基地—高压发电厂。在往 Boss 处前进的途中，黑暗军团的副首出现了，并操纵着庞大的坐机 MB－19β **バスターテイうーノ**。（第二次爆机与第一次暴机时，黑暗军团副首驾驶的坐机会更变，本次坐机是二次暴机时所用的坐机）HP，攻击力和防御力极强的 MB－19β **バスターテイうーノ**可能会把铁斗打败，但铁斗已经经历了这么多的风险，不会就这么输的。多用几个 L4 的功击道具击败他。黑暗副首还是倒在了铁斗的面前，随着震动，副首头上的洗脑器掉在了地上，啊，是老爸，原来是爸爸。久别的父子两人拥抱在一起，热泪从铁斗的脸上滚了下来。爸爸突然严肃地对铁斗说，人工智能马上要启爆毁灭世界的核武器，让铁斗快去阻止。时间紧迫，送走父亲后，来到了人工智能的老窝——高压电器。

一路杀进塔顶，却见到了黑暗首脑**ゼノン**。为了启爆毁灭装置，黑暗首脑**ゼノン**亲自出马。这时，**ホーク**博士出现了，并劝降**ゼノン**。但谈判失败了，唯一的方法就是击败**ゼノン**。一场恶战迫在眉捷。不愧是邪恶首脑，竟能同时驾驶两台 MB－19β **バスターテイうーノ**。遇到这种情况，连道具都不太管用，只能靠玩家的勇气和力量去打败黑暗首

脑。忽然天崩地裂，电闪雷鸣，两台 MB－19β **バスターテイうーノ**全部击毁，**ゼノン**也恢复了意识并帮铁斗打开了通向最终 Boss 的大门，一切都掌握在铁斗的手里，为了给死去的人们和**グソーン**报仇，为了拯救这个世界，上吧，勇士。

人工智能为阻止铁斗拿出了史上最强的 MB－117 人工智能**バスターナイト**，战斗打得特别激烈，一直打得天昏地暗，天崩地裂，日月无光，鬼泣神嚎，终究，正义战胜了邪恶，铁斗以强有力的一击推毁了人工智能。

死去的人们和**ダソーン**博士可以安息了，世界也恢复了和平。接下来就是 ENGING……（敬告：世界东方的小岛可以和朋友通信、对战。）



文/于长龙

GB 新作金手指宝库

“金手指”这个词想必玩家都不陌生，最初是在 FC 末期出现的修改游戏数据的工具——“金手指”。现在已经是制霸全部家用机了。而今 GB 金手指也被开发出来，可以说是许多库苦苦奋战的菜鸟们的最大福音。相面就带大家看看最新的 GB“金手指”



GB 金手指使用方法

最近 GB 的金手指数据修改器已经面市了，这对 GB 玩家是一个不错的消息，不过对于金手指要适当使用，如果一味的追求通关的速度而使用这种工具的话，会使游戏的乐趣大大降低。所以除非是非常遇到非常困难的关卡，或者超强的敌人，最好不要使用金手指。而且由于游戏数据被改变后使得程序不稳定会出现许多问题。因此要三思而后用。目前所提供的密码是支持一般市面上常见的金手指卡 也就是密码格式为 7 码的金手指卡，此外还有一种版本的金手指是采用 8 码来修改数据的。至于两种金手指哪种更好，也没有定论。所以此次将两个版本的金手指全部列出供玩家挑选。

樱大战 GB 檄·花组入队

能力全满

七码金手指		八码金手指	
力量 MAX	0AFD0FF	力量 MAX	80GGD0AF
智力 MAX	0AFD1FF	智力 MAX	80FFD1AF
灵力 MAX	0AFD2FF	灵力 MAX	80FFD2AF
气和 MAX	0AFD3FF	气和 MAX	80FFD3AF
速度 MAX	0AFD4FF	速度 MAX	80FFD4AF
命中 MAX	0AFD5FF	命中 MAX	80FFD5AF

好感最高

七码金手指		八码金手指	
樱	0AFC1FF	樱	80FFC1AF
谨	0AFC2FF	谨	80FFC2AF
玛利亚	0AFC3FF	玛利亚	80FFC3AF
爱莉丝	0AFC4FF	爱莉丝	80FFC4AF
桐岛	0AFC5FF	桐岛	80FFC5AF
红兰	0AFC6FF	红兰	80FFC6AF

勇者斗恶龙 III

无限金钱	0C4DCFF、0C4DDDB、0DABE0B
快速升级	0C562FF、0C563FF

洛克人 X——机械任务

HP 无限	0D52190
无限特技	0D530FF
无限生命	0D53190

游戏王——胶囊怪兽

提升能力胶囊 99 个

	七码金手指	八码金手指
移动	0C2EF63	0163EFC2
技能	0C2F063	0163F0C2
HP	0C2F163	0163F1C2
攻击	0C2F263	0163F2C2
防御	0C2F363	0163F3C2
速度	0C2F463	0163F4C2
星星	0C2ED63	0163EDC2

丹尼尔的甜蜜冒险

七码金手指

无限 HP	0A12CFF	0A12DFF

八码金手指

无限 HP	01FF2CA6	01FF2DA6

闪电出击

	七码金手指	八码金手指
导弹无限	0CA8404	010484CA

塞尔达传说 DX

金钱 999	0DB5D09	0DB5E99
无敌	0DBC710	

炸弹人 RPG

无敌	0C7890F

浪漫 SAGA3

无限金钱	0C6E0FF	0C6E1FF
EXP 最大	0D88BFF	0D88CFF

幽游白书

体力不减	0FFA280
能量不减	0FFA480

马里奥 DX

吐火	0C1CE01	0C1C501
无限生命	0C17F05	

龙珠　悟空飞翔传说

HP9999	010FD4D9	0127D5D9	
BP99999	019FDAD9	0186DBD9	010DCD9

第二次机器人大战 G

快速升级	0C220FF	0C221FF
无限金钱	0C222FF	0C223FF

永恒传说

八码金手指

フード超高	010FE6C8	0127E7C8	
ガルド超高	013FE3C8	0142E4C8	010FE5C8
主角LV最大	0163C1C9		
主角经验最大	013FC2C9	0142C3C9	010FC4C9
主角HP最大	010FD3C9	0127D4C9	
主角TP最大	01E7D9C9	0103DAC9	
主角力量最高	01E7E0C9	0103DFC9	
主角攻击最高	01E7E0C9	0103E1C9	
主角体力最高	01E7E3C9	0103E4C9	
主角防御最大	01E7E5C9	0103E6C9	
主角气力最大	01E7EAC9	0103EBC9	
主角速度最大	01E7EFC9	0103F0C9	
主角运气最高	01C8F1C9		

七码系统

フード超高	0C8E60F	0C8E727	
ガルド超高	0C8E33F	0C8E442	0C8E50F
主角LV最大	0C9C163		
主角经验最大	0C9C23F	0C9C342	0C9C40F
主角HP最大	0C9D30F	0C9D427	
主角TP最大	0C9D9E7	0C9DA03	
主角力量最高	0C9DEE7	0C9DF03	
主角攻击最高	0C9E0E7	0C9E103	
主角体力最高	0C9E3E7	0C9E403	
主角防御最大	0C9E5E7	0C9E603	
主角气力最大	0C9EAE7	0C9EB03	
主角速度最大	0C9EFE7	0C9F003	
主角运气最高	0C9F108		

最新GB游戏特辑

索　引

GBA 与 WSC 新游戏

索引


GAME FREAK HOMEPAGE
POCKET MONSTERS (C)Nintendo/Creatures/GAMEFREAK


気をつけよう
暗い夜道と
とき
ゲンガーに。

